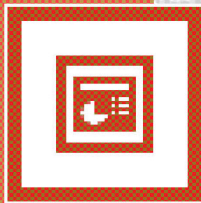


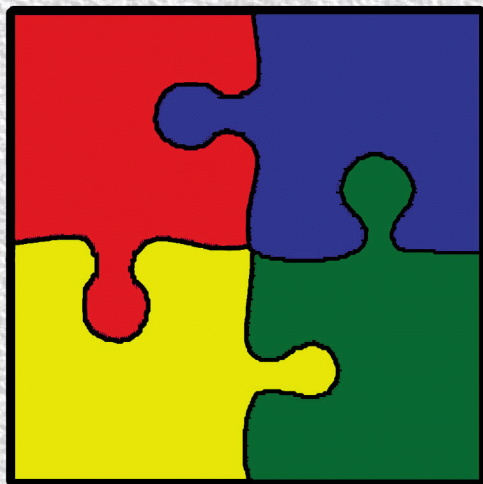
# 알기쉬운 사용지도서



# Microsoft

# PowerPoint 2000

MICROSOFT OFFICE



 **교육성 프로그램교육센터**



알기 쉬운 사용지도서

Microsoft  
**PowerPoint 2000**

MICROSOFT OFFICE

교육성 프로그램교육센터

주체91

# 차례

## 머리말: 직관물작성프로그램

- 요점 2
- 총괄: PowerPoint 2000 에 대하여 3
- 이 지도서를 리용하는 방법 5
- 련습: 시작 7
- 학습전시험 9

## 제 1 부 PowerPoint 의 기초

- 개괄: 직관물작성의 시작 11
- 도달목표 12
- 련습 1: 자동내용조수의 리용 14
- 련습 2: PowerPoint 더듬어 보기 19
- 련습 3: 도움말얻기 27
- 련습 4: 투영편정렬보임세의 리용 33
- 복습문제 36
- 학습정형평가 37

## 제 2 부 투영편을 리용한 작업

- 개괄: 투영편을 리용한 작업 39
- 도달목표 40
- 련습 1: 새로운 투영편진렬의 작성 42
- 련습 2: 투영편의 편집 48
- 련습 3: 룬곽보임세의 리용 55
- 련습 4: 기구표의 작성 60

- 련습 5: 직관물과 요약투영편의 작성 67
- 복습문제 71
- 학습정형평가 72

## 제 3 부 그림그리기와 도형

- 개괄: 장식만들기 74
- 도달목표 75
- 련습 1: 그리기도구의 리용 77
- 련습 2: 객체속성의 변경 85
- 련습 3: 삽화의 삽입 및 수정 91
- 련습 4: 투영편원본의 작성 100
- 복습문제 104
- 학습정형평가 105

## 제 4 부 마감다듬기

- 개괄: 보여주기 107
- 도달목표 108
- 련습 1: 맞춤법검사기의 리용 110
- 련습 2: 격식검사기의 리용 115
- 련습 3: 투영편진렬에 이행효과의 추가 121
- 련습 4: 투영편진렬의 시연 127
- 련습 5: 본문의 찾기 및 치환 133
- 련습 6: 해설문의 작성 및 인쇄 137
- 련습 7: 반출과 인쇄 143
- 복습문제 150
- 학습정형평가 151

## 학습후시험

## 부 록

고속참조안내	154
용어해설	159
창문요소	163

도구띠	167
차림표	174
마우스의 리용	176
건반(101)	177
색인	178

## 그 립

그림 1-1. 자동내용조수	11
그림 1-2. PowerPoint 대화칸	13
그림 1-3. 자동내용직관물	14
그림 1-4. 자동내용조수의 리용	15
그림 1-5. 직관물의 보관	16
그림 1-6. 도구띠지름차림표	18
그림 1-7. PowerPoint 가 최소화된 탁상면	19
그림 1-8. 본문예약자리	20
그림 1-9. 파일차림표에로의 접근	21
그림 1-10. 도구띠의 이동	22
그림 1-11. 도구띠에 단추의 추가	23
그림 1-12. 색인탐색결과	26
그림 1-13. 도움말주제들과 련관된 하이퍼련결	27
그림 1-14. Office 방조자를 리용하여 도움말얻기	28
그림 1-15. 내용도움말기능	29
그림 1-16. 색인도움말기능	30
그림 1-17. 투영편정렬도구띠	32
그림 1-18. 투영편의 숨기기	33
그림 1-19. 투영편들의 재배치	34
그림 2-1. PowerPoint 의 제목투영편	39
그림 2-2. 연시지름차림표	41
그림 2-3. PowerPoint 의 투영편	42
그림 2-4. New Slide(새 투영편)대화칸	43
그림 2-5. 본문과 도형투영편	44

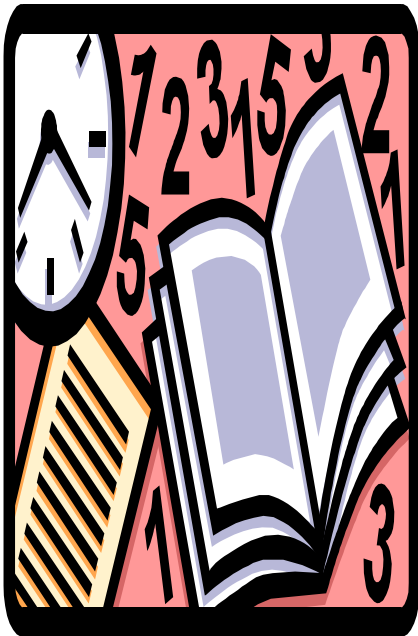


그림 2-6.	Apply DesignTemplate(설계본보기적용)대화칸	45
그림 2-7.	제목예약자리	47
그림 2-8.	수정된 투영편편성	48
그림 2-9.	본문예약자리	49
그림 2-10.	채워진 본문예약자리	50
그림 2-11.	두단락본문투영편	51
그림 2-12.	투영편본문의 서식화	52
그림 2-13.	서식화도구띠	54
그림 2-14.	륵곽보임새의 리용	55
그림 2-15.	항목부호가 붙은 행	56
그림 2-16.	접혀진 선택	57
그림 2-17.	기구표의 갱신	59
그림 2-18.	기구표	60
그림 2-19.	Font(서체)대화칸	61
그림 2-20.	방조자를 위해 삽입된 칸	62
그림 2-21.	본문색의 변경	63
그림 2-22.	서식화된 기구표	64
그림 2-23.	New Slide 대화칸	66
그림 2-24.	요약투영편	67
그림 2-25.	AutoLayout(자동편성)의 선택	68
그림 2-26.	표준보임새의 륵곽창에서 본문을 선택	69
그림 3-1.	PowerPoint의 제목투영편	74
그림 3-2.	AutoShape(자동기하도형)차림표	76
그림 3-3.	도형의 다루기	77
그림 3-4.	도형도구를 리용한 그리기	78
그림 3-5.	도구의 선택	79
그림 3-6.	채우기효과대화칸의 결문양표쪽	80
그림 3-7.	채우기색의 선택	81
그림 3-8.	그림자선택항목	84
그림 3-9.	도형에 본문의 추가	85
그림 3-10.	선격식도구선택판	86
그림 3-11.	객체의 뒤집기	87
그림 3-12.	차림표선택항목	90
그림 3-13.	투영편에 동화효과의 추가	91

그림 3-14. 화상의 삽입	92
그림 3-15. 자르기 효과의 제거	93
그림 3-16. 삽화부류의 선택	94
그림 3-17. 유사한 격식을 가진 화상	95
그림 3-18. 도구띠의 숨기기	96
그림 3-19. 투영편원본보임새의 선택	99
그림 3-20. 모든 투영편들에 적용되는 표식도안	100
그림 3-21. 도형객체의 그리기	101
그림 3-22. 투영편원본	102
그림 4-1. 이행 효과와 연시시간설정의 추가	107
그림 4-2. 표준도구띠	109
그림 4-3. 완성된 맞춤법검사	110
그림 4-4. 룬곽보임새에서 본문의 입력	111
그림 4-5. 맞춤법이 틀린 단어의 교정	112
그림 4-6. Options대화칸	114
그림 4-7. 불일치성의 바로잡기	115
그림 4-8. 격식검사기의 선택항목들	116
그림 4-9. 노란색등은 문제점에 대해서 경고해 준다	117
그림 4-10. Office방조자에 의한 문제점의 바로잡기	118
그림 4-11. 투영편진렬차림표	120
그림 4-12. Slide Transition(투영편이행 효과)대화칸	121
그림 4-13. 투영편의 지름차림표	122
그림 4-14. 투영편이행 효과차림표	123
그림 4-15. 선택된 투영편	124
그림 4-16. 투영편진렬시연시계	126
그림 4-17. 자동투영편전진시간의 설정	127
그림 4-18. 투영편시간의 설정	128
그림 4-19. 보여주기설정대화칸	129
그림 4-20. 투영편시간의 설정	130
그림 4-21. Edit 차림표로부터 Find 에로 접근	132
그림 4-22. 찾기와 치환의 완성	133
그림 4-23. Replace 대화칸	134
그림 4-24. Find 대화칸	135
그림 4-25. "Print what:"(무엇을 인쇄?)선택 항목	136

- 그림 4-26. 주해 페이지의 인쇄 137
- 그림 4-27. 주해 원본 138
- 그림 4-28. 주해 페이지보임새에서의 작업 139
- 그림 4-29. 흑백계조로 투영편을 보기 140
- 그림 4-30. Print to File(파일로 인쇄)대화칸 142
- 그림 4-31. 직관물을 하이퍼본문표식언어형식으로 보관 143
- 그림 4-32. 종이방향의 선택 144
- 그림 4-33. 인쇄할 투영편의 지정 145
- 그림 4-34. 직관물을 파일로 인쇄 146
- 그림 4-35. Web 선택항목의 지정 147





PowerPoint 2000

# 머리말

## 직관물작성프로그램

PowerPoint 를 리용  
하면 단 몇분동안에 전  
문가수준의 직관물을  
작성할수 있다.

## 요 점

사람들호상간의 의사전달은 사업상 필수불가결한 부분이다. 우리는 그것을 일상적인 사업에서 간단한 기록에서든 오랜 시간 진행되는 회의에서든 항상 느끼게 된다. 의사소통이 제대로 이루어 지자면 자기의 의사를 전달할수 있는 명백하면서도 섹채가 풍부하고 설득력이 있는 수단이 필요하게 된다. PowerPoint 는 컴퓨터로 보여 주는 투영편진렬과 일반투영기용의 투영편, 인쇄된 배포문서를 작성하는 프로그램이다.

일상적인 사업에서는 사람들에게 감명을 불러 일으키기 위한 훌륭한 착상이 필요하게 된다. 청중을 납득시키자면 그들을 우선 시각적으로 매혹시켜야 한다. 흑판과 걸그림은 컴퓨터로 만든 직관물에 의해 밀려 나는 신세가 되었다.

PowerPoint 는 미술가로서의 자질을 갖추지 못한 사람들도 감명 깊고 생동한 직관물을 작성할수 있도록 안내해 준다.

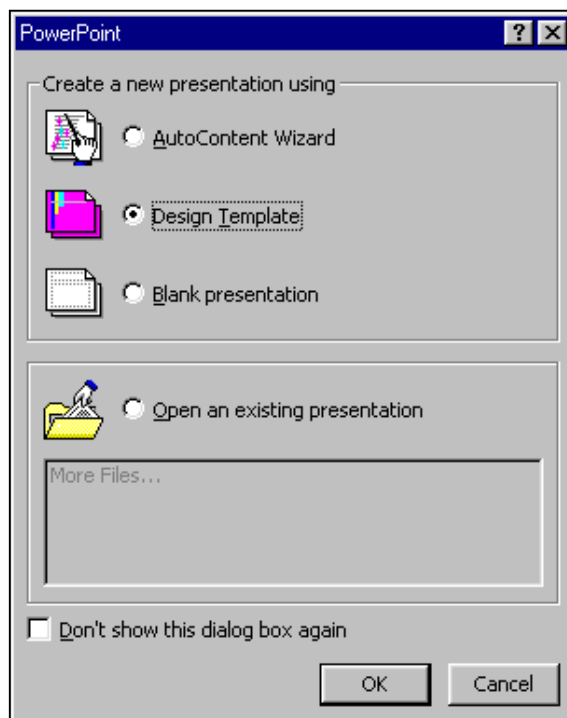


그림 1. 직관물대화칸

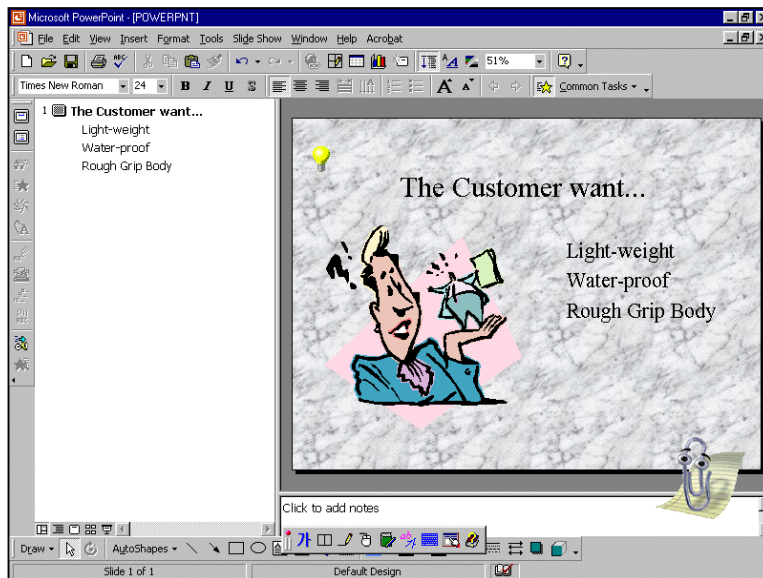


그림 2. 삽화철의 삽입

## 총괄: PowerPoint 2000 에 대하여

PowerPoint 는 매력적인 그림들과 결합된 다양한 서식의 본문과 화상들을 현시하는 투영편들을 작성할 목적으로부터 설계되었다. 간단한 흑백투영편뿐만이 아니라 천연색투영편도 작성할수 있다. 또한 직관물에 그래프를 포함시켜 표계산자료들을 막대도표 또는 원형도표로 설명할수 있다. PowerPoint 는 본문을 각이한 서체종류와 크기, 속성, 색들로 주문화할수 있게 하는 선택항목들을 가지고 있다. 지어는 그리기도구를 사용하여 자체로 객체들을 작성하거나 삽화철진렬장(Clip Gallery)에 있는 수백개의 삽화철화상들 중에서 선택하여 리용할수도 있다.

자주 사용되는 투영편서식에 대응하여 투영편본보기를 작성하는 방법을 배우게 된다.

자체의 본보기를 개발하려고 하지 않는다면 PowerPoint 가 제공해 주는 전문가적인 수준에서 설계된 본보기들을 리용하면 된다.

일단 한개의 연시형식을 선택하여 일관성을 설정해 놓으면 사용자는 직관물의 요소들을 자기의 구체적인 요구에 맞게 편집할수 있다. 자료들은 문서편집기나 표처리프로그램과 같은 다른 프로그램들로부터 반입할수 있으며 투영편에 자리잡은 객체들은 그들의 원천프로그램들에 연결될수 있다. 적당한 설비들을 갖추면 소리들도 역시 반입하여 직관물에 연결시킬수 있다. 지어 음성파일을 투영편진렬에 추가할수도 있다. 직관물이 완성되면 투영편을 일반투영기용의 투명필름으로서 인쇄할수 있다. 또는 배포문서나 해설문, 직관물의 개요를 인쇄할수 있다.





그림 3. 투영편진렬의 시연

PowerPoint 가 강력한 그리기기능을 가지고 있다고 하여 그것을 그리기프로그램과 혼동하여서는 안된다. 그리기프로그램이 보다 풍부한 도해기능들을 제공할수도 있지만 연시프로그램은 요소들을 서로 조화되고 응집력이 있는 하나의 직관물로 결합시키는데 중점을 둔다. 이러한 직관물은 매우 짧은 시간에 그것도 전문적인 컴퓨터미술가를 채용하는데 드는 비용에 비해서 불과 얼마 안되는 투자로 작성할 수 있다.

인터넷의 대중화는 또한 직관물을 발표하기 위한 새로운 출로를 마련해 주었다. 하지만 인터넷의 특수한 요구사항은 사람들이 단순히 자기의 문서를 다른 사람들이 볼수 있는 Web 사이트에 복사하는것으로 쉽게 끝나게 하지는 않는다.

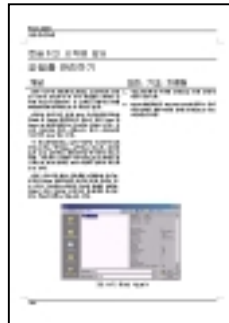
인터넷에 발표하기 위해서는 문서를 적당한 형식으로 변환하여야 한다. WWW 문서를 위한 일반적인 형식은 하이퍼본문표식언어 (HTML) 이다. PowerPoint 는 HTML 태그들을 포함하는 표준적인 PowerPoint 문서의 복사본을 작성할수 있게 하는 선택항목들을 가지고 있다. 일단 PowerPoint 가 문서에 태그들을 삽입하면 그 문서는 Internet Explorer 나 Netscape Navigator 와 같은 열람기로 볼수 있다. PowerPoint 의 연습을 마칠 때까지 줄곧 자기가 만들어낸 결과물을 놓고 놀라게 될것이다. 또 그것이 아주 쉽게 이루어 진다는 점에 더욱 놀라게 될것이다.

# 이 지도서를 리용하는 방법



## 제목페이지

이 지도서는 련관된 개념들과 련습들을 사용자에게 소개하는 부별 학습블록으로 이루어져 있다. 매개부는 부의 시작을 표시하면서 그 부에서 취급하는 기본개념들을 요약하여 보여 주는 제목페이지로 시작한다.



## 련습의 시작에 앞서

매 련습의 앞에는 해설할 개념들에 대한 설명이 배치되어 있다. 쓸모 있게 리용할 수 있는 적절한 묘리와 기교, 지름길들이 표형식으로 제시되어 있어 신속히 읽고 참조할 수 있다.



## 개괄

매개부는 련습을 마치기 위하여 사용자가 반드시 리해하고 넘어 가야 할 직관물로부터 시작한다. 개괄을 읽은 다음에는 개별적인 련습들로 넘어 갈 수 있는 준비를 갖추게 된다.



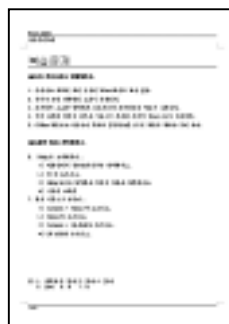
## 걸음별련습

부의 련습은 모든 부류의 사용자들이 리용할 수 있게 설계된 서식으로 제시된다. 왼쪽 단락은 련습을 마치기 위해 거쳐야 할 수행걸음별 로정이다. 오른쪽 단락은 추가적인 설명을 제공하여 련습의 걸음을 보충해 준다.



## 도달목표

부의 도달목표는 독립적인 페이지에 서술된다. 매 도달목표는 참조용글자들로 식별되는 부별 련습들에 대응한다.



## 복습문제

매 부는 배운 내용을 익히기 위한 간단한 복습과 실습을 포함한다.

※ 매 지도서는 사용자들이 응용지식준위를 평가할 수 있게 한다. 학습전시험은 머리말의 끝에 놓이며 학습후시험은 마지막부의 뒤에 놓인다.

## 부별 학습블로그

이 지도서는 부라고 하는 련관된 정보들의 부분으로 구성되어 있다. 한개 부는 강사가 지도하는 두시간분의 련습내용으로 설계되었다. 그것은 또한 실습용 혹은 자습용으로도 리용될수 있다.

매 지도서는 사용자가 마쳐야 할 실례련습들을 포함하는 일반적인 수업내용들이 첨부되어 있다. 련습은 사용자가 프로그램의 조작에 숙련되도록 하기 위한 건입력순서를 포함한다.

설계상 부들은 독립적으로 또는 순서에 관계없이 리용될수 있다. 하나이상의 부들에서 리용되는 련습파일은 새로운 부마다 고유한 이름을 가진다.

## 서식화규정

련습에 대한 소개와 련습은 청봉체로 제출된다. 사용자에게 대한 방조를 더욱 강화하기 위하여 걸음별련습에서 리용되는 두개의 서식화규범이 있다.

컴퓨터와 사용자간의 대화(지령, 재촉문, 차림표제목, 화면상의 본문에 대한 참조, 대화칸이름 및 추가선택항목과 같은것들)들은 그것들을 지도서본문과 구별할수 있게 4각형틀안에 넣어서 표시한다. 실례로

**Enter** 건을 누른다.

**Introduction**에서 **I**를 선택한다.

건반지령들은 같은 방식으로 표시한다. 지령들이 동시에 발행될 때에는 더하기기호(+)로 건입력을 구분해 준다. 지령들을 순차적으로 발행할 때에는 반점(.)으로 구분한다.

사용자가 련습의 일환으로 입력하는 본문은 고직체로 표시한다.

일반적으로 련습에 속한 걸음들의 첫 페이지의 윗부분에 있는 그림(화면을 잡아넣기한것)은 걸음들을 마쳤을 때의 결과 또는 적어도 대부분의 걸음들의 결과를 반영한다.

## 파일확장자

암시적으로 Windows 95 는 파일확장자를 표시하지 않는다. 정확성을 가하기 위해 이 지도서는 파일확장자를 표시한다.

MS-DOS 파일확장자를 표시하게 하려면 Windows 95 참고서를 보시오.

## 련습파일의 복사

이 지도서에 부속된 디스크의 련습파일들을 컴퓨터에 복사하기 위하여 탁상면에 Temp 라는 이름을 붙인 폴더를 작성한다.

이 련습파일들은 Windows98, Microsoft Office 2000, 조선글입력프로그램 《내나라》6.2 를 설치한 환경에서 쓸수 있도록 작성되어 있다.



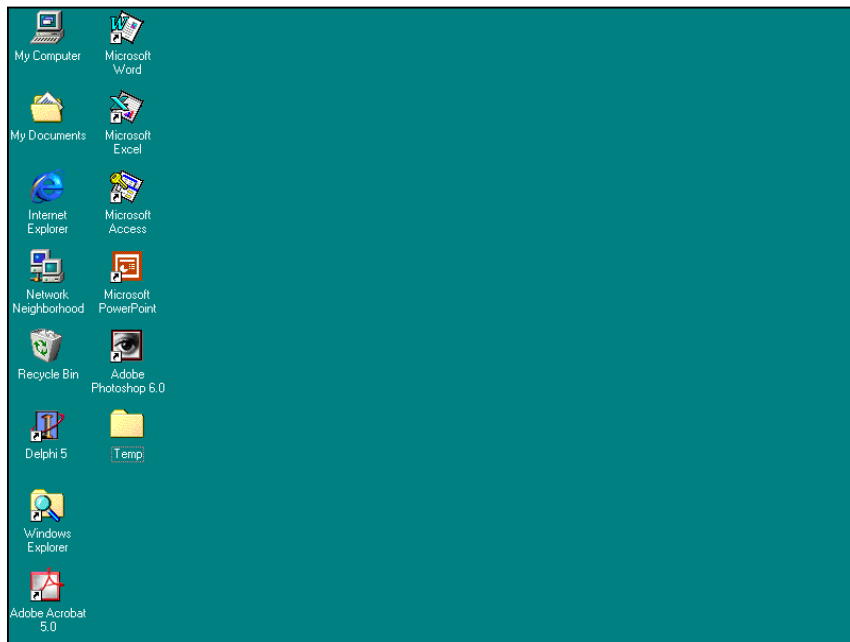


그림 4. 탁상면의 Temp 폴더

## 연습: 시작

### 수행절음

### 설명

5
4
3
2
1

어려움정도

1. 컴퓨터의 전원을 넣는다.
  2. 열려진 모든 창문들을 닫는다.
  3. 탁상면을 오른쪽창작한다.
  4. 지시자를 New에 가져간다.
  5. **Folder**를 찰작한다.
  6. **Temp** **Enter**를 입력한다.
  7. 연습디스크를 플로피구동기(A:)에 넣는다.
  8. **My Computer** 아이콘을 두번 찰작한다.
- 이것은 컴퓨터를 탁상면에 배치한다.  
지름차림표가 열린다.  
새로운 부분차림표가 열린다.  
이것은 탁상면에 이름을 달지 않는 새로운 폴더를 작성한다. 이 폴더는 이름을 입력할수 있도록 선택되어 있다.  
모든 파일들은 이 폴더에 보관된다.  
My Computer(나의 컴퓨터)창문이 열린다.

수 행 결 음	설 명
9. 3 ½ Floppy (A:)아이콘을 두 번 찰각한 다.	3 ½ Floppy (A:)창문이 열린다.
10. [Control] + [A]를 누른다.	모든 파일들을 선택
11. 선택된 파일을 [Temp]폴더에 끌어 다 놓는다.	파일들을 Temp 폴더에 복사
12. 열려진 모든 창문들을 닫는다.	

이 교육용 프로그램은 Microsoft Office 2000 Premium Edition 에서  
리용할수 있는 소프트웨어에 기초하고 있다.

### 설치와 관련한 주해

이 지도서의 연습들은 Office 2000 의 Typical(표준)설치를 리용하여 개발되었다.  
2 부의 연습 4 는 Typical 설치에 포함되지 않은 기구표(Organization Chart)기능을 보  
여 준다. 기구표의 예약자리를 두 번 찰각할 때 그 기능이 설치되지 않았다는 통보와 그  
것을 설치하겠는가고 질문을 받게 된다. 그러면 CD-ROM 을 삽입하고(또는 설치파일의  
위치로 열람할수도 있다.) Yes 를 찰각하여 빠진 요소들을 설치할수 있다.

# 학습전시험

(방법: 정확한 대답에 동그라미를 표시한다.)

## 1 부

1. 처음 PowerPoint 를 기동할 때 PowerPoint 대화칸을 통해 AutoContent 조수에만 접근할 수 있다.
2. 임의의 도구띠를 현시하거나 숨길 수 있다.
3. 투영면보임새를 리용하여 화면상에서 한번에 여러개의 투영면들을 볼 수 있다.
4. 본문예약자리는 정보를 자기 자리에 고정시켜 놓으며 본문을 수정하려면 그것을 해제하여야 한다.
5. 색인과 회답조수지령들은 사용자가 입력한 단어에 의해 주제들을 탐색한다.
6. 리용가능한 도구띠들의 지름차림표에 접근하려면 다음과 같이 조작해야 한다.
  - ㄱ) 표준도구띠를 찰각한다.
  - ㄴ) 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.
  - ㄷ) Tools 를 Bars 로 선택한다.
  - ㄹ) 임의의 도구띠를 두번 찰각한다.
7. 투영면정렬보임새에서는 다음과 같은것들을 할 수 없다.
  - ㄱ) 투영면이행을 추가한다.
  - ㄴ) 투영면들을 다른 위치에 이동한다.
  - ㄷ) 예약자리에 접근한다.
  - ㄹ) 투영면들을 숨긴다.

## 2 부

1. 투영면은 도표우에 현시된다.
2. 룬곽보임새는 직관물의 매 투영면들의 작은 그림을 현시한다.
3. 요약투영면은 선택한 매 투영면으로부터 제목 정보만을 끌어 낸다.
4. 기구표는 회사내의 업무관계를 보여 주는데만 리용할 수 있다.
5. 투영면본문은 투영면보임새나 룬곽보임새에서 임의의 시각에 수정할 수 있다.
6. 다음의 항목들가운데서 어느것이 PowerPoint 보임새가 아닌가?
  - ㄱ) 투영면
  - ㄴ) 투영면정렬
  - ㄷ) 투영면설계
  - ㄹ) 룬곽
7. 다음것들 가운데서 어느것이 새로운 투영면을 삽입하지 못하는가?
  - ㄱ) Insert New Slide 단추를 찰각하는것
  - ㄴ) Shift + Control + M 을 누르는것
  - ㄷ) 상태띠에서 New Slide 를 찰각하는것
  - ㄹ) Control + M 을 누르는것

## 3 부

1. PowerPoint 에서 도형을 만들려면 미술가가 되어야 한다.
2. 객체들에 자동적으로 그림자효과를 추가할 수 있다.
3. 삽화철을 변경할 수 없다.
4. 객체에 채우기를 추가하면 테두리가 두꺼워지게 한다.
5. 객체와 선들을 위한 전용색들을 작성할 수 있다.
6. 투영면원본보임새는 사용자가 다음과 같은것을 할 수 있게 한다.
  - ㄱ) 요약배렬에서 모든 투영면들을 본다.
  - ㄴ) 투영면들을 적합한 순서로 배치한다.
  - ㄷ) 모든 투영면들우에 나타날 객체들을 추가한다.
  - ㄹ) 이상의것들은 아무것도 할 수 없다.
7. 직사각형을 그릴 때 그것이 바른 4 각형으로 되게 하려면 다음의 건을 누른 상태를 유지한다.
  - ㄱ) Alt
  - ㄴ) F3
  - ㄷ) Shift
  - ㄹ) Control

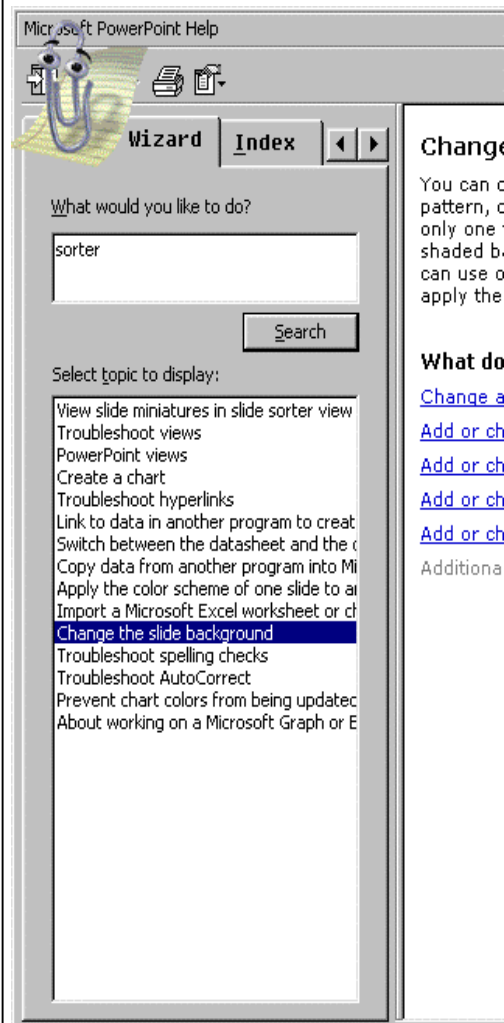
## 4 부

1. 룬곽보임새에서 새로운 투영면에 본문을 추가할 때 새로운 투영면은 모든 보임새에서 직관물에 추가된다.
2. 맞춤법도구는 그것이 틀린것으로 찾은 단어들을 치환할 대안을 제공하지 않는다.
3. 주해페지들은 투영면진렬의 끝에 놓인 색인으로 쓰인다.
4. 이행은 매 투영면이 다음 투영면으로 넘어 갈 때 발생하도록 할당된 효과이다.
5. 투영면시간설정을 Timings 대화칸에서 설정해야 한다.
6. 연시도중에 다음 투영면으로 넘어 가려면 다음과 같이 해야 한다.
  - ㄱ) 마우스단추를 찰각한다.
  - ㄴ) Advance 단추를 찰각한다.
  - ㄷ) New Slide 단추를 찰각한다.
  - ㄹ) 이상의것들은 아무것도 진행하지 않는다.
7. Find 대화칸을 열려면 다음 항목을 누른다.
  - ㄱ) Control + H
  - ㄴ) Control + F
  - ㄷ) Shift + Control + H
  - ㄹ) Shift + Control + F



# PowerPoint 2000

## 제 1 부



## PowerPoint 의 기초

PowerPoint 는 인상적이고 전문가 수준의 직관물을 신속히 작성할 수 있게 한다. PowerPoint 에 들어 있는 AutoContent (자동내용) 조수는 단계적개발공정을 제공한다.

## 개괄: 직관물작성의 시작

최신기술의 시대인 오늘의 세계에서는 연설이나 직관물을 만드는데 리용할수 있는 여러가지 선택권이 있다. 직관물을 컴퓨터화면 혹은 투영기로 현시하든 지면상의 배포문서로 보여 주는 PowerPoint와 같은 연시프로그램은 짧은 시간에 인상적이며 전문가수준의 직관물을 손쉽게 작성할수 있다.

PowerPoint에 의한 직관물의 작성은 그것을 완전히 처음부터 작성하든지 아니면 미리 정의된 본보기를 리용하여 작성하든지간에 신속하고 간단하다. AutoContent(자동내용)조수는 직관물을 종합하는 시간이 제한되어 있을 때 쓸모 있다. 이 조수는 차례, 시간제한, 연시대체와 같은 선택항목들을 가지고 있으므로 최소시간내에 가능한것 가장 우수한 직관물을 만들수 있다.

조수를 리용하여 직관물을 만든 다음에도 내용이나 화면상에서의 서식화를 변경시킬수 있다. 본문과 도형들은 투영편우의 예약자리안에 보관된다. 예약자리들이 봉쇄되어 있지 않으므로 Slide View(투영편보임새)나 Outline View(륵곽보임새)내에서 임의의 시간에 접근하여 편집할수 있다.

PowerPoint는 또한 강력한 도움말지령들을 가지고 있다. 표준도구띠에서 Help 단추를 찰작하며 화면상에서 도구에 대한 주요설명을 얻기 위해 임의의 단추를 찰작한다. Microsoft PowerPoint Help 대화칸에는 Help(도움말)차림표로부터 접근하며 차례, 색인, 또는 사용자의 PowerPoint 질문들에 대한 대담을 탐색하기 위한 Answer Wizard 함수를 가지고 있다.

PowerPoint에는 Normal(표준), Slide(투영편), Outline(륵곽), Slide Sorter(투영편정렬), Slide Show(투영편진렬)의 5개의 보임새가 있다. 표준보임새, 륵곽보임새들은 모두 투영편과 개요 및 해설문을 볼수 있게 하는 3개의 창을 가진 창문들이다. 투영편보임새는 화면상의 투영편에만 접근할수 있게 한다. 투영편정렬보임새는 여러개의 투영편들에 동시에 접근할수 있게 하며 이것은 투영편들을 조직하는데 쓸모 있다. 투영편진렬은 직관물이 다른 사람들이 그것을 실제로 볼 때처럼 보이게 되는것이다.

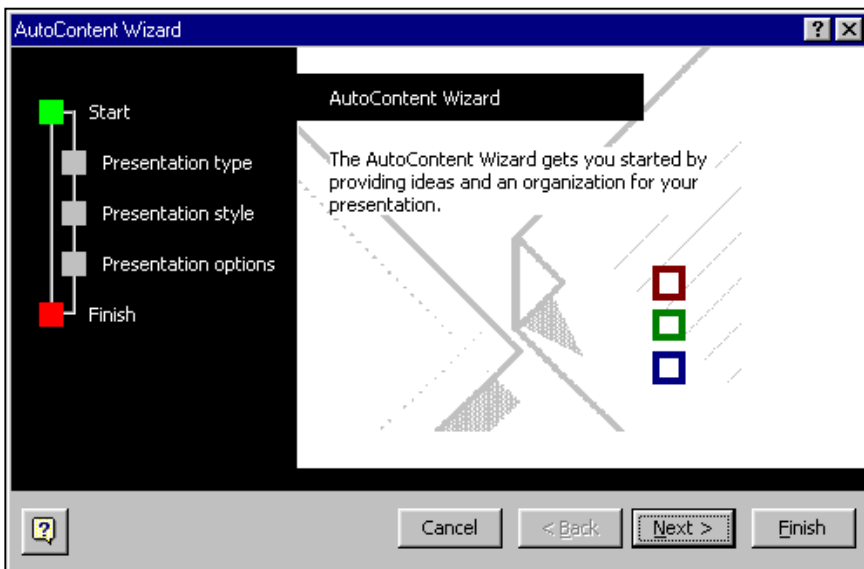


그림 1-1. 자동내용조수

## 도 달 목 표

---

이 부의 도달목표는 다음과 같은 작업을 수행할수 있는 자질을 갖추게 하는데 있다.

1. 자동내용조수의 리용
2. PowerPoint 를 더듬어보기
3. 도움말얻기
4. 투영편정렬보임새의 리용

## 연습 1 의 시작에 앞서

# 자동내용조수의 리용

### 개념

새로운 직관물을 시작할 때 Microsoft PowerPoint 는 사용자가 여러가지 항목들로부터 선택할 수 있게 한다. 자동내용조수 (AutoContent Wizard)는 새로운 연시를 시작하기 위한 가장 빠른 길이다. 이 조수는 사용자를 시간제한과 내용 및 연시매체를 선택하게 하는 여러 대화칸들에 차례로 안내한다. 매개의 미리정의된 내용본보기는 지정된 투영편수와 전용색방안, 전용배경으로 완결된다.

직관물이 만들어 진후에도 그것을 수정할 수 있다. 매개 투영편은 어떤 위치에 특정한 정보를 입력할것을 재촉하는 제목을 가지고 있다. 직관물의 흐름이나 배치, 색방안을 지정하지 않아도 되는것으로 하여 자동내용조수는 귀중한 시간을 절약해 준다.

일단 직관물을 만들었다면 그것을 알기 쉬운 이름으로 보관하여야 한다. 직관물을 가지고 작업하는 동안에는 그것을 정기적으로 보관하여 전원사고나 체계폭주가 발생하는 경우에 작업결과를 잃지 않도록 하여야 한다.

### 묘리, 기교, 지름길

1. AutoContent 직관물을 작성할 때 대화칸의 선택항목들을 흘리기 하려면 Tab 건을 누른다.
2. Save As(이름 붙여 보관)대화칸을 열려면 Control + S 를 누른다.

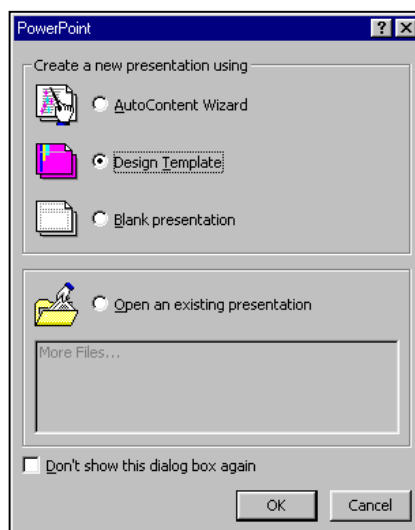


그림 1-2. PowerPoint 대화칸

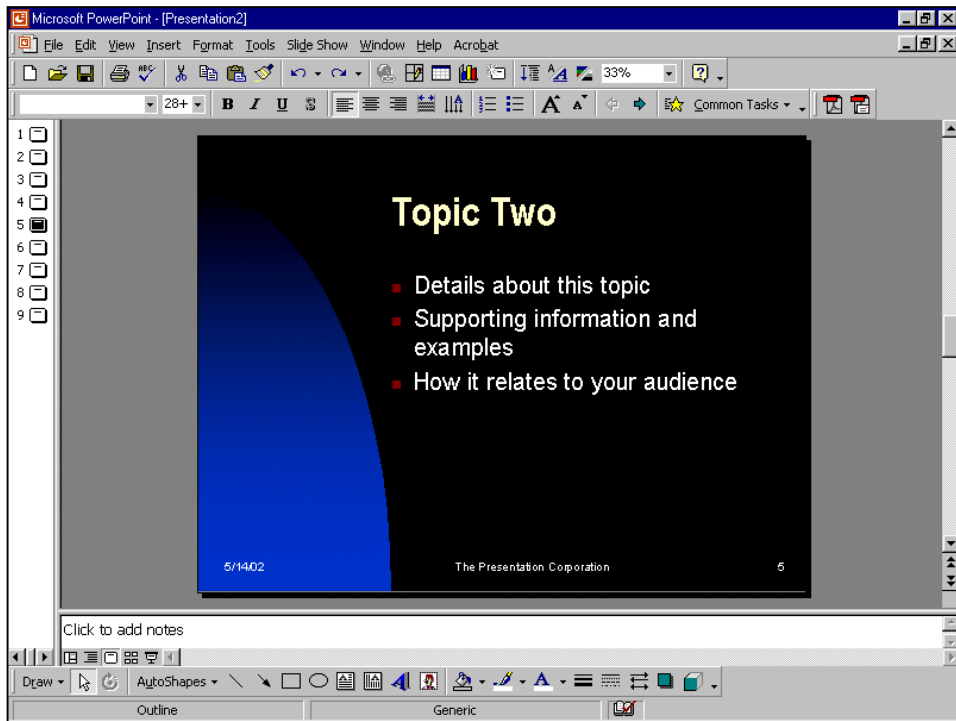


그림 1-3. 자동내용직관틀

## 연습 1: 자동내용조수의 리용

수행절음

설명

5  
4  
3  
2  
1

어려움정도

1. Windows 95 탁상면이 보인다는것을 확인한다.
2. **Start** 단추를 찰각한다.
3. 지시자를 **Programs** 에 가져 간다.
4. **Microsoft PowerPoint** 를 선택한다.
5. Office 방조자가 펼쳐 지면 **Start...** 를 찰각한다.
6. **AutoContent Wizard** 가 선택되었다는것을 확인한다.



시작차림표가 펼쳐 진다.

찰각하지 않는다. 련이어 현시되는 차림표가 리용가능한 프로그램들을 열거한다.

PowerPoint 가 기동한다. PowerPoint 대화칸이 열린다. 그림 1-2 를 참고



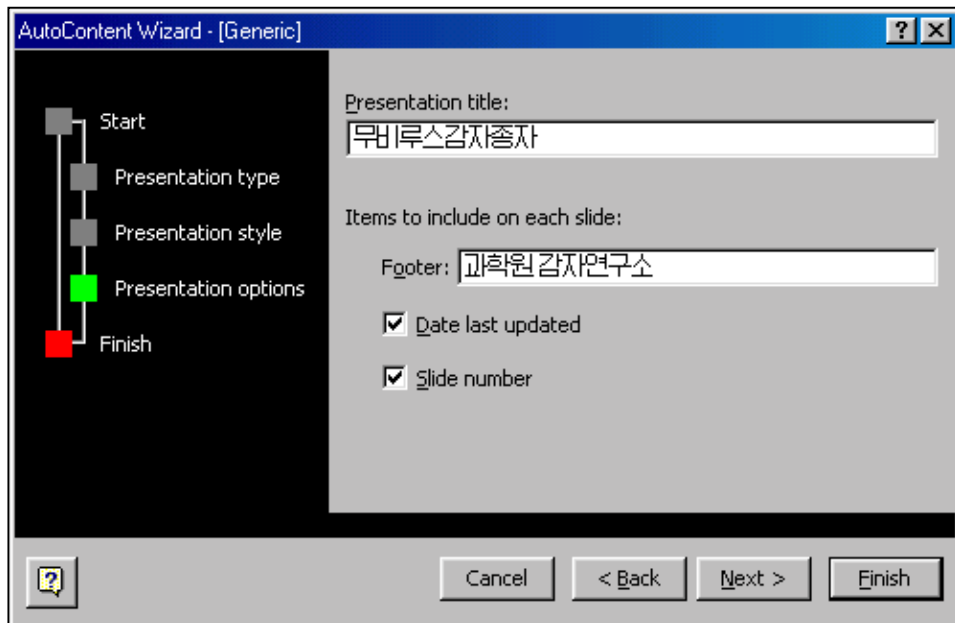


그림 1-4. 자동내용조수의 리용

## 수행절음

## 설명

7. **OK**를 클릭한다. 자동내용조수의 첫 대화칸이 열린다.
8. Office 방조자가 도움말이 필요한가를 물으면 **No...**를 클릭한다.
9. **Next>**를 클릭한다. 직관물의 종류를 선택하기 위한 대화칸이 열린다.
10. **Projects** 단추를 클릭한다. 대화칸이 갱신된다.
11. **Reporting Progress or Status**를 선택한다.
12. **Next**를 클릭한다.
13. **On-screen Presentation**이 선택되었는가를 확인한다. 출력형태를 선택하기 위한 대화칸이 열린다.
14. **Next**를 확인한다. Title Slide(제목투영편)의 선택항목들을 선택하기 위한 대화칸이 열린다.
15. **Presentation title:**칸에서 클릭한다.

수 행 결 음

설 명

- |  |   |
|--|---|
| 16. 무비루스감자종자를 입력한다.  | 종지부를 입력하지 않는다.                                |
| 17. <b>Tab</b> 건을 누른다.   | 두번째 칸으로 이동하기 위해서이다.                           |
| 18. 과학원 감자연구소를 입력한다.   | 그림 1-4 를 본다.                                  |
| 19. <b>Next &gt;</b> 를 입력한다.                                     |   |
| 20. <b>Finish</b> 를 입력한다.  | 조수는 직관물을 작성한다. 직관물은 룬<br>팩보임새로 현시된다.          |
| 21. 필요하다면 <b>Help</b> ⇒ <b>Hide the Office Assistant</b> 를 선택한다. |   |
| 22. 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.  | 지름차림표가 현시된다.                                  |
| 23. <b>Formatting</b> 도구띠를 오른쪽찰각한다.                              | 서식화도구띠가 없어 진다. 차림표아래<br>에 남아 있는 도구띠는 표준도구띠이다. |
| 24. <b>Standard</b> 도구띠를 오른쪽찰각한다.                                | 지름차림표가 현시된다.                                  |
| 25. <b>Formatting</b> 을 선택한다.                                    | 서식화도구띠가 다시 나타난다.                              |

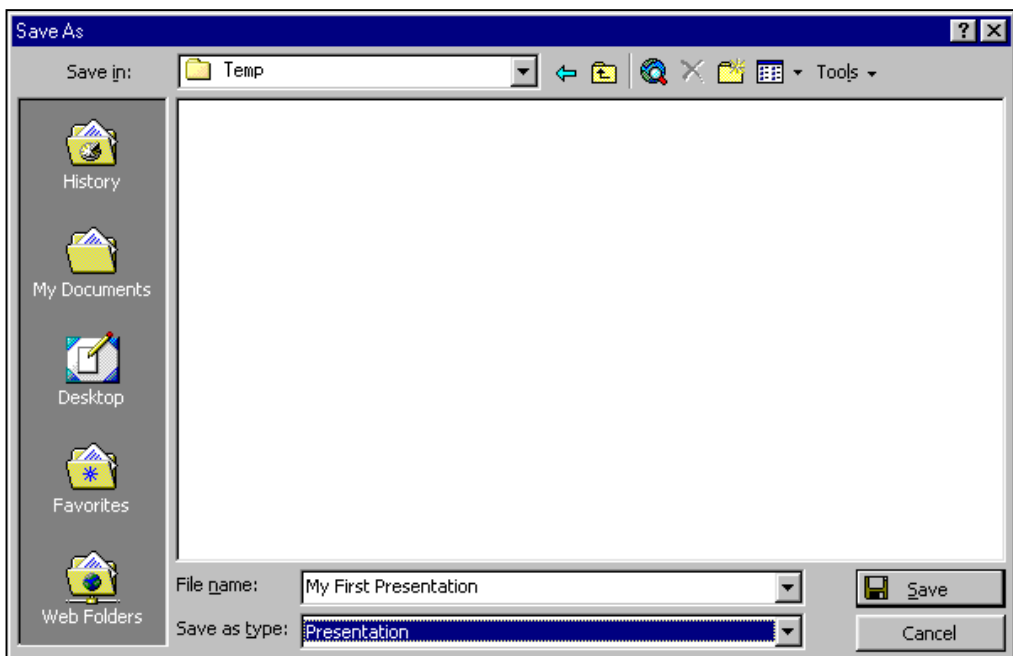


그림 1-5. 직관물의 보관

## 수행절음

## 설명

- |  |   |
|--|---|
| <p>26. 지시자를 <b>Formatting</b> 도구띠의 <b>Font</b> 마당의 왼쪽에 가져 간다.</p> <p>27. <b>Formatting</b> 도구띠를 찰각하여 직관 물우에로 끌기 한다.</p> <p>28. <b>Formatting</b> 도구띠의 제목띠를 찰각하고 <b>Standard</b> 도구띠의 밑으로 끌기 한다.</p> <p>29. <b>Slide View</b> 단추를 찰각한다.</p> <p>30. <b>Page Down</b> 건을 누른다.</p> <p>31. <b>Next Slide</b> 단추를 찰각한다.</p> <p>32. <b>File</b> ⇒ <b>Save</b> 를 선택한다.</p> <p>33. <b>Save In:</b> 화살을 찰각한다.</p> <p>34. <b>Desktop</b> 를 선택한다.</p> <p>35. <b>Temp</b> 폴더를 두번 찰각한다.</p> <p>36. <b>Tab</b> 건을 누른다.</p> <p>37. <b>My First Presentation</b> 을 입력한다.</p> <p>38. <b>Save</b> 를 찰각한다.</p> <p>39. 이 화면에 남게 된다.</p> | <p>유표는 네개의 머리를 가진 화살표로 된다.</p> <p>서식화도구띠는 화면우에 떠 있다.</p> <p>서식화도구띠의 제목띠는 없어 지며 그 도구띠는 표준도구띠아래에 현시된다.</p> <p>이 단추는 창문의 아래왼쪽구석에 위치하고 있다.</p> <p>두번째 투영편이 현시된다.</p> <p>전체 투영편모임에서 순환하기 위해서이다. 현재 투영편의 번호는 화면아래부분의 상태띠에 현시된다.</p> <p>또는 Control + S 를 누른다. Save As 대화칸이 열린다.</p> <p>폴더의 목록이 내리펼쳐 진다.</p> <p>지름차림표가 현시된다.</p> <p>《파일이름:》마당에로 이동하기 위해서이다.</p> <p>Windows 95 는 긴 파일이름을 지원한다. 그림 1-5 를 볼것</p> <p>새로운 이름이 제목띠에 나타난다. 그림 1-3 을 볼것</p> <p>여기서부터 계속하게 된다.</p> |
|--|---|

## 연습 2의 시작에 앞서

# PowerPoint 를 더듬어보기

### 개념

PowerPoint 를 항행하고 조작하는것은 간단하다. 이 프로그램은 직관물사에서 이동하고 창문들사이에 항행하며 지어는 응용프로그램을 특수한 요구에 맞게 전용화하기 위한 수 많은 추가선택항목들을 제공한다. Windows 95 의 오른쪽찰작기능은 많은 지령들을 신속히 실행할수 있게 해 준다.

투영편보임새에서는 Control + End, Control + Home, Page Up, Page Down 건반지령들을 리용하여 투영편들사이에서 이동한다. PowerPoint 는 또한 항행공정을 신속하고 쉽게 해주는 화면상의 지령들을 포함하고 있다. 사용자는 필요한 위치에서 정지하면서 직관물의 시작부터 마지막까지 이동할수 있다.

PowerPoint 는 또한 차림표와 도구띠에 접근하기 위한 여러가지 방법들을 가지고 있다. 간단한 건반지령(Keyboard Commands)들과 과제를 수행하기 위해 임의의 차림표와 차림표항목 또는 도구띠에 접근할수 있게 해주는 지정건들이 있다.

### 묘리, 기교, 지름길

1. 차림표를 열려면 Alt 건과 차림표이름의 밑선친 문자를 함께 누른다.
2. 일부 차림표항목들의 뒤에 붙은 생략부호(...)는 해당 지령을 수행하면 련관된 대화칸이 열린다는것을 표시한다.
3. 리용할수 있는 모든 도구띠들의 목록을 보여주는 지름차림표를 열려면 임의의 도구띠를 오른쪽찰작한다.

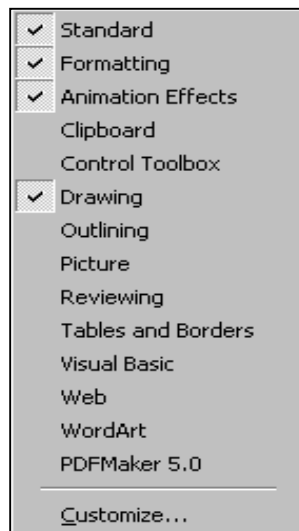


그림 1-6. 도구띠지름차림표

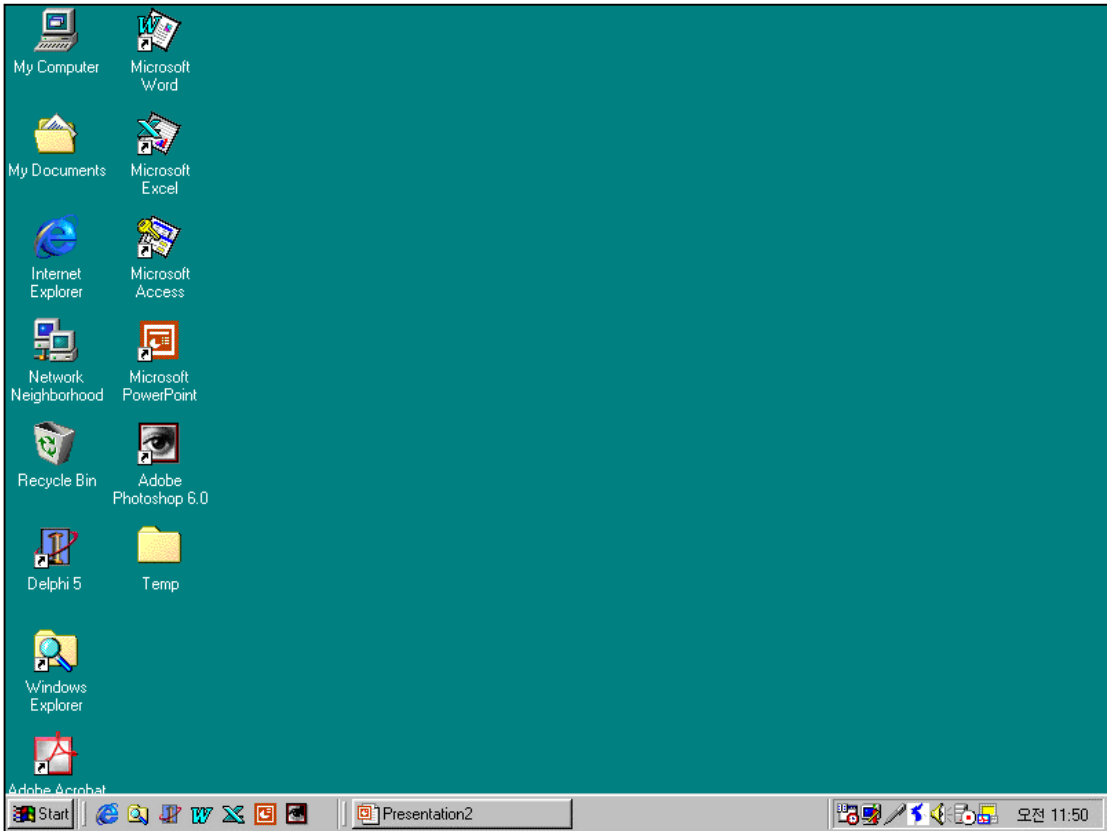


그림 1-7. PowerPoint 가 최소화된 탁상면



## 연습 2: PowerPoint 더듬어보기

5  
4  
3  
2  
1

### 수행결음

### 설명

어려움정도

1. **My First Presentation.ppt** 가 열려 저 투영편 3/10 이 현시된다.  
있다는것을 확인 한다.
2. 수직롤림칸을 찰각하고 유지 한다. 현재 투영편의 번호와 제목이 현시된다.
3. **Slide: 5 of 10 Schedule** 까지 끌기 한다. 투영편 5 가 현시되며 상태띠에 빨거된다.
4. **Previous Slide** 단추를 찰각 한다.  투영편 4/10 이 현시된다.
5. **Next Slide** 단추를 찰각 한다.  투영편 5/10 이 현시된다.



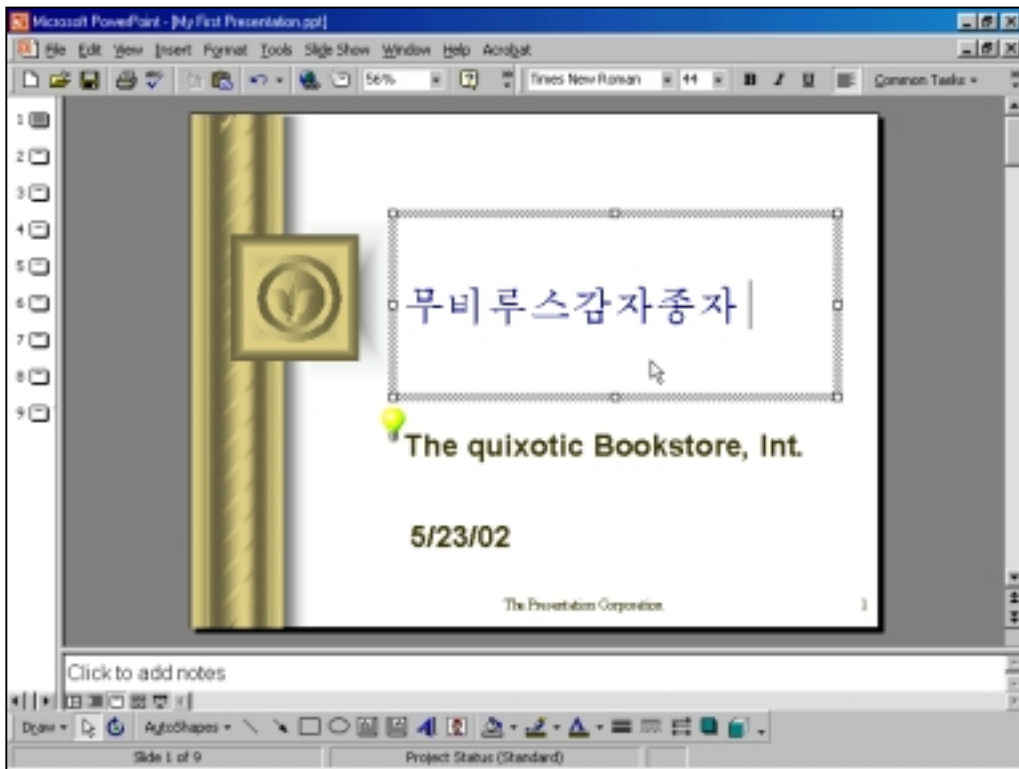


그림 1-8. 본문예약자리

## 수행결음

## 설명

6. **Zoom** 목록칸의 화살표를 찰카한다. **37%** 창문척도목록이 내리떨쳐진다.
7. **75%**를 선택한다. 보임새가 확대된다. 투영편축소화상창문이 열린다.
8. **Zoom** 칸에서 **75%**를 찰카한다. 75%가 강조현시된다.
9. **37**을 입력하고 **Enter**건을 누른다. 전체 투영편을 보려고 한다.
10. **Slide 1 of 10**으로 간다. 투영편 1이 현시된다.
11. **무비루스감자종자**를 찰카한다. 제목예약자리가 나타난다. 그림 1-8을 볼것.
12. **무비루스감자종자**를 세번 찰카한다. 본문이 선택된다.
13. 4개국어컴퓨터용어사전을 입력한다. 제목이 치환된다.

## 수행절음

## 설명

14. **4개국어컴퓨터용어사전** 아래의 본문을 직접 찰각한다.
15. **End**건을 누른다.
16. **Shift** + **Home**을 누른다.
17. 프로그램교육센터를 입력한다.
18. 선택을 해제하기 위해 빈 영역을 찰각한다.
19. **Save**단추를 찰각한다.

분제목예약자리가 나타난다. 암시적으로 PowerPoint는 이 예약자리에 컴퓨터의 이름을 넣는다.

유표를 행의 끝에 가져 가기 위해서이다.

본문을 강조현시하기 위해서이다.

분제목이 변경된다.



직관물이 보관된다.

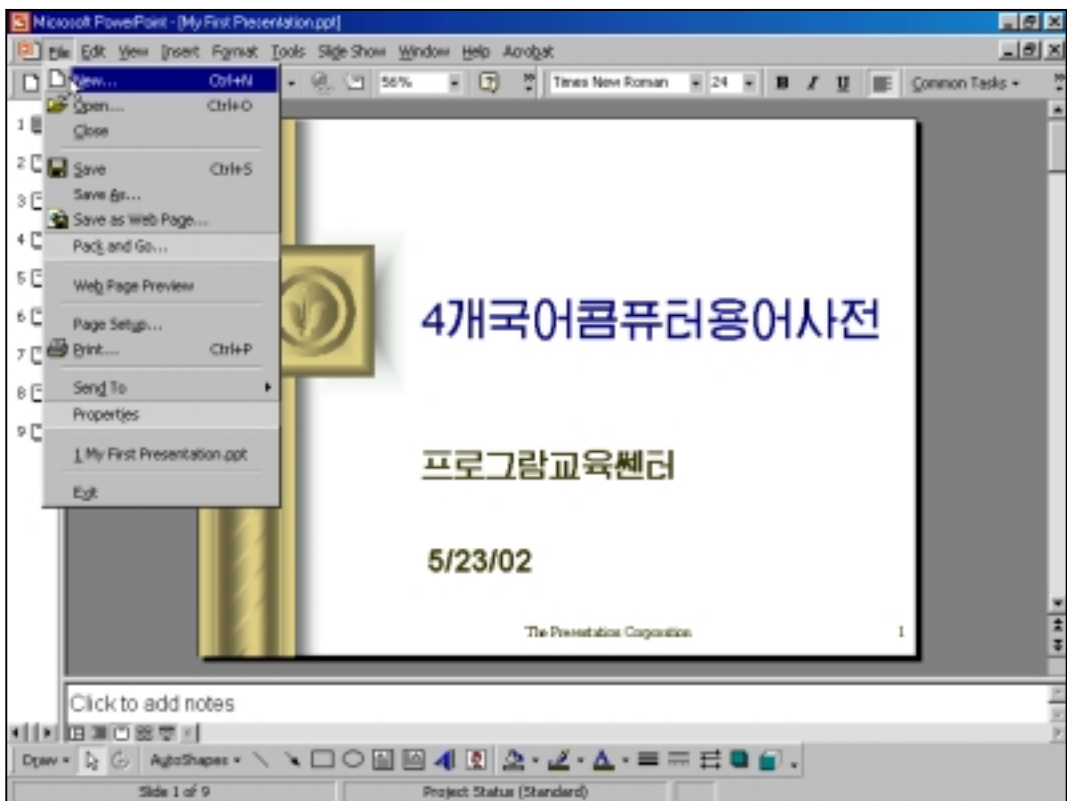


그림 1-9. 파일차림표에로의 접근

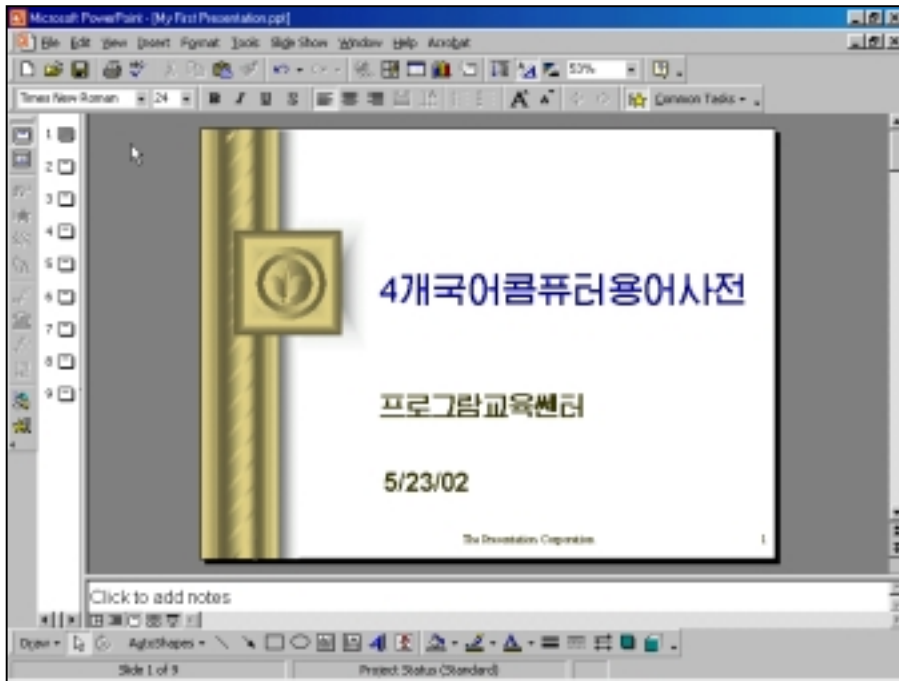


그림 1-10. 도구띠의 이동

수 행 결 음	설 명
20. <b>[Alt] + [F]</b> 를 누른다.	File 차림표가 내리펼쳐 진다. “Open”(열기)에 해당하는 지름건은 Control + O 이다. 그림 1-9 를 볼것.
21. <b>[Close]</b> 를 선택한다.	직관물이 닫긴다.
22. <b>[Control] + [O]</b> 를 누른다.	“Open”의 지름건. Open 대화칸이 열린다.
23. 필요하다면 <b>[Temp]</b> 폴더에 로 항행한다.	“My First Presentation.ppt”가 목록에 나타난다.
24. <b>[My First Presentation.ppt]</b> 를 오른쪽 찰각한다.	지름차림표가 열린다.
25. <b>[Open]</b> 을 선택한다.	직관물이 열린다.
26. 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.	도구띠지름차림표가 튀어 나온다.
27. <b>[Animation Effects]</b> 를 선택한다.	동화효과도구띠가 나타난다.

## 수행절차

## 설명

28. **Animation Effects** 도구띠 위의 빈 영역을 찰각하고 유지한다.
29. 도구띠가 좁은 직 4 각형으로 될 때까지 도구띠를 왼쪽으로 멀리 끌기한다.
30. 마우스단추를 놓는다. 도구띠가 창문의 왼쪽켄에 부착된다. 그림 1-10 을 볼것.
31. 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다. 지름차림표가 튀어 나온다. 그림 1-6 을 볼것.
32. **Animation Effects** 를 선택한다. 검사칸의 검사표식을 제거하기 위해서이다. 도구띠가 없어 진다.
33. **Drawing** 도구띠의 **More Buttons** 직관물이 열린다.

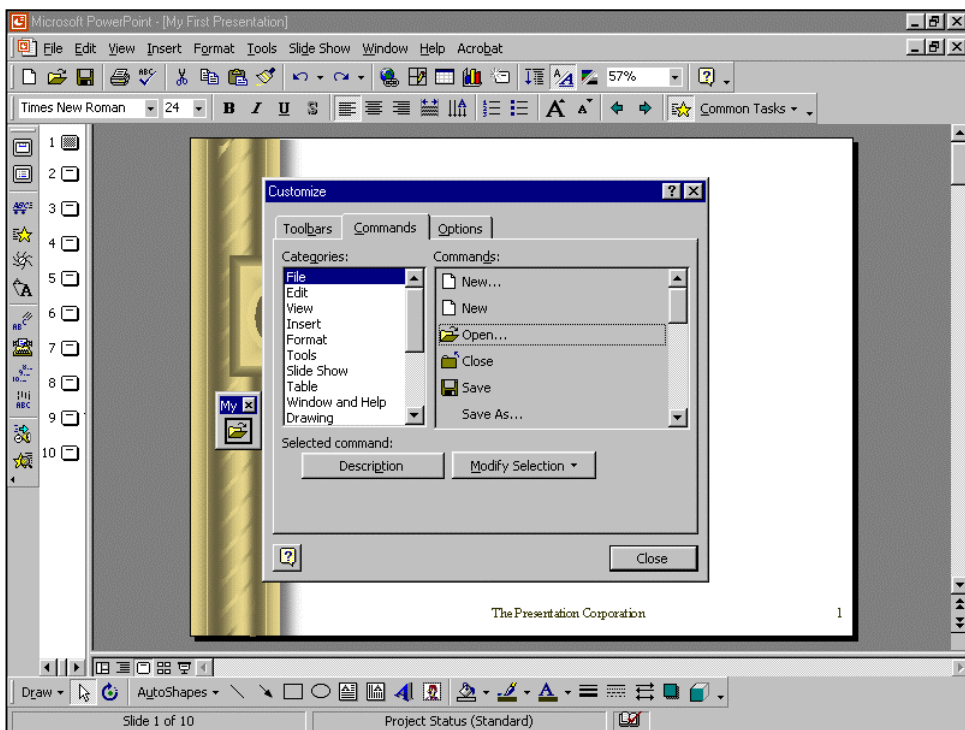



그림 1-11. 도구띠에 단추의 추가

수 행 결 음	설 명
34. <b>Add or Remove Buttons</b> 를 선택한다.	차림표가 그리기 도구띠에서 리용할수 있는 모든 단추들과 함께 나타난다.
35. <b>Autoshapes</b> 를 선택한다.	검사표식이 차림표에서 제거되며 단추는 그리기 도구띠에서 제거된다.
36. <b>Line Style</b> 을 선택한다.	검사표식이 차림표에서 제거되며 단추는 그리기 도구띠에서 제거된다.
37. <b>Reset Toolbar</b> 를 선택한다.	PowerPoint 대화칸이 열린다. 그리기 도구띠를 재설정하려고 하는가 하는 질문을 받는다.
38. <b>OK</b> 를 찰각한다.	그리기 도구띠가 재설정된다.
39. 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.	지름차림표가 나타난다.
40. <b>Customize...</b> 를 선택한다.	Customize 대화칸이 열린다.
41. <b>Toolbar</b> 표쪽을 찰각한다.	
42. <b>New...</b> 단추를 찰각한다.	New Toolbar 대화칸이 열린다.
43. <b>My Toolbar</b> <b>Enter</b> 를 입력한다.	My Toolbar(나의 도구띠)라는 제목을 가진 빈 도구띠가 열린다. 새로운 도구띠에는 아무런 단추도 없으므로 작다.
44. <b>Commands</b> 표쪽을 선택한다.	대화칸이 갱신된다.
45. <b>Catagories:</b> 아래의 <b>File</b> 이 선택되어 있는가를 확인한다.	"Commands:"밑에서 선택할수 있는 단추들의 목록이 있다.
46. <b>Commands:</b> 아래의 <b>Open...</b> 을 찰각하고 그 상태를 유지한다.	단추아이콘은 마우스단추와 함께 이동한다. 마우스지시자결의 <b>X</b> 표식에 주목해야 한다. 이것은 사용자가 그것을 여기에 놓을수 없다는것을 의미한다.
47. <b>My Toolbar</b> 를 끌기한다.	행은 단추가 놓이게 될 위치를 보여 준다. 마우스지시자결의 <b>+</b> 기호에 주목해야 한다. 이것은 단추를 여기에 놓을수 있다는것을 의미한다.
48. 마우스단추를 놓는다.	Open 단추가 새로운 도구띠에 나타난다. 그림 1-11을 볼것.
49. <b>Commands:</b> 아래의 <b>Microsoft Word...</b> 에 로 흘리기한다.	

## 수행절음

## 설명

50. **Microsoft Word** ⇒ **My Toolbar**를 끌기 한다. 선을 주목하시오. 이것은 단추가 놓이게 될 위치이다.
51. **Open...** 단추의 오른쪽에 **Microsoft Word...** 단추를 놓는다. 단추가 도구띠우에 배치된다.
52. 아래로 흘리기 하여 **Categories:** 아래의 **Web**를 선택한다. 대화칸이 갱신된다. “Commands:”아래에 단추들의 새로운 목록이 있다.
53. **Open Favorites...**를 **My Toolbar**에 로 끌기 한다. 그 행을 주목한다.
54. **Open Favorites...** 단추를 **Open...**과 **Microsoft Word...** 사이에 놓는다. Open Favorites 단추가 도구띠의 가운데 배치된다.
55. **Toolbar** 표쪽을 찰각한다. 대화칸이 갱신된다.
56. **Toolbars:** 아래의 **My Toolbar**가 선택 되어 있는가를 확인한다. 도구띠를 지우려고 한다.
57. **Delete**를 찰각한다. PowerPoint 대화칸이 현시된다. My Toolbar 를 삭제하려고 하는가 하는 질문을 받는다.
58. **OK**를 찰각한다. 도구띠가 삭제된다.
59. **Close**를 찰각한다. Customize 대화칸이 닫힌다.
60. PowerPoint 제목띠의 Minimize 단추를 찰각한다.  PowerPoint 는 최소화되며 탁상면이 나타난다. 그림 1-7 을 볼것.
61. 상태띠의 **Microsoft PowerPoint [My...]** 단추를 찰각한다. PowerPoint 가 복귀된다.
62. 이 화면에 남게 된다. 여기서부터 계속하게 된다.



## 련습 3 의 시작에 앞서

### 도움말얻기

#### 개념

직 관물을 가지고 작업할 때 도움말을 얻는 데는 여러가지 방법들이 있다. 우선적이며 제일 간단한것은 “What’s This?”(“이것은 무엇인가?”)도움말기능이다. 객체의 이름과 기능에 대한 개괄적인 해설을 보려면 이 기능을 능동으로 한후에 객체나 단추를 찰각한다. PowerPoint 에서 도움말을 얻기 위한 기타 방법들은 내용, 회답조수와 도움말찾기 항목 및 Office 2000 방조자이다.

내용창문은 사전에 준비된 수많은 주제들 가운데서 선택할수 있게 한다. 이러한 주제들은 PowerPoint 에 새로 추가된 내용으로부터 인쇄의 전용화까지를 포괄한다.

회답조수와 색인도움말은 도움말주제를 입력할수 있게 한다. 회답조수는 질문을 입력하게 하며 색인도움말은 한개의 단어 혹은 두개의 단어로 주제를 탐색할수 있게 한다.

Microsoft Office 2000 계열은 또한 Office 방조자를 가지고 있다. 이 동화적인 방조자는 묘리, 신속도움말 그리고 기본 내용과 색인도움말대화칸에 대한 접근을 제공한다.

#### 묘리, 기교, 지름길

1. Office Assistant 에 접근하려면 F1 을 누른다.
2. 상황의존도움말을 얻으려면 Shift + F1 을 누른 다음 항목을 찰각한다.

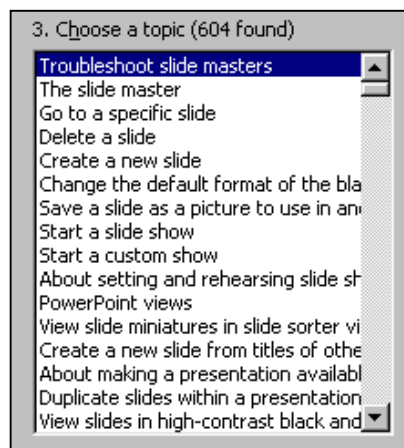


그림 1-12. 색인탐색결과

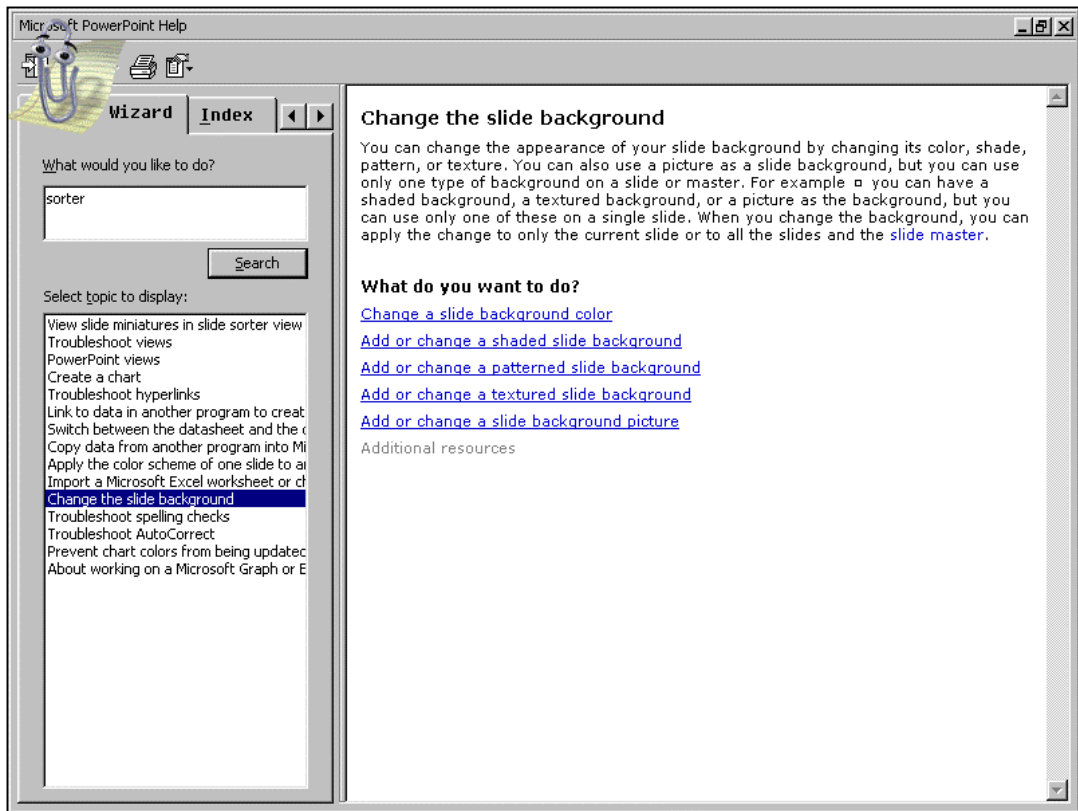
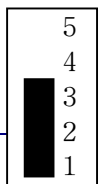


그림 1-13. 도움말주제들과 연관된 하이퍼링크


## 연습 3: 도움말얻기

### 수행절차

### 설명



어려움정도

1. **My First Presentation.ppt**가 열려져 있는가를 확인한다. 투영판 1/10이 표시된다.
2. **Help** ⇒ **What's This?**를 선택한다. 또는 Shift + F1을 누른다. 물음표가 지시자의 오른쪽에 표시된다.
3. **Standard** 도구띠의 **New** 단추를 찰카한다.  도구의 기능에 대한 정보와 그의 이름이 화면에 표시된다.
4. **Escape** 건을 누른다. 정보가 없어진다.
5. **Shift** + **F1**을 누른다. 물음표가 지시자의 오른쪽에 표시된다.

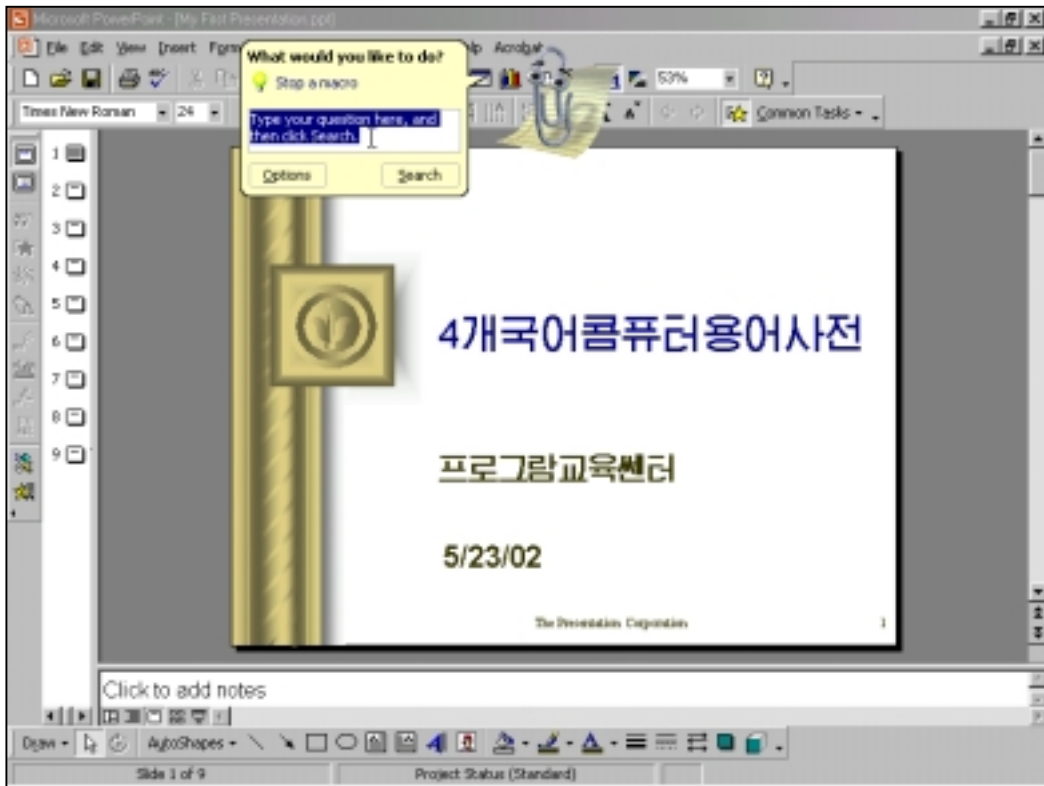



그림 1-14. Office 방조자를 리용하여 도움말얼기


## 수 행 결 음

## 설 명

6. **Formatting Tasks** 도구 띠 의 **Common** 차림표가 내리펼쳐 진다.  
**Tasks** 단추를 찰카한다.
7. **New Slide** 를 선택 한다.
8. **Escape** 건을 누른다.
9. 지시자를 표준도구띠의 Microsoft PowerPoint Help 단추에 가져 간다.  도구설명이 단추의 이름과 함께 튀어 나온다.
10. **Help** ⇒ **Show the Office Assistant** Office 방조자가 열리고 대화칸이 현시된다. CD-ROM 을 가지고 있으면 Office 방조자의 배역을 바꿀수 있다. 그림 1-14 를 볼것.  
를 선택 한다.

## 수행절음

## 설명

11. **Creat a slide** 를 입력한다. 탐색기준을 입력하기 위해서이다.
12. **Search** 를 찰각한다. 대화칸이 입력한 주제에 대한 정보로 갱신된다.
13. **Creat a new Slide** 를 찰각한다. Microsoft Help 파일이 정보를 현시한다.
14. **Show** 단추를 찰각한다.  대화칸이 확대되어 내용, 회답조수 및 색인표쪽을 보여 준다.
15. 필요하면 최대화단추를 찰각한다.
16. Contents(내용)표쪽이 선택되어 있다는것을 확인한다.
17. **Getting Started** 의 왼쪽의 **+** 를 찰각한다. 주제는 부분주제들을 보여 줄수 있도록 확장된다. 그림 1-15 를 볼것.
18. **What's new in PowerPoint 2000** 을 선택한다. 정보가 현시된다.

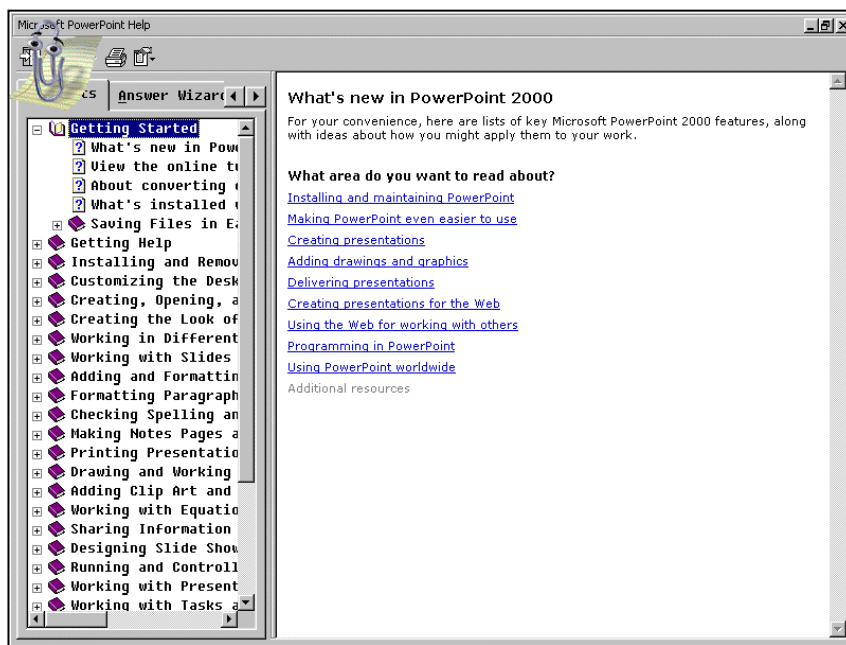


그림 1-15. 내용도움말기능

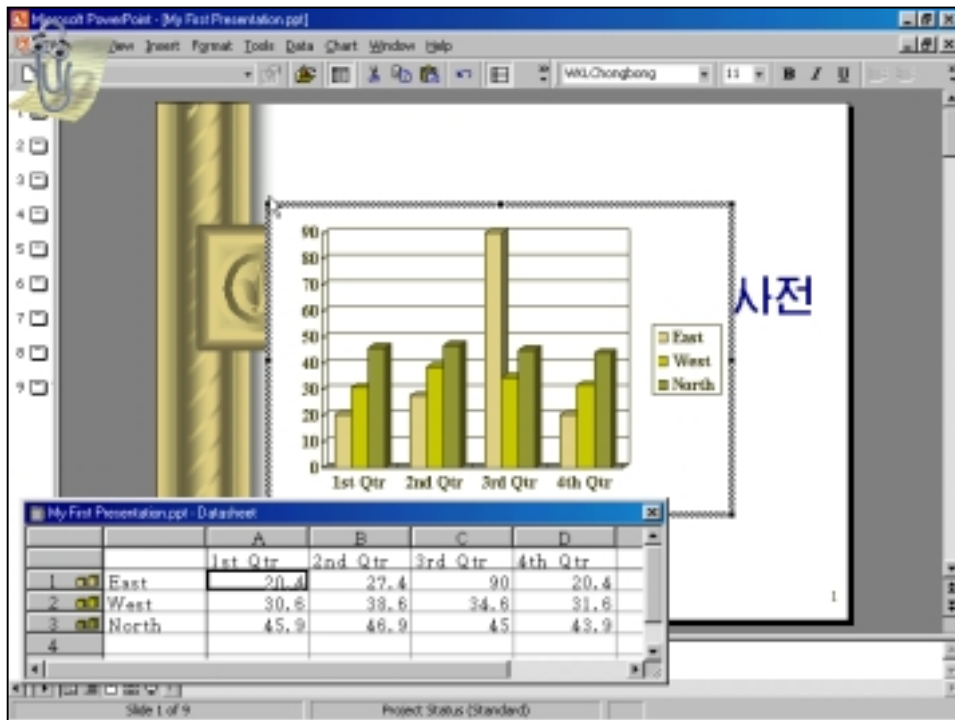


그림 1-16. 색인도움말기능

## 수행결음

## 설명

19. **Index** 표쪽을 찰각한다.
20. **S**를 누른다. S로 시작되는 도움말주제들이 현시된다.
21. **lide\_so**를 입력한다. slide sorter view 주제가 선택된다.
22. **Search**를 찰각한다. 탐색결과가 선택된 주제아래에 현시된다. 그림 1-12를 볼것.
23. **Choose a topic** 아래에서 **Creat a chart**에로 흘리기하여 두번 찰각한다. 정보가 현시된다.
24. **Show Me**를 찰각한다. 응용프로그램은 도표를 투영편에 추가한다.
25. **My First Presentation.ppt** 창문의 **Maximize/Restore** 단추를 찰각한다. 그림 1-16을 볼것.

## 수 행 결 음

## 설 명

- |  |   |
|--|---|
| <p>26. <b>Edit</b> ⇒ <b>Undo Last</b>를 선택 한다.</p> <p>27. 과제씨의 <b>Microsoft PowerPoint Help</b> 단추를<br/>    찰각한다.</p> <p>28. 도움말창문을 찰각하여 그것을 능동<br/>    으로 한다.</p> <p>29. <b>Answer Wizard</b> 표쪽을 찰각한다.</p> <p>30. <b>What about Y2K?</b>를 입력한다.</p> <p>31. <b>Search</b>를 찰각한다.</p> <p>32. 화면의 아래부분으로 흘리기 한다.</p> <p>33. <b>What about Y2K?</b>를 세번 찰각한다.</p> <p>34. <b>sorter</b> <b>Enter</b>를 입력한다.</p> <p>35. <b>Change the slide background</b>를 선택<br/>    한다.</p> <p>36. <b>Microsoft PowerPoint Help</b>대 화칸단<br/>    기단추를 찰각한다.</p> <p>37. <b>Office Assistant</b>를 오른쪽찰각한다.</p> <p>38. <b>Hide</b>를 선택한다.</p> <p>39. 이 화면에 남게 된다.</p> | <p>또는 Control + Z 를 누른다. 도표가 제<br/>거된다.</p> <p>Help 창문이 다시 나타난다.</p> <p>Help 창문이 갱신된다. 유표는 “What<br/>would you like to do”(무엇을 하려고<br/>합니까?)마당에 있어야 한다.</p> <p>2000 년에 즈음한 Microsoft 의 계획에<br/>대해 더 상세히 배우려고 한다.</p> <p>창문이 갱신된다.</p> <p>창문의 밑부분의 하이퍼런결을 주목하시<br/>오.</p> <p>마당본문을 강조현시하기 위해서이다.</p> <p>현시하여야 할 선택주제는 갱신된다.</p> <p>그림 1-13 을 볼것.</p> <p>지름차림표가 열린다.</p> <p>방조자가 숨겨 진다.</p> <p>여기서부터 계속하게 된다.</p> |
|--|---|



## 련습 4 의 시작에 앞서

# 투영편정렬보임새의 리용

### 개념

여러개의 투영편을 가지고 작업할 때 그것들의 편성을 계속 유지하는것은 어려울수 있다. 류사한 원리로 표준보임새에서와 같이 한번에 하나의 투영편밖에 볼수 없다면 직관물에 대한 정확하고도 전면적인 표상을 가지지 못할수도 있다.

화면상에서 여러개의 투영편을 보기 위하여 투영편정렬보임새를 리용한다. 이 보임새로는 연시의 흐름방향을 관찰할수 있다. 어떤 투영편이 자기 순서에 있지 않으면 그것을 그의 정확한 위치에도 끌기할수 있다.

또한 투영편들을 림시 숨길수 있다. 실례로 필요한것보다 많은 투영편들을 가질수 있다. 또는 어떤 그룹들은 특정한 투영편들을 보지않게 하는것을 바랄수도 있다.

### 요리, 기교, 지름길

1. 투영편정렬보임새에서는 본문이나 도형예약자리에 접근할수 없다.
2. 투영편들을 편성할 때 그것들의 서식화가 주의를 분산시키면 서식화보여주기단추를 리용하여 서식화를 숨긴다.
3. 가장 최근의 동작을 취소하려면 Control + Z를 누른다.



그림 1-17. 투영편정렬도구띠

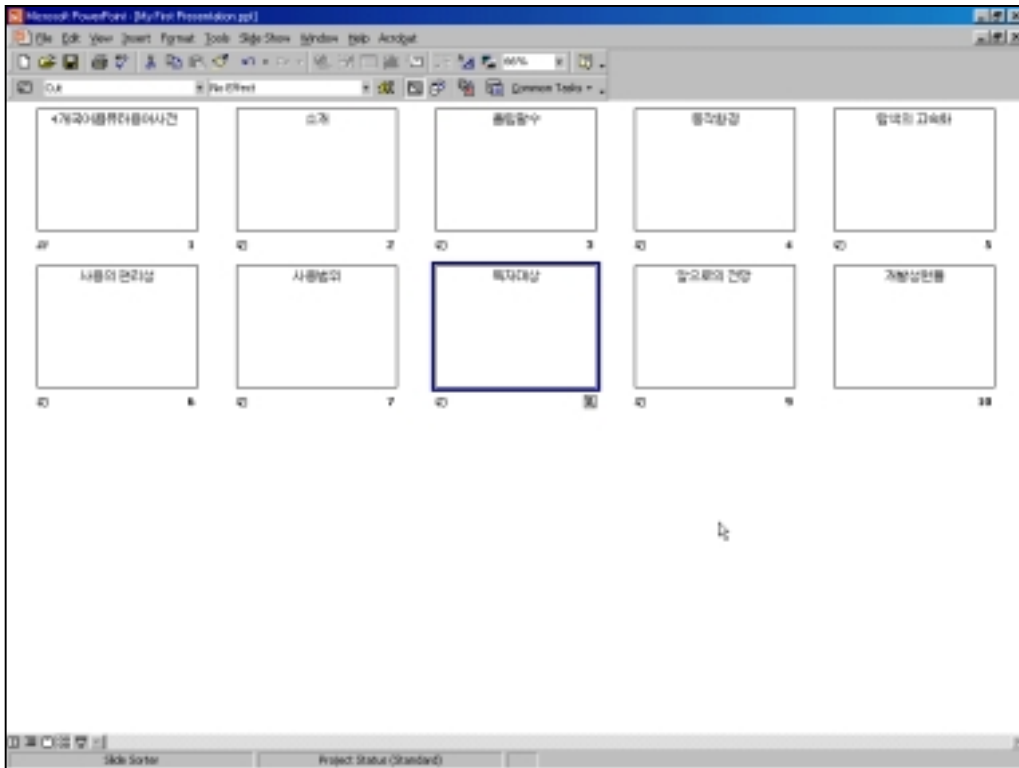


그림 1-18. 투영편의 숨기기

## 연습 4: 투영편정렬보임새의 리용

5  
4  
3  
2  
1


### 수행절음


### 설명

어려움정도

1. **My First Presentation.ppt**가 열려져 있는가를 확인한다.
2. **Slide Sorter View** 단추를 클릭한다.
3. **Standard** 도구 띠의 **Show Formatting** 단추를 클릭한다.
4. **Zoom** 칸을 클릭한다.
5. **40**을 입력하고 **Enter** 건을 누른다.

투영편 1/10 이 투영편보임새로 현시된다.

 보임새가 투영편정렬보임새로 변화된다. 투영편정렬도구 띠가 서식화도구 띠를 치환한다. 그림 1-16 을 볼것.

 서식화가 숨겨진다.

번호가 선택된다.

보임새가 축소된다. 모든 투영편들을 볼 수 있다.

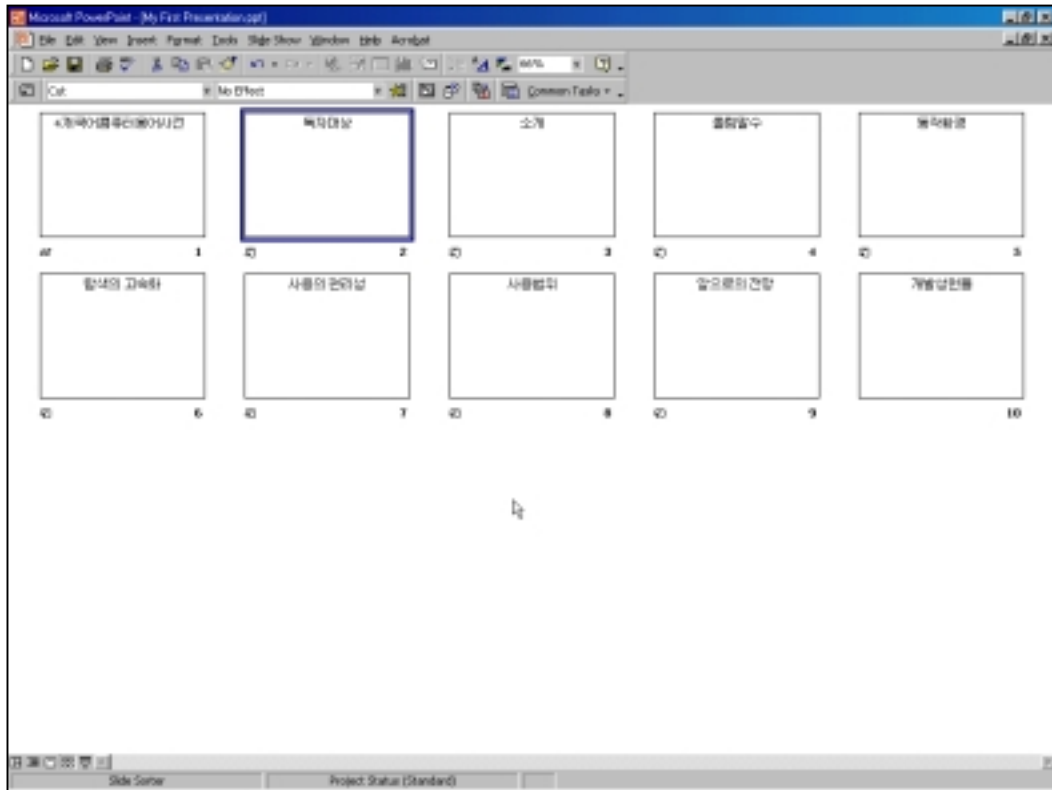


그림 1-19. 투영편들의 재배치

## 수행절음

## 설명

6. 투영편 **8**을 찰각하고 유지한다.

7. 투영편을 투영편 **1**과 투영편 **2**사이  
로 끌기한다.

8. 마우스단추를 놓는다.


9. **Undo** 단추를 찰각한다.

10. 투영편 **8**을 투영편 **3**과 투영편 **4**사  
이로 끌기한다.

11. 투영편 **3**을 찰각한다.

끌기할 때 나타나는 선은 투영편이 재배  
치될 위치를 보여 준다.

투영편은 삽입되며 다른것들은 조정된다.  
그림 1-19 를 볼것.

마지막동작을 취소하기 위해  또는  
Control + Z 를 누른다. 투영편은 본래  
의 위치로 되돌아 온다.

투영편은 위치가 변한다.

투영편이 선택된다.

## 수 행 결 음

## 설 명

12. **Edit** ⇒ **Clear** 를 선택 한다.

또는 Delete 건을 누른다. 투영편은 삭제된다.

13. 투영편 **8** 을 찰각한다.

투영편이 선택된다.

14. **Hide Slide** 단추를 찰각한다.



투영편의 번호가 “숨김”아이콘에 의해 썩워 진다. 이 투영편은 직관물을 보여 줄 때 현시되지 않는다. 그림 1-18 을 볼것.

15. **Show Formatting** 단추를 찰각한다.



서식화가 다시 나타난다.

16. **File** ⇒ **Close** 를 선택 한다.

보관할것을 재촉 받는다.

17. **Yes** 를 찰각한다.

18. **File** ⇒ **Exit** 를 선택 한다.

또는 Alt + F4 를 눌러서 PowerPoint 를 탈퇴한다.

# 복습문제

## ➡ 옳은가 틀리는가를 대답하십시오.

1. PowerPoint 를 처음 기동할 때 PowerPoint 대화칸을 통하여 자동내용조수에만 접근할수 있다.
2. 도구띠를 현시하거나 숨길수 있다.
3. 화면상에서 여러개의 투영편들을 동시에 보기 위해 투영편보임새를 리용할수 있다.
4. 본문예약자리들은 정보를 자기 위치에 봉쇄하며 본문을 수정하려면 봉쇄를 해제하여야 한다.
5. 색인과 회답조수지령들은 사용자가 입력하는 단어들에 의해 주제들을 탐색한다.

## ➡ 옳은것을 선택하십시오.

6. 리용할수 있는 도구띠들의 지름차림표에 접근하려면
  - ㄱ) 표준도구띠를 찰각한다.
  - ㄴ) 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.
  - ㄷ) Tools ⇒ Bars 를 선택한다.
  - ㄹ) 임의의 도구띠를 두번 찰각한다.
7. 투영편정렬보임새에서는 다음과 같은것을 할수 없다.
  - ㄱ) 투영편이행효과의 추가
  - ㄴ) 투영편들을 다른 위치으로 옮기기
  - ㄷ) 예약자리에로의 접근
  - ㄹ) 투영편을 숨기기

- ➡ 답: 1. 옳지 않다 2. 옳다 3. 옳지 않다 4. 옳지 않다  
5. 옳다 6. ㄴ) 7. ㄷ)

# 학습정형평가

이 부의 학습과정을 통하여 갖추어야 할 자질을 제시한다. 평가방법으로 매 자질들에 대한 습득정도를 검토해 보자.

다음과 같은 자질을 갖추었는가?

학습제목	예	복습필요함
자동내용조수의 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PowerPoint 를 더듬어보기	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
도움말언기	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
투영편정렬보임새의 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

이 부에서 제시한 개념들의 이해정도를 시험하기 위하여 다음의 작업을 해보시오.

회의참가자들에게 새로운 창의고안을 해설하는 자동내용직관물을 작성해 준다. 그것을 반시간정도로 길게 하며 컴퓨터화면상에서 볼수 있게 설계한다. 직관물의 여러개 복사본 인쇄에 관한 정보를 찾기 위해 도움말에 접근한다. 투영편들을 재배치하고 불필요한 투영편들을 삭제하기 위해 투영편정렬보임새에 접근한다.

# PowerPoint 2000

## 제 2 부

### 투영편을 리용한 작업

투영편을 수정하고  
다룰수 있는것으로 하  
여 사용자에게는 인상  
적인 직관물을 작성하  
기 위한 창조력이 주어  
진다.



## 개괄: 투영편을 리용한 작업

자동내용조수가 직관물을 만들기 위한 가장 빠른 방도이기는 하지만 그것은 자기의 령역에 국한된것이다. 사용자가 전체 직관물의 격식이나 길이, 내용을 결정하려면 몇개밖에 되지 않는 항목들가운데서 선택하지 않으면 안된다.

PowerPoint 는 직관물을 쉽게 작성할수 있는 수많은 추가선택항목들을 가지고 있다. 투영편의 삽입, 투영편배치의 선택과 변경, 설계본보기의 선택은 직관물을 작성하는데 결합하는 간단한 과제들이다. 그러나 직관물을 작성하는데서 가장 중요한 단계는 계획작성이다. 투영편진렬의 조직화, 흐름, 내용을 계획화하는데 시간을 투하하면 강력한 직관물을 작성할수 있다.

계획화단계가 끝나면 나머지 단계는 원만하게 흘러 간다. PowerPoint 는 투영편을 삽입하기 위한 네가지 방법을 제공한다. Insert(삽입)차림표나 건반지령 또는 두개의 각이한 화면상의 단추들을 통하여 New Slide(새로운 투영편)지령에 접근할수 있다.

이러한 지령들중 임의의 지령은 투영편의 배치에 대한 12 개의 선택항목을 가지고 있는

New Slide 대화칸을 연다. PowerPoint 는 또한 사용자가 룽곽보임새를 리용하여 직관물을 작성할수 있게 한다. 이 보임새는 모든 투영편들의 본문을 룽곽형식으로 현시한다. 룽곽보임새는 전체 직관물을 보기 위한 우수한 방법이며 본문의 내용이 한 투영편에서 다음 투영편으로 자연스럽게 이어 지는가를 확인할수 있게 한다.

기구표(Organization Chart)는 어떤 조직이나 회사, 단체의 구조를 현시할수 있게 해준다. 사용자가 도표칸안에 본문을 입력하면 도표칸은 본문의 크기에 맞추어 확장된다. 배경이나 본문칸, 본문에 변경을 진행할수 있다.

요약투영편(Summary Slide)기능은 직관물에서 제목들을 추려 내어 그것들을 개개의 투영편 혹은 투영편들에 배치하게 한다. 사용자는 어느 투영편들을 요약하려고 하는가를 선택할수 있다.

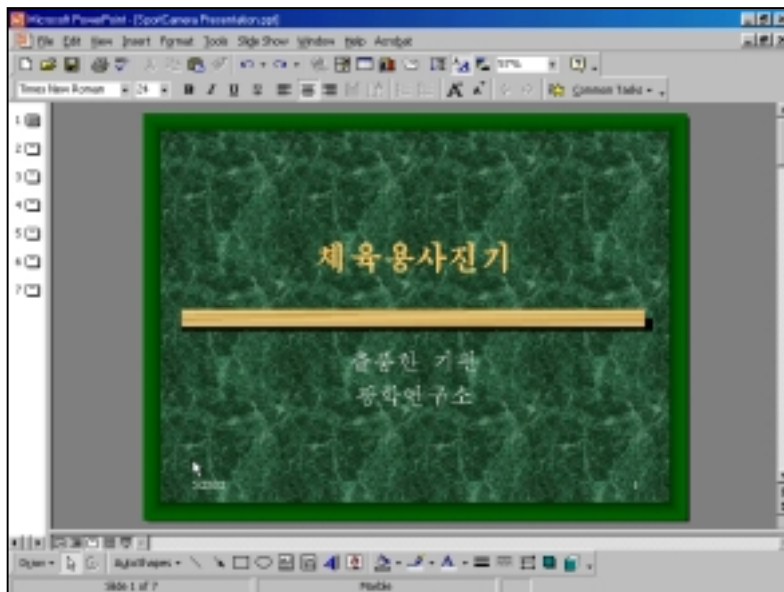


그림 2-1. PowerPoint 의 제목투영편



## 도 달 목 표

---

제 2 부의 도달목표는 다음과 같은 작업을 수행할수 있는 자질을 갖추게 하는데 있다.

1. 새로운 투영편진렬의 작성
2. 투영편의 작업
3. 룬곽보임새의 리용
4. 기구표의 작성
5. 직관물과 요약투영편의 작성

## 연습 1 의 시작에 앞서

# 새로운 투영편진렬의 작성

### 개념

연시의 가장 중요한 측면의 하나는 투영편들에 대한 사용자의 선택이다. PowerPoint 는 그래프, 삽화철, 두단락본문 및 기타 항목들을 포함하는 12 개의 투영편배치를 제공한다. 그밖에 사용자가 자체의 배치를 작성할수 있게 하는 공백투영편항목이 있다.

어느 배치를 리용하겠는가를 결정하기 위해 예상되는 정보에 대해 잠시동안 생각해 볼 필요가 있다. 그렇다고하여 틀린 선택을 하지 않음과 하고 우려할 필요는 없다. 투영편배치는 변경할수 있으며 투영편들은 작업을 진행하면서 재배치할수 있다.

PowerPoint 는 투영편들의 배경, 기호형식, 그래프 및 본문의 색을 서식화하는 20 개이상의 설계본보기(Design Template)를 제공해 준다. 일부 본보기들은 짙은 색과 진지한 인상을 주는 외형을 가지고 있으며 한편 다른 본보기들은 밝은 색을 리용하고 보다 친근한 느낌을 준다.

시간을 들여 직관물을 면밀히 계획하고 설계본보를 선택한다면 전체 공정은 계획화단계가 없이 시도할 때보다 쉬워 진다.

### 묘리, 기교, 지름길

투영편들을 종이에 인쇄하려고 한다면 설계본보기의 색을 심중히 고려하여 선택하여야 한다. 어둡고 짙은 색을 띤 투영편들은 검은색이 지배적인것으로 인쇄될수도 있다.

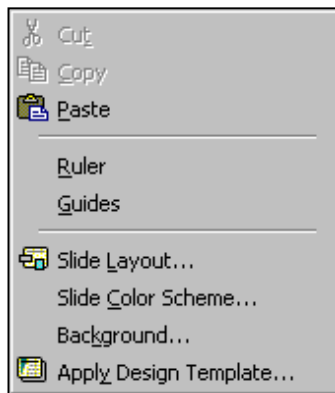


그림 2-2. 연시지름차림표

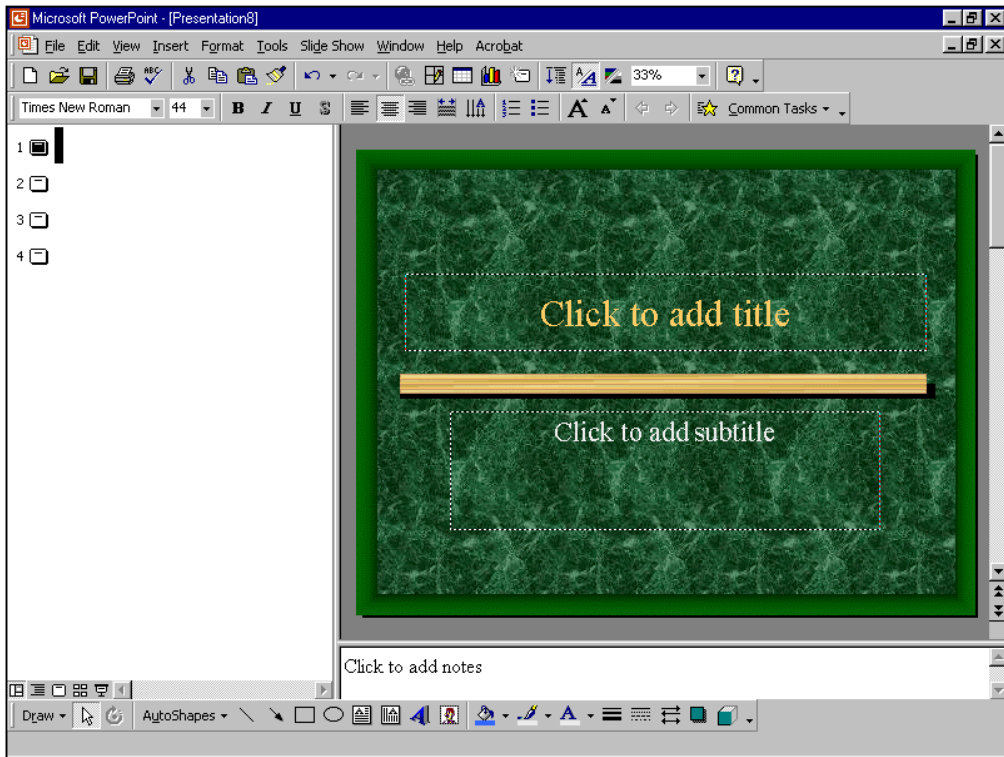


그림 2-3. PowerPoint의 투영면

## 련습 1: 새로운 투영면진렬의 작성

수 행 결 음

설 명

5  
4  
3  
2  
1

어려움정도

1. Windows 95 탁상면이 보이는가를 확인한다.
2. **Start** ⇒ **Programs** ⇒ **Microsoft PowerPoint**를 선택한다.
3. **Blank presentation**를 선택한다.
4. **OK**를 찰각한다.
5. **OK**를 찰각한다.

PowerPoint 대화칸이 열린다.

빈 직관물을 작성하려고 한다.

New Slide 대화칸이 열린다.

Title(제목)투영면이 추가된다. 이 보임새는 세계창보임새이다. 오른쪽 윗부분의 창문에서 투영면을 볼수 있다. 왼쪽 창문에서는 개요를 볼수 있다. 오른쪽 아래부분의 창문에서는 추가된 주해를 볼수 있다.

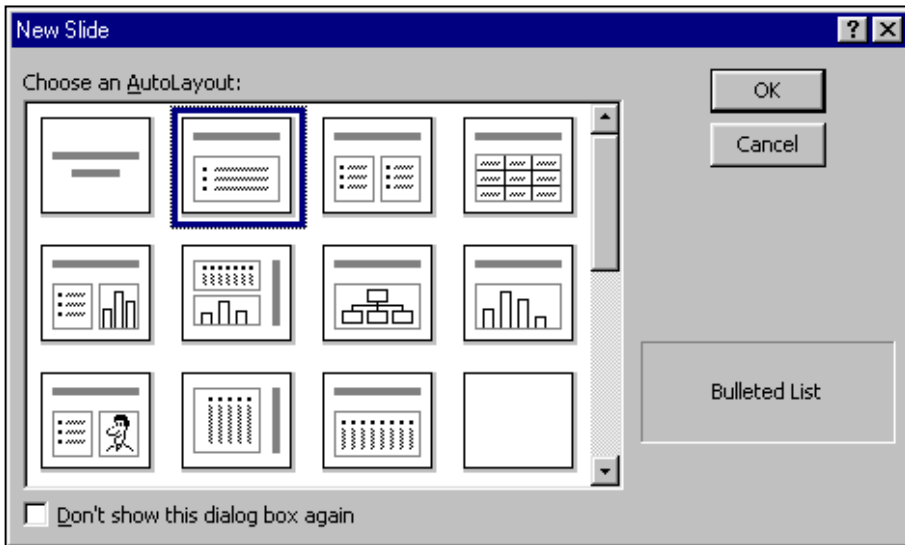



그림 2-4. New Slide(새 투영편)대화칸

## 수행절음

## 설명

6. **View** ⇒ **Toolbars** ⇒ **Customize...**를 선택한다. Options 표쪽이 선택되었는가를 확인한다.
7. **Reset...**를 찰각한다. 결심할것을 재촉 받는다.
8. **Yes**를 찰각한다.
9. **Close**를 찰각한다.
10. **Save**를 찰각한다. Save As 대화칸이 열린다.
11. **SportCameraPresentation.ppt**  
**Enter**를 입력한다. 이름을 입력하기 위해서이다.
12. **Insert** ⇒ **New Slide...**를 선택한다. 또는 Control + M 을 누른다. New Slide 대화칸이 열린다.
13. **Bulleted List**가 선택되었는가를 확인한다. 첫행의 두번째 추가선택 항목. 그림 2-4를 볼것.
14. **OK**를 찰각한다. 투영편이 삽입된다.
15. **New Slide** 단추를 찰각한다.  New Slide 대화칸이 열린다.

수행절음

설명

16. 3 행의 두번째 선택 항목을 선택 한다.
  17. **OK**를 클릭한다.
  18. **Formatting** 도구띠의 **Common Tasks** 단추를 클릭한다.
  19. **New Slide...**를 선택 한다.
  20. 3 행의 두번째 선택 항목을 두 번 클릭 한다.
  21. **Common Tasks** ⇒ **New Slide...**를 선택 한다.
  22. 2 행의 첫번째 추가선택 항목을 두 번 클릭한다.
- 삽화철과 본문 (Clip Art & Text)투영편 투영편이 삽입된다.
- New Slide 대화칸이 열린다.
- 삽화철과 본문투영편이 삽입된다.
- New Slide 대화칸이 열린다.
- 본문과 도형 (Text & Graph)투영편이 삽입된다. 그림 2-5를 볼것.

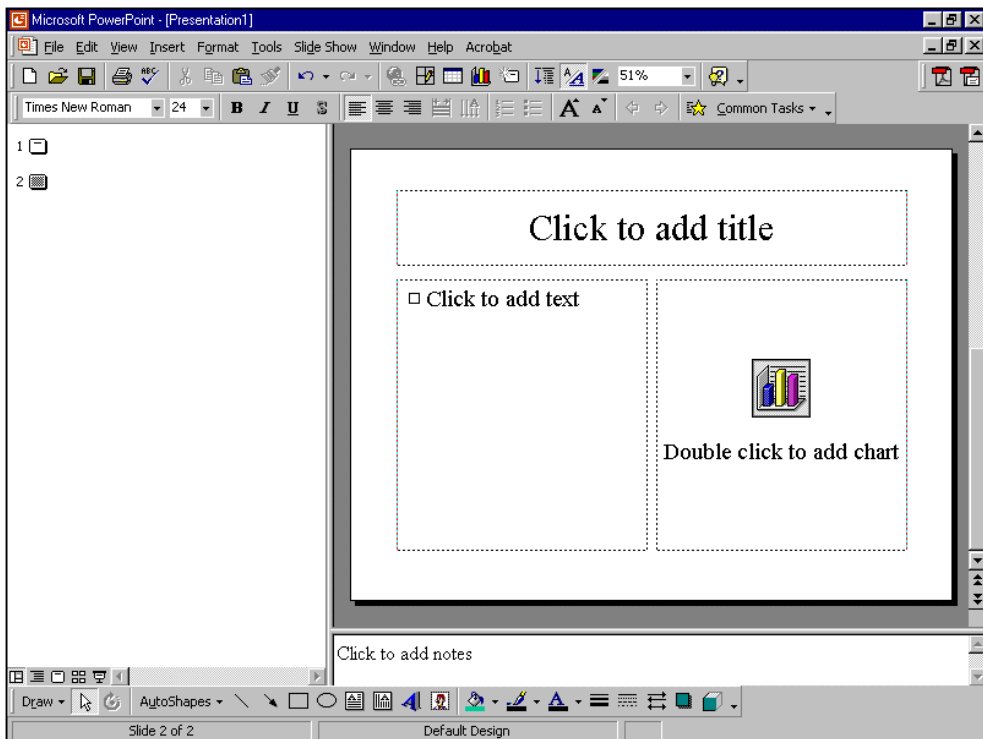


그림 2-5. 본문과 도형투영편

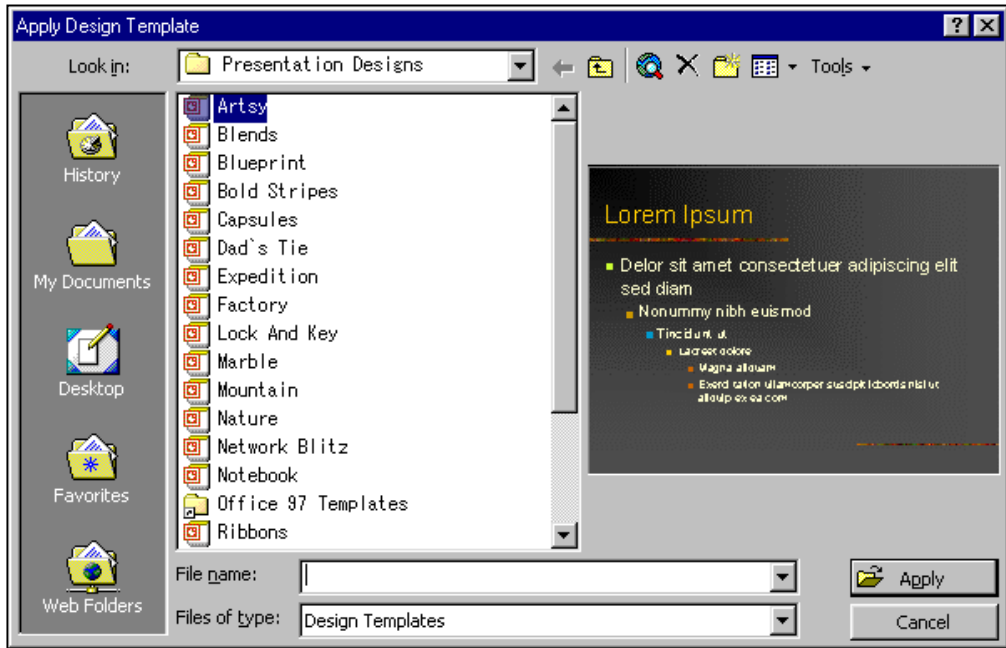


그림 2-6. Apply Design Template(설계본보기적용)대화칸

## 수행절음

## 설명

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 23. <b>New Slide</b> 단추를 찰각한다.                        | New Slide 대화칸이 열린다.      |
| 24. 1 행의 네번째 항목을 선택한다.                                | Table 투영편이 삽입된다.         |
| 25. <b>New Slide</b> 단추를 찰각한다.                        |                          |
| 26. 1 행의 세번째 항목을 선택한다.                                | 두단락본문이 삽입된다.             |
| 27. <b>New Slide</b> 단추를 찰각한다.                        |                          |
| 28. 1 행의 세번째 항목을 선택한다.                                | 기구표투영편이 삽입된다.            |
| 29. <b>Control</b> + <b>Home</b> 을 누른다.               | 직관물의 첫번째 투영편으로 가기 위해서이다. |
| 30. 차림표피에서 <b>Format</b> 를 찰각한다.                      | 서식화차림표가 내리떨쳐 진다.         |
| 31. 차림표아래부분에서 <b>Apply Design Template...</b> 를 주목한다. | 이 지령을 여러가지 방법으로 선택할수 있다. |
| 32. <b>Escape</b> 건을 누른다.                             | 차림표가 닫긴다.                |

수행결음	설명
33. <b>Common Tasks</b> ⇒ <b>Apply Design Template...</b> 를 선택한다.	 Apply Design Template 대화칸이 열린다. 그림 2-6을 볼것.
34. <b>Lock And Key.pot</b> 를 선택한다.	미리보기칸이 갱신된다.
35. <b>Ribbons.pot</b> 로 흘리기하여 선택한다.	미리보기칸이 갱신된다.
36. <b>Apply</b> 를 찰각한다.	설계본보기가 적용된다.
37. 투영편의 빈 영역을 오른쪽 찰각한다.	지름차림표가 열린다. 그림 2-2를 볼것.
38. <b>Apply Design Template...</b> 를 선택한다.	Apply Design 대화칸이 열린다.
39. <b>History</b> 단추를 찰각한다.	 History(리력) 항목은 사용자가 최근에 진행하였으며 다시 진행할수 있는 선택들을 보여 준다.
40. <b>Desktop</b> 단추를 찰각한다.	 탁상면의 아이콘들은 대화칸에 나타난다.
41. <b>Back</b> 단추를 찰각한다.	리력항목으로 돌아 간다.
42. <b>Back</b> 단추를 찰각한다.	 Presentation Design(직관물설계) 항목으로 돌아 간다.
43. <b>Marble.pot</b> 로 흘리기하여 선택한다.	Preview 대화칸이 갱신된다.
44. <b>Apply</b> 를 찰각한다.	설계가 적용된다. 그림 2-3을 볼것.
45. <b>Save</b> 단추를 찰각한다.	 작업을 보관하기 위해서이다.
46. 이 화면에 남게 된다.	여기서부터 계속하게 된다.

## 연습 2의 시작에 앞서

### 투영편의 편집

#### 개념

투영편에 입력하는 본문은 직관물에 포함된 정보의 개요이다. 요점, 통계정보, 질문 등은 청중을 론점들과 문제점들로 끌어 들인다.

대부분의 투영편배치들은 본문, 삽화철, 그라프를 위한 예약자리들을 포함하고 있다. 예약자리는 거기에 어떤 내용을 입력하기전에는 점선틀밖으로 나타난다. 일단 정보를 입력하면 점선틀밖은 없어 지며 정보만이 현시된다. 이것은 점선틀밖이 보이지 않으면 예약자리에 접근할수 없다는것을 의미하는것은 아니다. 예약자리들에는 Slide View(투영편보임새)일 때 단지 본문을 찰각하는것으로서 접근하여 수정할수 있다.

투영편보임새에서는 또한 투영편의 배치를 변경시킬수 있다. 투영편보임새를 변경하려면 Common Tasks(공통과제) 도구띠의 Slide Layout(투영편편성)단추를 리용한다. 실례로 객체와 본문을 위한 예약자리를 가진 투영편을 가지고 있는데 두단락본문투영편이 요구되면 단순히 투영편배치를 변경시킨다. PowerPoint는 자동적으로 객체와 본문을 재배치한다.

#### 묘리, 기교, 지름길

1. 예약자리안의 개별적인 단어를 선택하려면 두번 찰각한다.
2. 예약자리안의 하나의 전체 행을 선택하려면 세번 찰각한다.
3. 어떤 예약자리에 본문을 입력하면 그 예약자리를 객체용의 예약자리로부터 본문예약자리로 변화시킨다.
4. 예약자리들은 투영편보임새에서 작업할 때 임의의 시각에 접근하여 수정할수 있다.
5. Office Clipboard(오려뒀판)는 임의의 Office 2000 응용프로그램에 붙이기할수 있는 12개까지의 항목들을 보관할수 있다. Clipboard 도구띠를 보려면 View ⇒ Toolbars ⇒ Clipboard를 선택한다. 항목을 자르기하거나 복사할 때 그것은 오려뒀판도구띠에 추가된다. 12개의 항목이 도구띠에 있을 때 다른것의 추가를 시도하려면 첫번째 항목을 버리고 빈 자리를 마련하든지 아니면 새 항목의 추가를 그만두든지 해야 한다. 한개의 항목을 붙이기하려면 도구띠우에서 그 항목의 아이콘을 찰각하여 문서에 배치한다. 모든 항목들을 문서에 붙이기하려면 도구띠에서 Paste All 단추를 찰각한다.
6. 항목부호들은 수자나 도형화상들로 변경될수 있다. 항목부호를 보려면 Format ⇒ Bullets ⇒ Numbering 대화칸을 선택한다. 항목부호를 도형화상으로 변경하려면 Bulleted 표쪽을 선택하고 Picture를 찰각하여 Picture Bullet 대화칸을 연다. 화상을 선택하거나 반입한다. 수자들에 대해서는 Numbered 표쪽을 찰각하고 번호서식을 선택한다.



그림 2-7. 제목예약자리



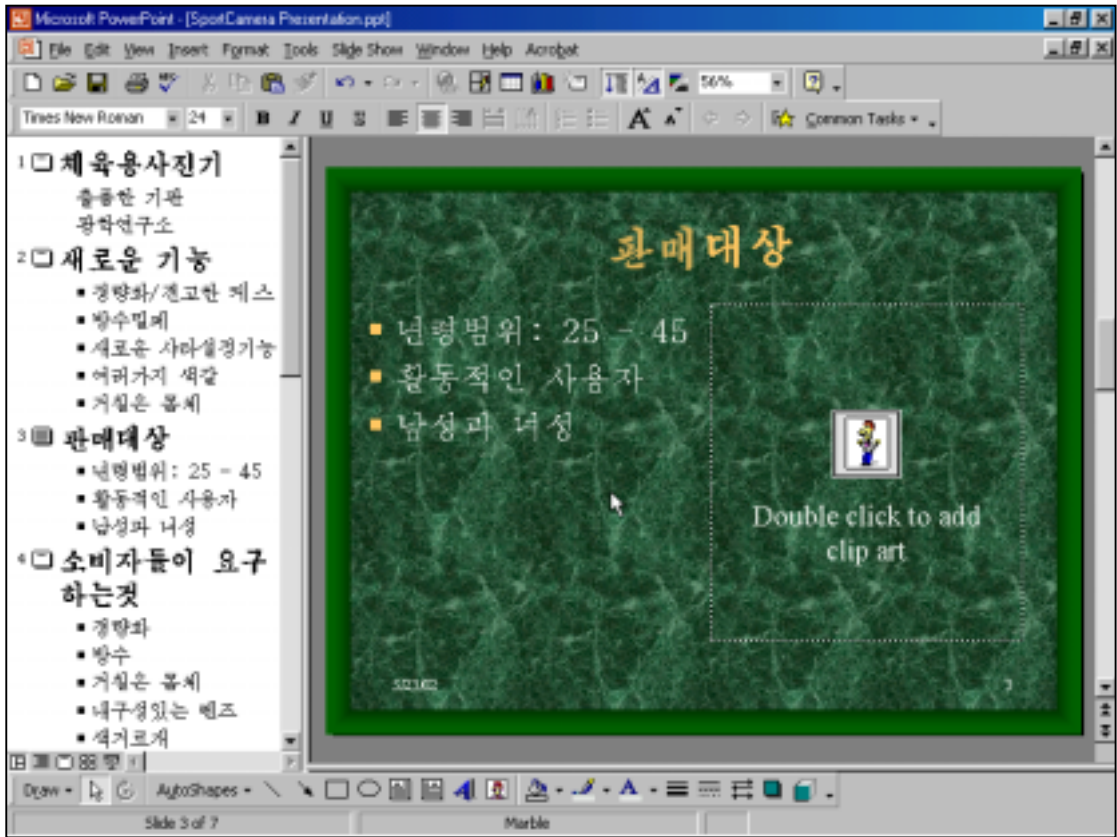
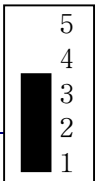


그림 2-8. 수정된 투영편편성

## 연습 2: 투영편의 편집



어려움정도

### 수행절음

### 설명

1. **SportCamera Presentation.ppt** 가 열려져 있는가를 확인한다.
2. 제목에약자리를 찰각한다.
3. 체육용사진기를 입력한다.
4. 분제목에약자리를 찰각한다.
5. 출품한 기관 **Enter** 광학연구소를 입력한다.
6. **Next Slide** 단추를 찰각한다.

투영편 1/8 이 표준 또는 새개창 보임새로 현시된다.

그것을 능동상태로 하기 위해서이다.

예약자리가 채워 진다.

New Slide 대화칸이 열린다.

예약자리가 채워 진다.



투영편 2/8 이 현시된다.

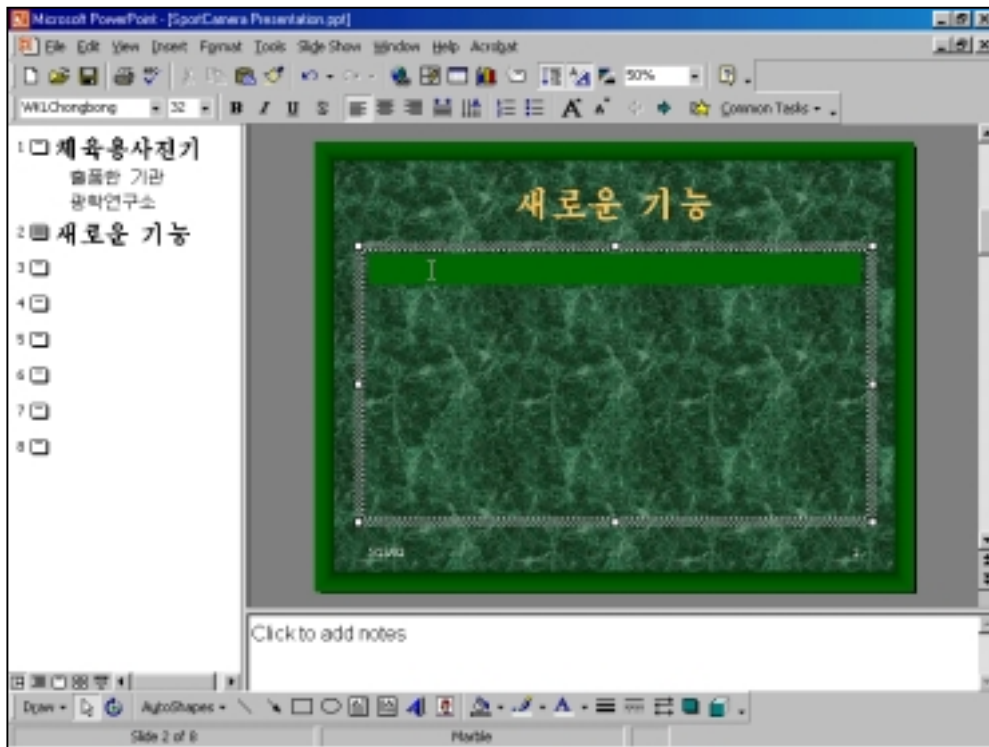



그림 2-9. 본문예약자리


## 수행절음

## 설명

7. 제목예약자리를 찰각한다.      그것을 능동상태로 하기 위해서이다. 그림 2-7 을 볼것.
8. 새로운 기능을 입력한다.
9. 본문예약자리를 찰각한다.      그림 2-9 를 볼것.
10. 경량화/견고한 케이스 **[Enter]** 방수  
**[Enter]** 새로운 샤타설정기능 **[Enter]**  
 여러가지 색깔 **[Enter]** 거칠은 물체를  
 입력한다.
11. **[Next Slide]** 단추를 찰각한다.       투영편 3/8 이 현시된다.
12. 제목예약자리를 찰각한다.
13. 판매대상을 입력한다.

## 수행절음

## 설명

14. 본문에 약자리를 찰각한다.
15. 연령범위: 25-45 **Enter** 활동적인 사용자 **Enter** 남성과 여성 **Enter**를 입력한다.
16. **Next Slide** 단추를 찰각한다.  투영편 4/8 이 현시된다.
17. 제목에 약자리를 찰각한다.
18. 소비자들이 요구하는것...을 입력한다.
19. 본문에 약자리를 찰각한다.

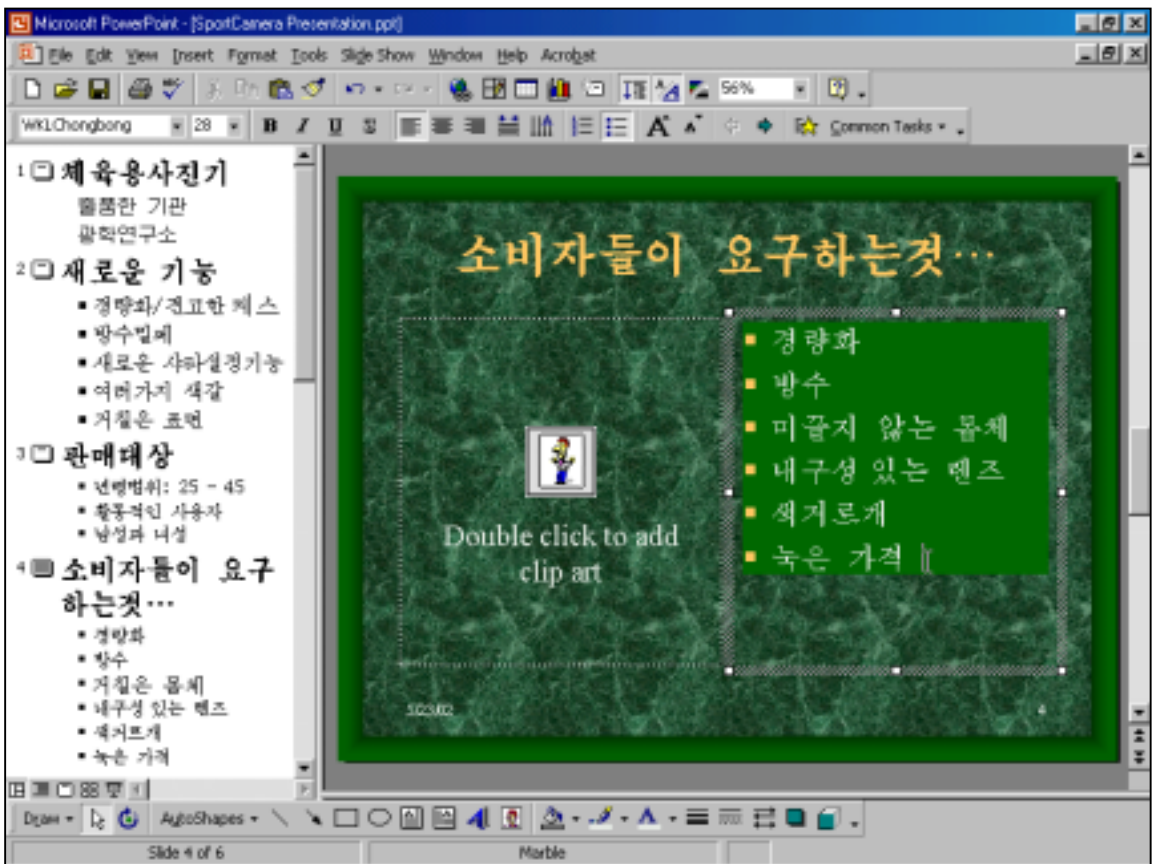


그림 2-10. 채워진 본문예약자리

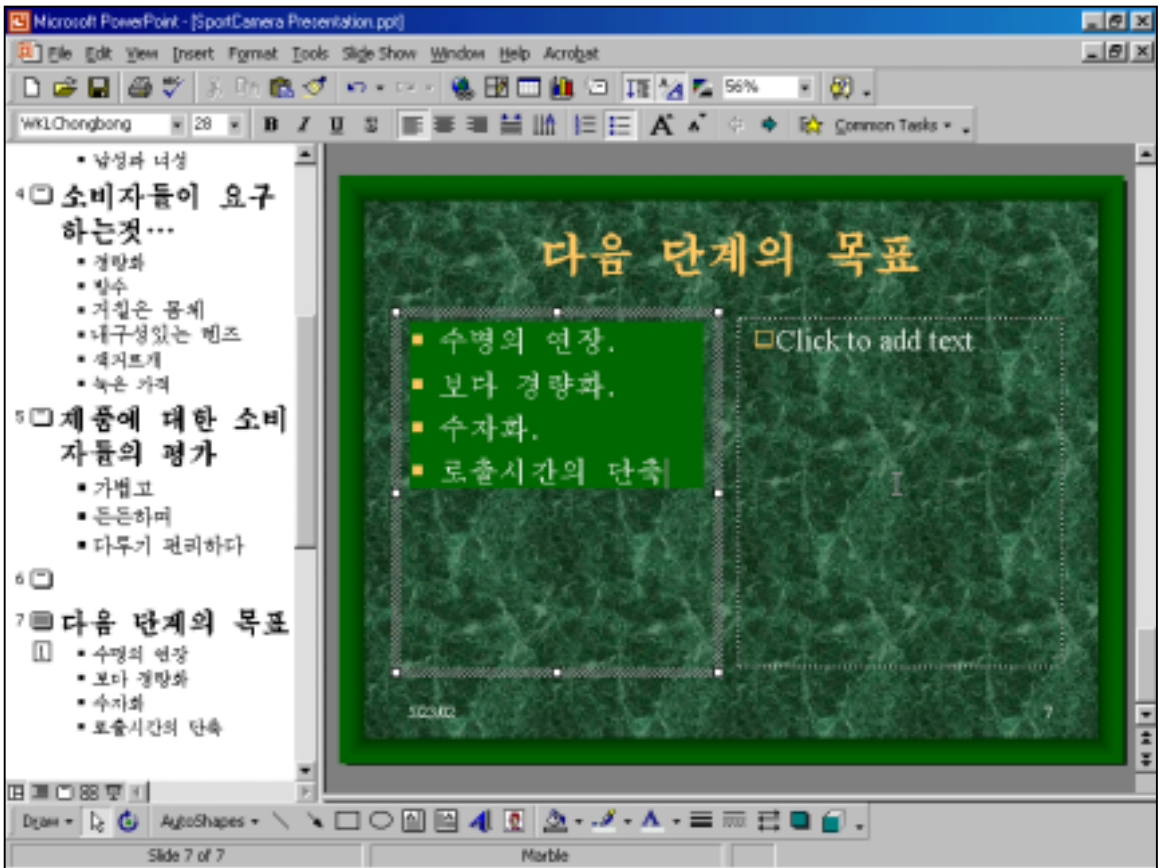


그림 2-11. 두단락본문투영편

## 수 행 결 음

## 설 명

20. 경량화 **[Enter]**방수 **[Enter]**거칠은 몸  
체 **[Enter]**내구성 있는 렌즈 **[Enter]**색  
거르개 **[Enter]**녹은 가격을 입력한다.      그림 2-10 을 볼것.
21. **[Next Slide]**단추를 찰각한다      투영편 5/8 이 현시된다.
22. 제목에 약자리를 찰각한다.
23. 제품에 대한 소비자들의 평가를 입력  
한다.
24. 본문에 약자리를 찰각한다.

수 행 결 음

설 명

25. 가볍고 **Enter** 든든하며 **Enter** 다루기 편리하다. 를 입력한다.
26. **Slide: 7 of 8** 로 간다. 투영편 7 이 현시된다.
27. 제목에 약자리를 찰각한다.
28. 다음 단계의 목표를 입력한다.
29. 첫 단락본문에 약자리를 찰각한다.
30. 수명의 연장. **Enter** 보다 경량화. 그림 2-11 을 볼것.  
**Enter** 수자화. **Enter** 로출시간의 단축을 입력한다.
31. 두번째 단락의 본문에 약자리를 찰각한다.

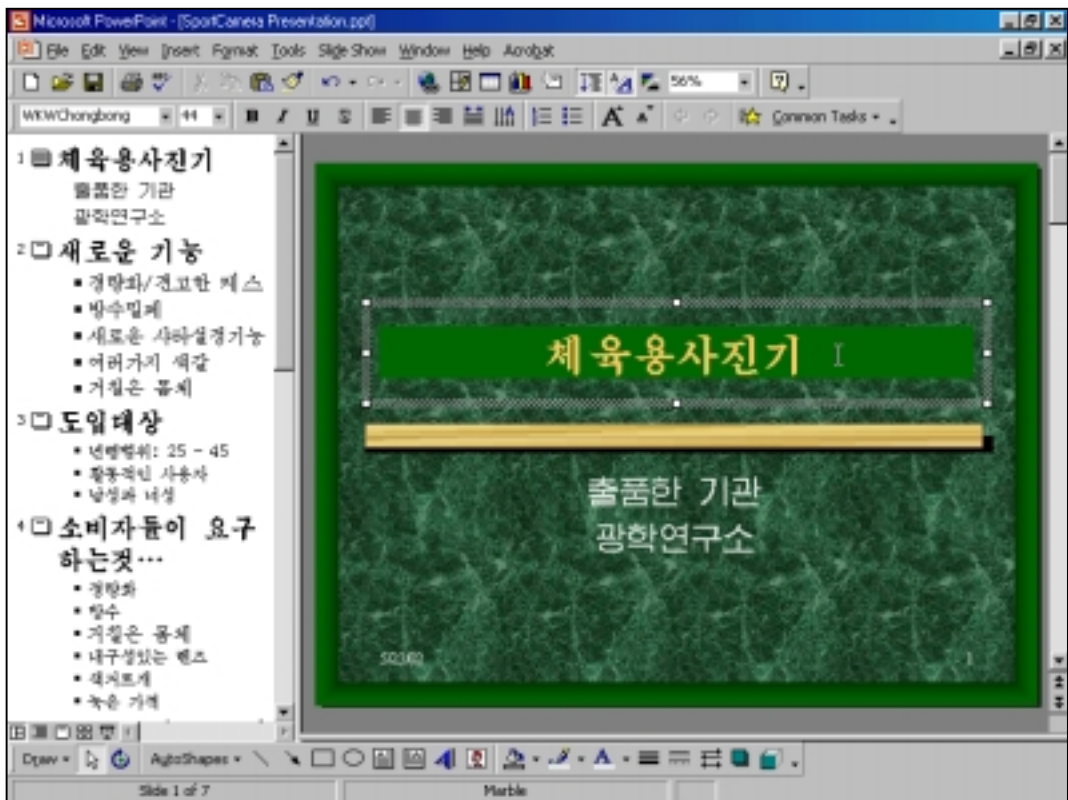



그림 2-12. 투영편본문의 서식화

수 행 결 음

설 명

32. 시간설정기능 **Enter** 수중촬영기능 **Enter** 생산원가의 저하를 입력한다.
33. **Slide: 1 of 8**로 간다. 제 목투영편이 현시된다.
34. **체 육용사진기**를 세 번 찰각한다. 예약자리를 선택하고 본문을 선택하기 위해서이다.
35. **Center Alignment**단추를 찰각한다.  본문이 중심맞추기된다.
36. 새 형의 사진기를 입력한다. 제목이 변경된다. 그림 2-12 를 볼것.
37. **Slide: 3 of 8**로 간다.
38. **CommonTasks** ⇒ **Slide Layout...**를 선택한다. Slide Layout 대화칸이 열린다.
39. 세 번째 행의 첫 항목을 찰각한다. Text & Clip art 투영편이 선택된다.
40. **Apply**를 찰각한다. 투영편배치가 수정된다. 그림 2-8 을 볼것.
41. **Save**단추를 찰각한다.  작업을 보관하기 위해서이다.
42. 이 화면에 남게 된다. 여기서부터 계속하게 된다.



## 련습 3 의 시작에 앞서

### 륵곽보임새의 리용

#### 개념

투영편보임새에서 매 예약자리안에 본문을 입력할수 있다. 그러나 긴 직관물이라면 이것도 시간이 드는 작업이다. 다행히도 륵곽보임새에서도 본문을 입력할수 있다.

투영편보임새를 리용하여 투영편들을 삽입한 후에 륵곽보임새는 사용자가 주의를 분산시키는 서식이나 도형들이 없이 투영편본문을 볼수 있게 한다. 륵곽보임새에서 직관물에 새로운 투영편들을 삽입할수도 있으며 추가된 투영편들은 투영편보임새로 돌아 갔을 때 나타난다.

륵곽보임새는 본문을 추가하고 준위를 재배렬하고 투영편들의 위치를 변경하여 작업을 조직화하게 한다. 사용자는 본문은 표시하지 않고 제목들만을 표시하여 더 많은 직관물을 볼수 있다. 그러면 단순히 제목들을 이동하여 모든 부속된 부분준위의 본문들을 포함하여 투영편들을 재배치할수 있다.

#### 요리, 기교, 지름길

1. 빈 투영편을 삽입 하려면 상태띠의 New Slide 를 찰각한다.
2. Tab 건을 누르면 다음 준위로 내려 갈수 있다. (많이 들어쓰기)
3. Shift + Tab 건을 누르면 이전의 준위로 올라 갈수 있다. (적게 들어쓰기)



그림 2-13. 서식화도구띠

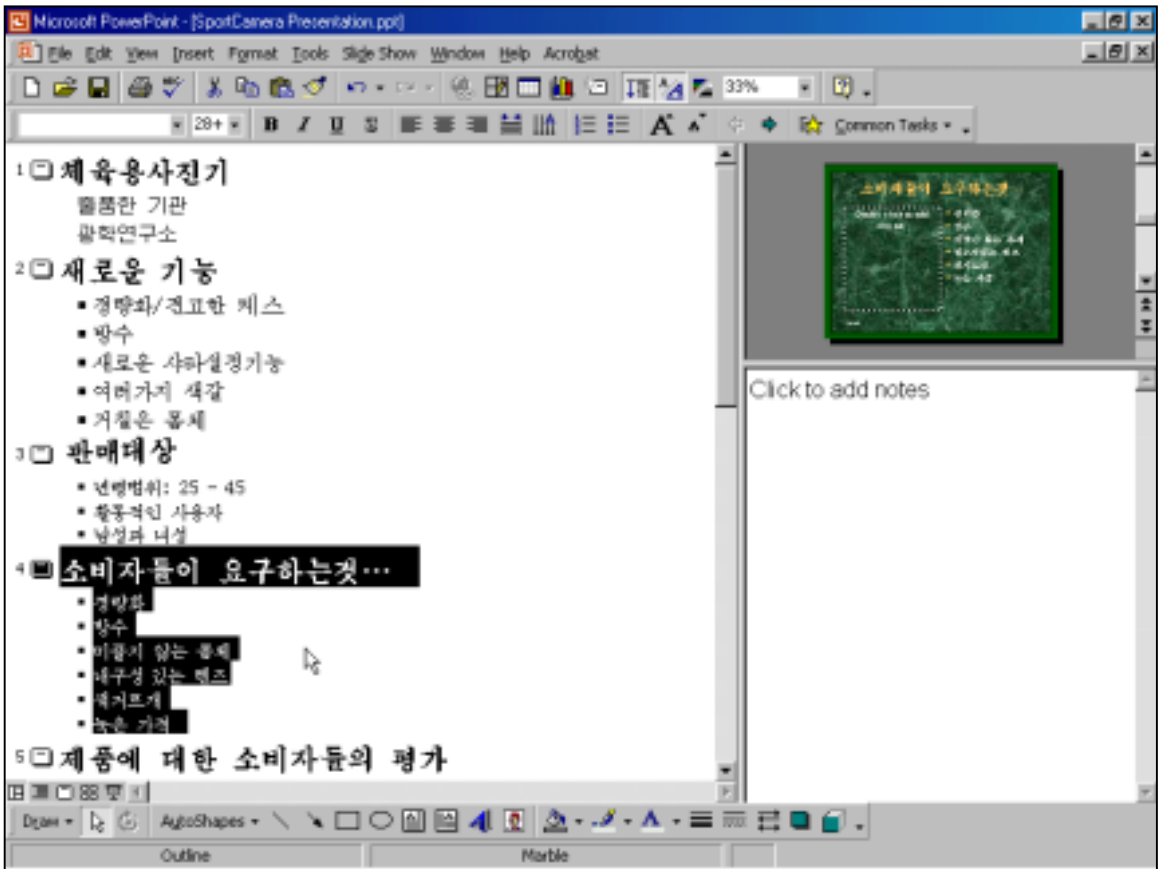
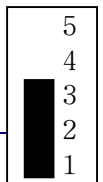


그림 2-14. 룬박보임새의 리용


## 련습 3: 룬박보임새의 리용

### 수 행 결 음

### 설 명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation.ppt** 가 열려 있는가를 확인한다. 투영편 3/8 이 표준 또는 새개창 보임새에 현시된다.
2. **Slide: 1 of 8** 로 간다.
3. **Outline View** 단추를 찰각한다.  보임새는 룬박보임새로 변한다.
4. Slide **2** 의 **거칠은 몸체** 의 오른쪽을 찰각한다.
5. **Control** + **Enter** 를 찰각한다. 빈 투영편이 삽입된다.



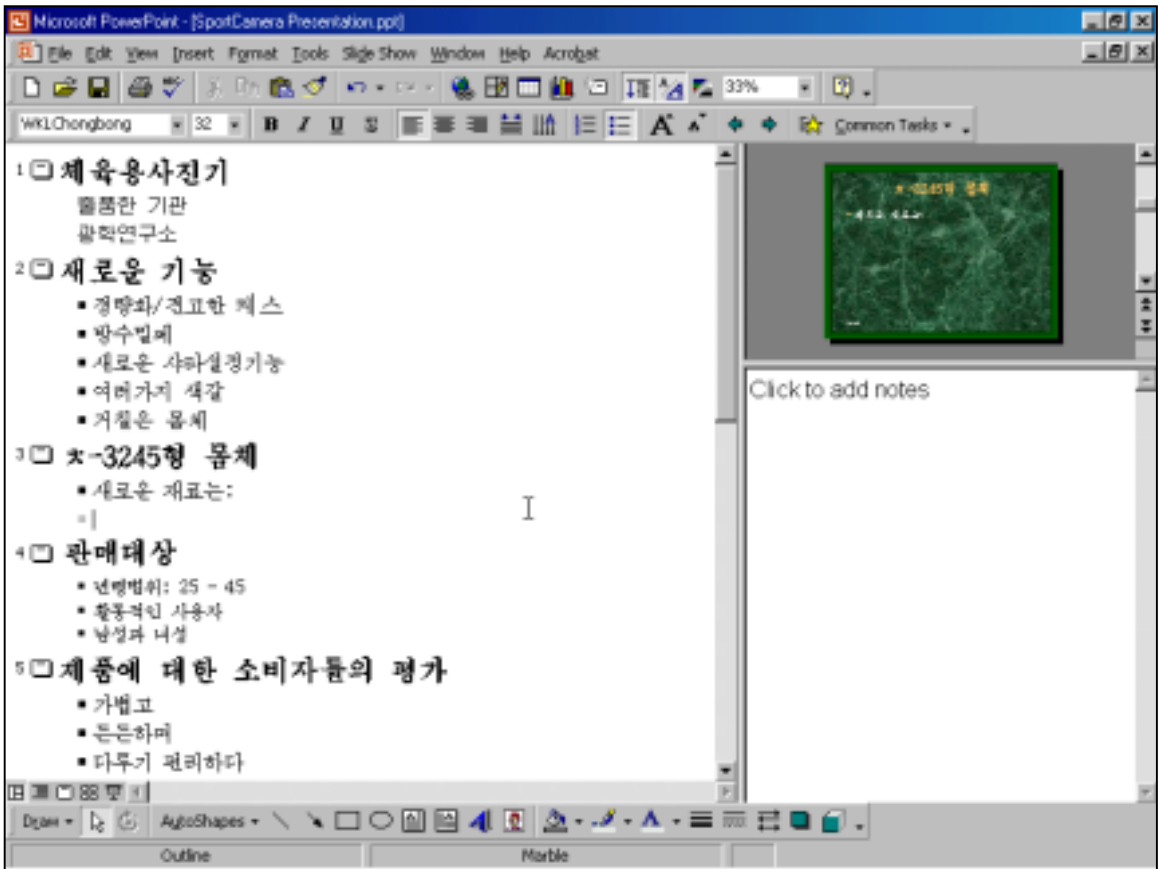




그림 2-15. 항목부호가 붙은 행

수행절음	설명
6. 대-3245 형 몸체 <b>Enter</b> 를 입력한다.	새로운 투영편이 삽입된다.
7. <b>Tab</b> 건을 누른다.	투영편은 다음 준위로 내려 간다. 그것은 항목부호가 붙은 행으로 된다.
8. <b>Formatting</b> 도구띠의 <b>Promote</b> 단추를 찰각한다.	 그림 2-13 을 볼것. 준위는 투영편으로 돌아 온다.
9. <b>Demote</b> 단추를 찰각한다.	투영편은 항목부호가 붙은 행으로 된다.
10. 새로운 재료는: <b>Enter</b> 건을 입력한다.	 항목부호가 붙은 행이 삽입된다. 그림 2-15 를 볼것.

## 수 행 결 음

## 설 명

11. 깨지거나 균열이 가지 않고 **Enter**  
방수력이 강하며 **Enter** 무게가 가벼  
운 재료이다. 를 입력한다.
12. **Demote** 단추를 찰작한다.
13. **Tab** 건을 누른다.
14. **Tab** 건을 누른다.
15. **Promote** 단추를 찰작한다.
16. **Shift** + **Tab** 를 누른다.
17. **Enter** 건을 누른다.

이 행은 들어쓰기된다.

이 행은 들어쓰기되며 다른 항목부호가 나타난다.

이 행은 다시 들어쓰기된다.

이 행은 이전의 서식으로 복귀된다.

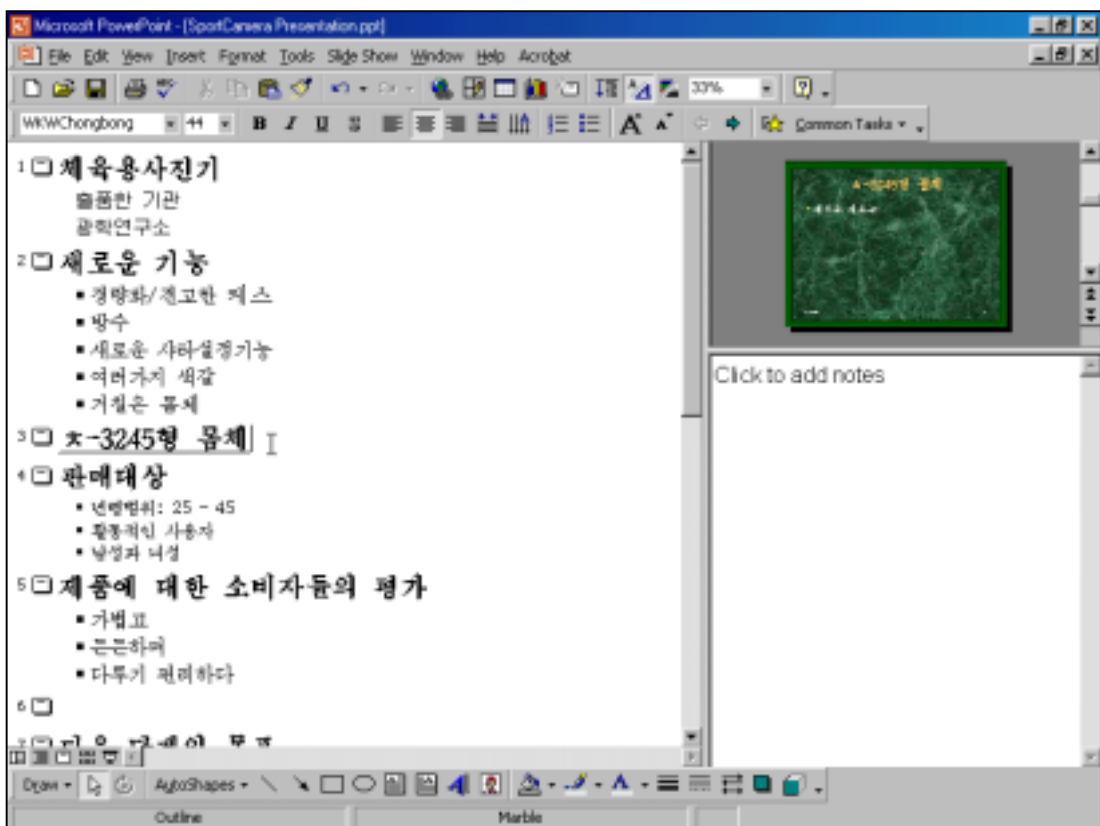





그림 2-16. 점혀 진 선택

수행절음	설명
18. 완전방수 <b>Enter</b> 극히 경량화를 입력한다.	
19. <b>Collapse Selection</b> 단추를 두 번 찰카한다.	 선택이 접힌다. 그림 2-16 을 볼것.
20. 아래로 흘러기하여 투영편 <b>4</b> 와 투영편 <b>5</b> 를 함께 본다.	
21. 투영편 <b>5</b> 아이콘을 누르고 유지한다.	지시자는 십자표식으로 변한다.
22. 아이콘을 투영편 <b>4</b> 우에 끌기하여 마우스단추를 놓는다.	아이콘을 끌기할 때 선이 나타난다. 투영편은 재배치된다.
23. <b>Expand All</b> 단추를 찰카한다.	 투영편 3 이 확대된다. 그림 2-14 를 볼것.
24. 투영편 <b>3</b> 의 <b>몸체</b> 의 오른쪽을 찰카한다.	
25. <b>Space</b> <b>(c)</b> <b>Space</b> 를 입력한다.	(c)는 판권기호로 바뀐다.
26. <b>Save</b> 단추를 찰카한다.	 작업을 보관하기 위해서이다.
27. 이 화면에 남게 된다.	여기서부터 계속하게 된다.

## 련습 4 의 시작에 앞서

# 기구표의 작성

## 개념

기구표(Organization Chart)는 기구의 구조와 기구내의 호상관계를 보여 준다. 이 도표는 회사나 행정조직의 업무구조를 보여 주는데 가장 보편적으로 사용되지만 다른 용도에도 리용될수 있다. 이미 손으로나 컴퓨터를 리용하여 기구표를 작성해 보려고 한적이 있다면 적절히 정돈된 균일한 칸들을 작성하는것이 얼마나 어려운것인가를 알고 있을것이다. PowerPoint 에 포 함 된 Microsoft Organization Chart 응용프로그램은 이런 일을 매우 쉽게 해준다.

사용자가 도표창문을 처음으로 열 때 일반적인 두개 층의 기구표가 현시된다. 새로운 층이나 칸은 추가하려고 하는 칸을 찰카하고 도표도구띠의 다섯개 단추들중의 하나를 선택하여 추가할수 있다. 사용자는 배경, 칸, 본문색을 수정할수 있으며 그림자효과, 선너비 및 기타 본문서식을 조종할수 있다.

도표창문으로부터 직관물제로 돌아 온 다음에 단순히 그것을 두번 찰카하여 기구표를 편집할수 있다. 도표창문이 다시 열릴것이다. 도표창문에 반복적으로 접근할수 있다. 매번 프로그램을 탈퇴할 때마다 PowerPoint 는 직관물안의 도표를 갱신한다.

## 묘리, 기교, 지름길

1. Microsoft Organization Chart 창문을 열려면 기구표를 찰카한다.
2. 개별적인 대화칸에서 각이한 마당들사이에 이동하려면 Tab 건을 누른다.
3. 능동상태의 대화칸을 닫으려면 Escape 건을 누른다.

이 련습을 성과적으로 마치려면 CD-ROM 설치 디스크로부터 Microsoft Organization Chart 를 설치하여야 한다.

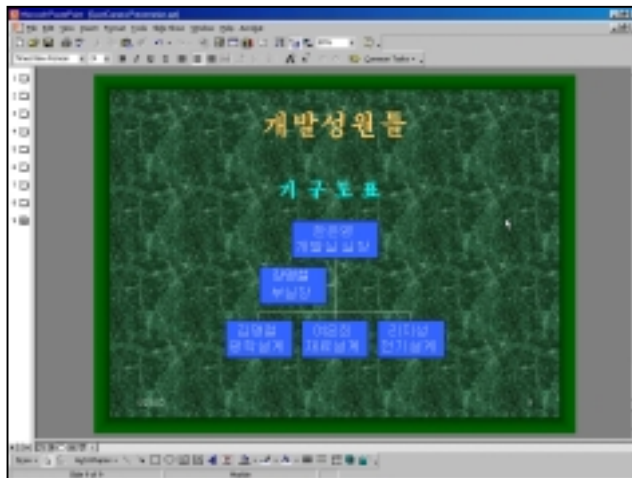


그림 2-17. 기구표의 갱신

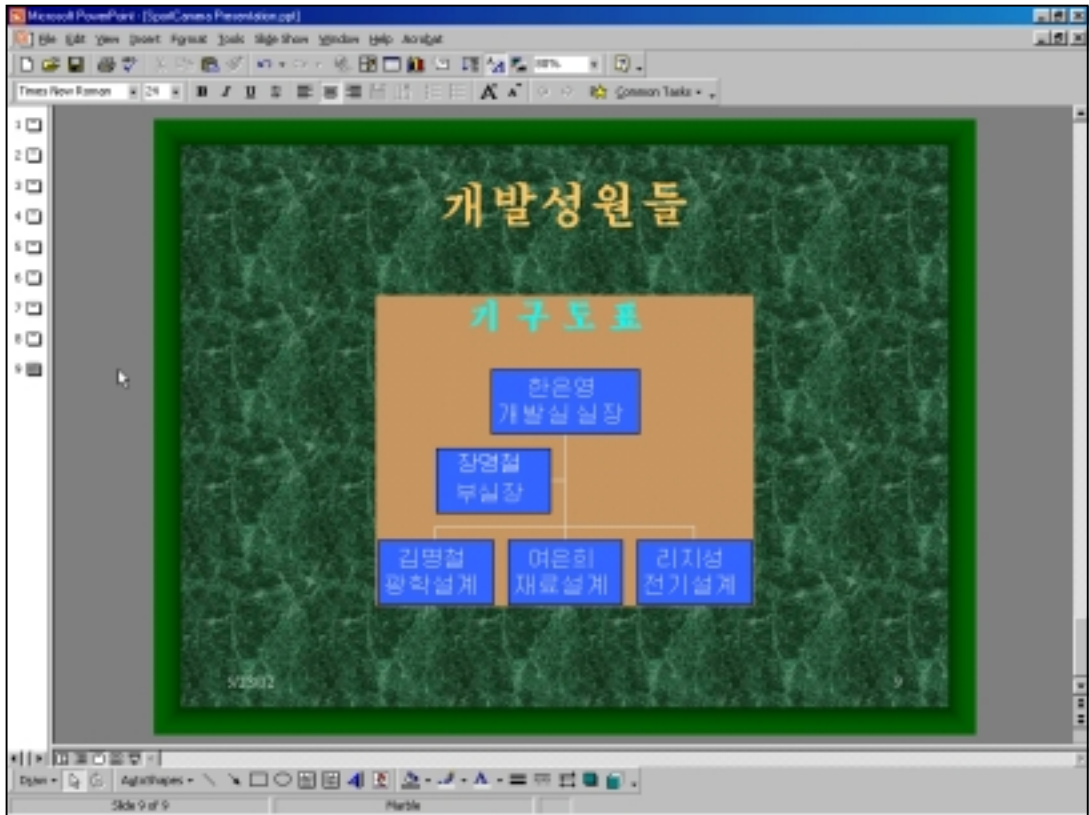


그림 2-18. 기구표



## 연습 4: 기구표의 작성

5
4
3
2
1

### 수행절음

### 설명

어려움정도

1. **SportCamera Presentation.ppt**가 열려져 있다는것을 확인한다. 투영판 3/8 이 룰판보임새로 현시된다.
2. **Slide View** 단추를 찰카한다.  보임새가 변한다.
3. **Control** + **End**를 누른다. 직판물의 마지막투영판으로 가기 위해서이다.
4. 제목예약자리를 찰카한다.
5. 개발성원들을 입력한다.
6. 필요하다면 **Center Alignment** 단추를 찰카한다. 

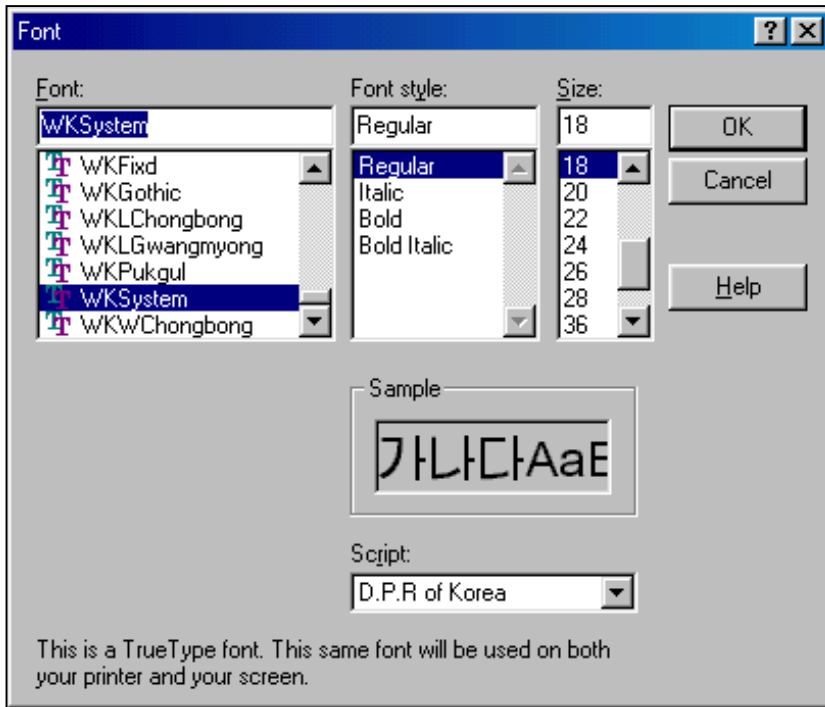



그림 2-19. Font(서체)대화칸


## 수행절음

## 설명

7. 기구표예약자리를 두번 찰각한다. Microsoft Organizational Chart 창문이 열린다.
8. 도표창문의 **Maximize** 단추를 찰각한다.  창문이 화면을 채운다.
9. **Chart Title** 을 선택한다.
10. **Text** ⇒ **Font...** 를 선택한다. Font 대화칸이 열린다. 그림 2-19 를 볼 것.
11. **Font style** 에서 **Bold** 를 선택한다.
12. **Size** 에서 **20** 을 선택한다.
13. **OK** 를 찰각한다.
14. 기구표를 입력한다.

수 행 결 음

설 명

15. 옷칸을 찰각한다. 그것 을 능동상태로 하기 위해서이다.
16. 한은영 **Enter** 를 입력한다. 이름이 입력되며 Title(제목)마당이 선택 된다.
17. 개발실 실장을 입력한다.
18. **Assistant:** 단추를 찰각한다.  지시 자는 방조자아이콘으로 변 한다. 방조자칸이 삽입된다. 그림 2-20 을 볼것.
19. **한은영** 칸을 찰각한다.
20. 장명철 **Tab** 부실장을 입력한다.
21. **Escape** 건을 누른다. 칸이 줄어 든다.
22. 제일 왼쪽의 칸을 찰각한다.

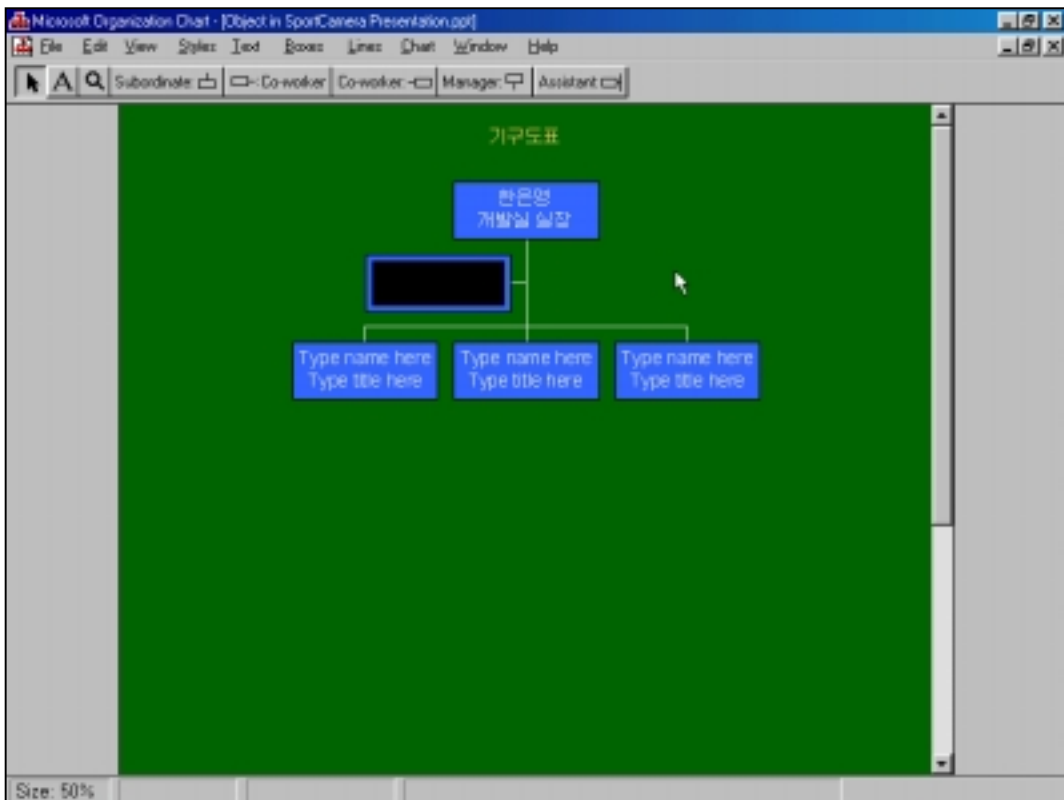


그림 2-20. 방조자를 위해 삽입된 칸

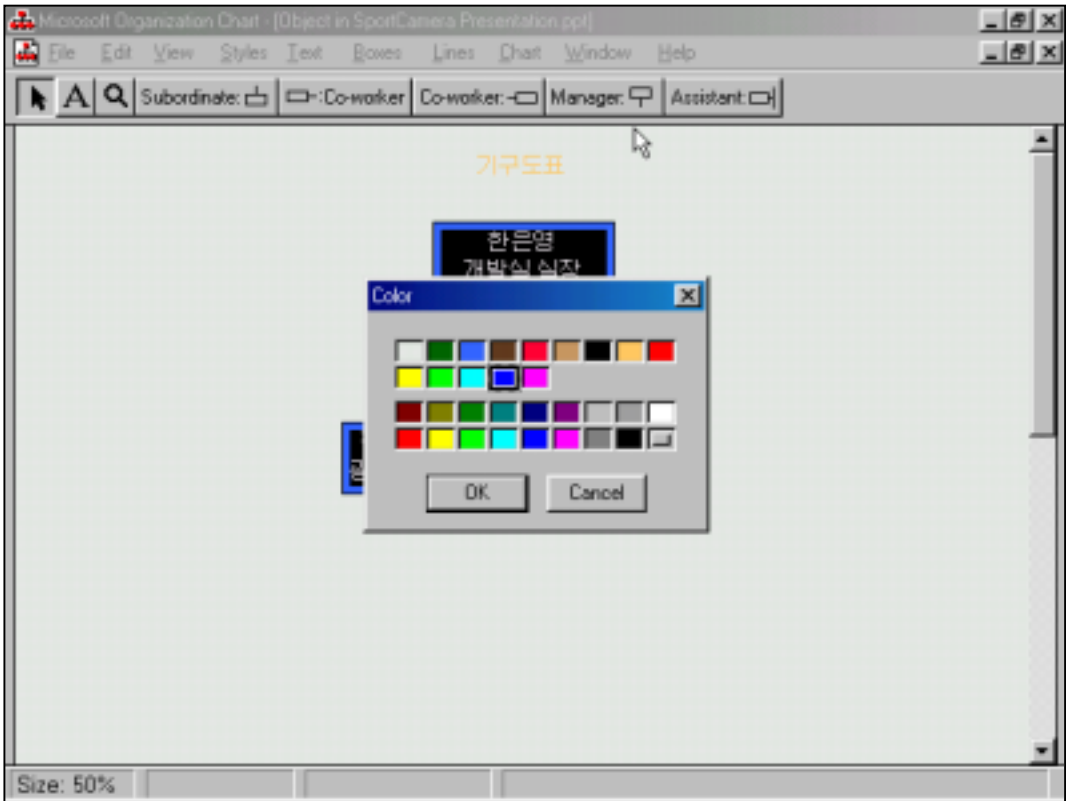


그림 2-21. 본문색의 변경

## 수행절음

## 설명

23. 김명철 **Tab** (광학설계)를 입력한다.      입력하는 동안에 칸이 확대된다.
24. 가운데 칸을 찰카한다.      모든 칸들의 크기가 변경되어 일치된다.
25. 여은희 **Tab** (재료설계)를 입력한다.
26. 마지막칸을 찰카한다.
27. 리지성 **Tab** 전기설계를 입력한다.
28. Escape 건을 누른다.
29. **Control** + **A**를 누른다.      모든 칸을 선택하기 위해서이다.
30. **Text** ⇒ **Font...**를 선택한다.      Font 대화칸이 열린다.



수 행 결 음

설 명

31. **Size:**에서 **18**을 선택 한다.
32. **OK**를 선택 한다.
33. **Text** ⇒ **Color**를 선택 한다. Color(색)대 화칸이 열린다.
34. 보라색을 선택 한다. 그림 2-21 을 볼것.
35. **OK**를 찰각 한다.
36. **Boxes** ⇒ **Shadow**를 선택 한다. 부분차림표가 열린다.
37. 2 렬의 두번째 항목을 선택 한다.
38. **Boxes** ⇒ **Color...**를 선택 한다. Color 대 화칸이 열린다.

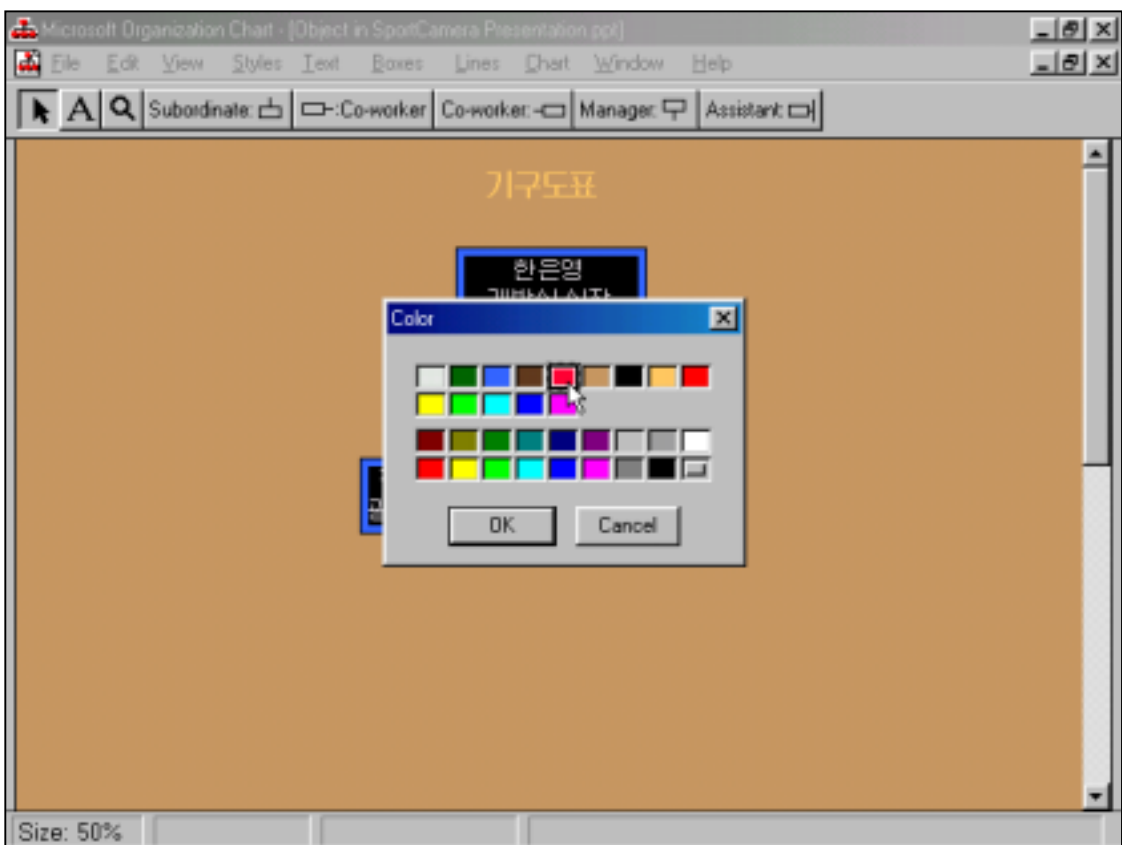



그림 2-22. 서식화된 기구표

## 수 행 결 음

## 설 명

39. 검은색을 선택한다.
40. **OK**를 찰각한다.
41. **Chart** ⇒ **Background Color**를 선택한다.
42. 연회색을 선택한다.
43. **OK**를 찰각한다.
44. **File** ⇒ **Exit and Return... Presentation.ppt**를 선택한다. 갱신할것을 재촉 받는다.
45. **Yes**를 찰각한다.
46. 도표를 두번 찰각한다. Microsoft Organization Chart 를 다시 열기 위해서이다.  

47. **Maximize**단추를 찰각한다.
48. **Control** + **A**를 누른다. 모든 칸들을 선택하기 위해서이다.
49. **Chart** ⇒ **Background Color...**를 선택한다.
50. 진록색을 선택한다.
51. **OK**를 찰각한다.
52. **Text** ⇒ **Color...**를 찰각한다.
53. 연갈색을 선택한다. 그림 2-22 를 볼것.
54. **OK**를 찰각한다.
55. **File** ⇒ **Exit and Return... Presentation.ppt**를 선택한다. 갱신할것을 재촉 받는다.
56. **Yes**를 찰각한다.
57. **Escape**를 찰각한다. 선택을 취소하기 위해서이다. 그림 2-18 을 볼것.
58. 작업을 보관한다.
59. 이 화면에 남게 된다. 여기서부터 계속하게 된다.

## 련습 5 의 시작에 앞서

# 직관물과 요약투영편의 작성

### 개념

직관물의 하나 혹은 두개 투영편의 정보만 필요할 때도 있다. 새로운 직관물에 그 정보를 다시 입력할 대신에 한 직관물에서 다른 직관물로 정보를 복사하고 붙일수 있다. 물론 청중들에 맞게 그 정보를 변경시킬수 있다. 설계본보기나 설계편성까지도 변경시킬수 있다.

투영편요약기능은 직관물의 모든 투영편들의 제목을 얻어 그것들을 직관물내에 얼마나 많은 투영편이 들어 있는가에 따라 한개 혹은 여러개의 투영편들에 배치한다. 요약기능을 적용할 투영편들을 선택할수 있다.

### 묘리, 기교, 지름길

1. 한 직관물로부터 다른 직관물로 한개의 투영편을 잘라서 붙이면 색과 배경도 복사된다. 설계본보기는 복사되지 않는다.
2. 안전투영편은 직관물우에서 부분들의 선택 혹은 전용보임새에 대한 하이퍼런결을 가지는 요약투영편이다. 전용보임새는 업무직관물과 같은 동일한 직관물을 구매자나 판매자와 같은 각이한 단체들의 기호에 맞출수 있게 한다. 안전투영편을 작성하려면 투영편정렬보임새에 있어야 한다. 매 전용보임새의 첫 투영편을 선택하고 Slide Summary 를 찰각한다. 새로운 투영편이 직관물의 서두에 나타난다. 새로운 투영편을 두번 찰각하고 항목부호가 붙은 항목을 선택 한다. Slide Show ⇒ Action Settings 를 선택 하여 Action Settings 대화칸을 연다. Custom Shows 의 선택, 이행해가려는 투영편진렬의 선택 그리고 기타 다른 어떤 항목들을 선택하려면 Hyperlink 를 찰각한다.
3. 요약투영편의 항목부호가 붙은 항목은 한개의 하이퍼런결만을 가질수 있다. 결국 매 직관물의 첫 투영편이나 전용투영편진렬은 유일해야 한다.

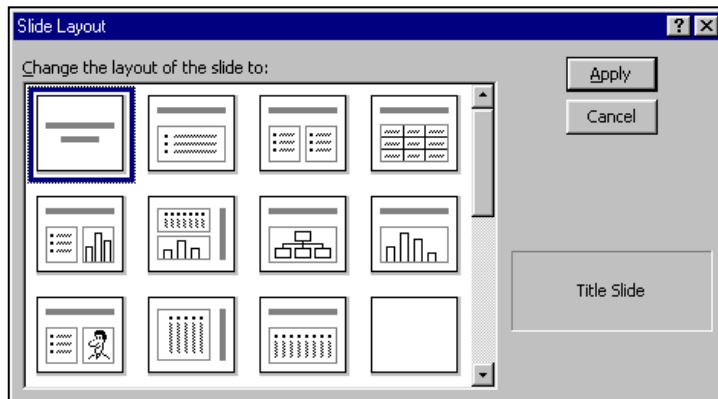


그림 2-23. New Slide 대화칸

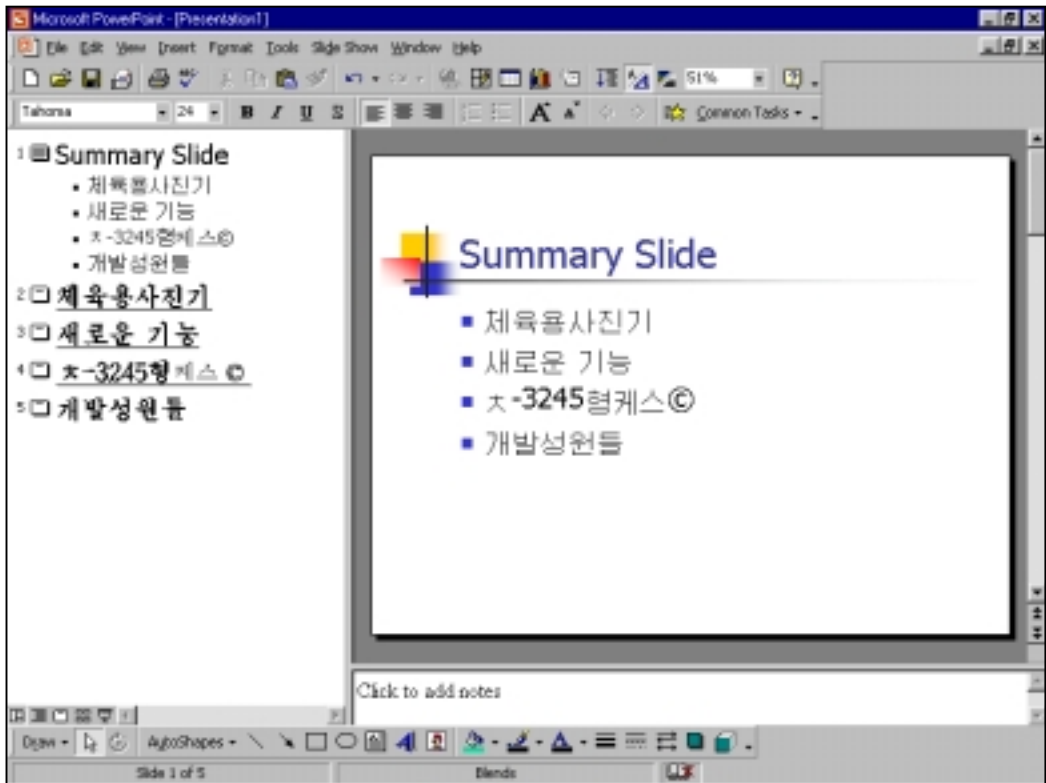
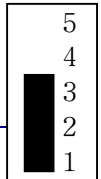


그림 2-24. 요약투영편

## 연습 5: 직관물과 요약투영편의 작성



어려움정도

### 수행절음

### 설명

1. **SportCamera Presentation.ppt**가 열려져 있는가를 확인한다. 투영편 9/9가 현시된다.
2. **Slide Sorter View** 단추를 찰각한다. 보임새는 사용자가 여러개의 투영편들을 동시에 볼수 있게 변한다.
3. 맨 위로 흘리기 한다. 투영편 1을 보려고 한다.
4. 투영편 **1**을 찰각한다. 사용자는 그것을 선택하려고 한다.
5. **Control** 단추를 누른채로 있다.
6. 투영편 **2**와 **3**을 찰각한다. 어두운 테두리는 어느 투영편이 선택되었는가를 알수 있게 한다.

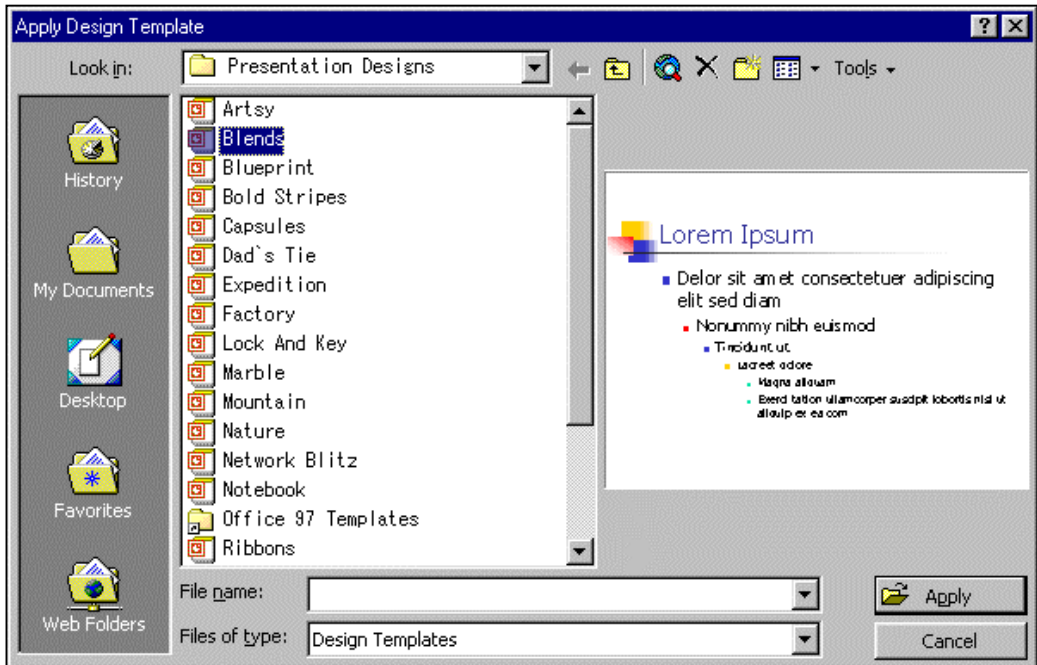


그림 2-25. AutoLayout(자동편성)의 선택

## 수행절음

## 설명

7. **Control** 단추를 놓는다.
8. **Copy** 단추를 찰카한다.
9. **New** 단추를 찰카한다.
10. **Cancel** 을 찰카한다.
11. 왼쪽의 빈 창문안에서 찰카한다.
12. **Paste** 단추를 찰카한다.
13. **Common Tasks** ⇒ **Apply Design Template...** 를 선택한다.



새로운 투영 편집 관물이 열린다. New Slide 대화칸이 나타난다.

AutoLayout 를 선택하려고 하지 않는다. 그림 2-23 을 볼것.

유표를 가져 간다. Collapse(접기) 단추가 나타난다.




SportCamera Presentation.ppt 의 1,2,3 투영편의 정보만이 삽입된다. 설계본보기는 비어 있다.

Apply Design Template 대화칸이 열린다.

## 수 행 결 음

## 설 명

14. **Blends.pot**를 선택한다. 미리보기가 대화칸의 오른쪽에 현시된다.
15. **Apply**를 찰각한다. 설계본보기가 새로운 직판물에 적용된다. 그림 2-25를 볼것.
16. **Expand All** 단추를 찰각한다.  왼쪽창문의 Slide Information(투영편정보)을 축소하기 위해서이다.
17. **Window** ⇒ **Sport Camera Presentation.ppt**를 선택한다. 창문이 갱신된다.
18. 투영편 **9**를 오른쪽찰각한다. 차림표가 나타난다.
19. **Copy**를 선택한다.
20. **Window** ⇒ **Presentation**을 선택한 다. 창문이 갱신된다.

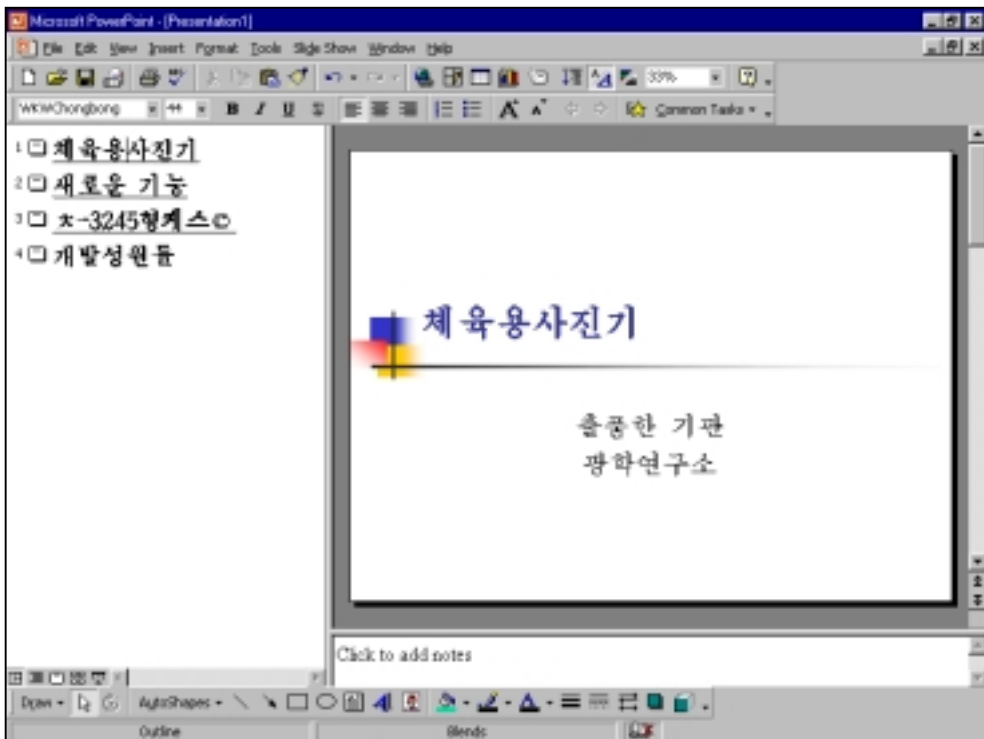



그림 2-26. 표준보임새의 룬곽창에서 본문을 선택

수행절음	설명
21. <b>츠-3245 형케스</b> 다음을 찰각한다.	유표를 가져 간다.
22. <b>Paste</b> 를 찰각한다.	새로운 설계본보기로 도표가 삽입된다.
23. 왼쪽창문의 <b>새형의 사진기</b> 를 세번 찰각한다.	본문을 선택 및 강조현시. 그림 2-26 을 볼것.
24. <b>체육용사진기</b> 를 입력한다.	투영편제목이 변한다.
25. Standard Toolbar 의 <b>Expand All</b> 단추를 찰각한다.	왼쪽 창문의 정보가 늘어 난다.
26. 흘리기하여 투영편 <b>3</b> 에서 <b>극히 경량화</b> 다음을 찰각한다.	유표를 가져 간다.
27. <b>Enter</b> 건을 누른다.	
28. <b>전경촬영기능</b> 을 입력한다.	
29. <b>Slide Sorter View</b> 를 찰각한다.	보임새가 변한다.
30. <b>Control</b> + <b>A</b> 를 누른다.	모든 투영편들의 선택
31. Formatting Toolbar 의 <b>Summary Slide</b> 단추를 찰각한다.	 요약투영편이 직관물의 서두에 삽입된다. 이것은 선택된 매 투영편들의 제목을 포함한다.
32. 투영편 <b>1</b> 을 두번 찰각한다.	보임새가 표준으로 변한다. 요약투영편이 현시된다. 그림 2-24 를 볼것.
33. <b>File</b> ⇒ <b>Close</b> 를 선택 한다.	현재의 직관물을 보관하겠는가를 묻는 Microsoft PowerPoint 대화칸이 나타난다.
34. <b>No</b> 를 찰각한다.	대화칸이 닫기고 SportCamera Presentation.ppt 가 다시 나타 난다.
35. 작업을 보관한다.	
36. <b>File</b> ⇒ <b>Exit</b> 를 선택 한다.	이 부를 마치였으므로 PowerPoint 를 닫는다.

## 복습문제

➡ **옳은가 틀리는가를 대답하시오.**

1. 투영편은 도표우에 현시된다.
2. 룬곽보임새는 직관물의 매 투영편들의 작은 그림을 현시한다.
3. 요약투영편은 선택한 매 투영편들로부터만 제목정보를 끌어 낸다.
4. 기구표는 회사내의 업무관계를 보여 주는데만 리용할수 있다.
5. 투영편본문은 투영편보임새나 룬곽보임새에서 임의의 시각에 수정할수 있다.

➡ **옳은것을 선택하시오.**

6. 다음 항목들가운데서 어느것이 PowerPoint 의 보임새가 아닌가?
  - ㄱ) 투영편
  - ㄴ) 투영편정렬
  - ㄷ) 투영편설계
  - ㄹ) 룬곽
7. 다음것들가운데서 어느것이 새로운 투영편을 삽입하지 못하는가?
  - ㄱ) Insert New Slide(새 투영편삽입)단추를 찰각한다.
  - ㄴ) Shift + Control + M 을 누른다.
  - ㄷ) 상태띠에서 New Slide 를 찰각한다.
  - ㄹ) Control + M 을 누른다.

- ➡ **답:** 1. 옳지 않다 2. 옳지 않다 3. 옳다 4. 옳지 않다  
5. 옳다 6. ㄷ) 7. ㄴ)



# 학습정형평가

이 부의 학습과정을 통하여 갖추어야 할 자질을 제시한다. 평가방법으로 매 자질들에 대한 습득정도를 검토해 보자.

다음과 같은 자질을 갖추었는가?

학습제목	예	복습필요함
새 투영편진렬을 작성	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
투영편들을 편집	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
륜곽보임새의 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
기구표의 작성	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
직관물과 요약투영편의 작성	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

이 부에서 제시한 개념들의 이해정도를 시험하기 위하여 다음의 작업을 해보시오.

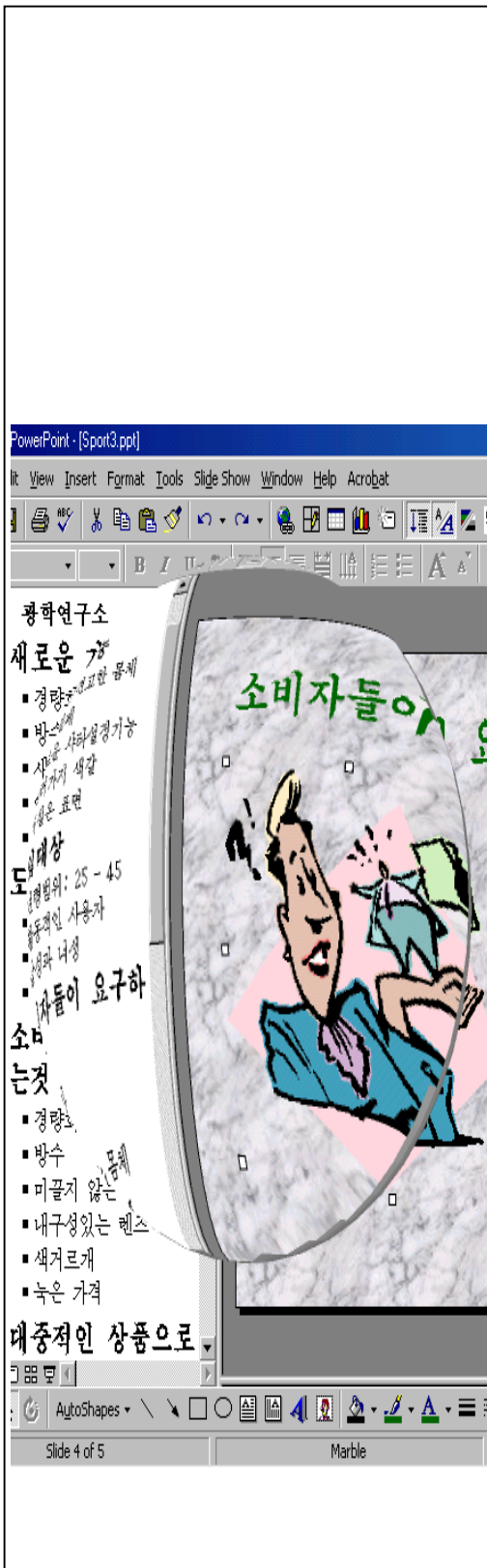
새로 입직한 종업원양성을 위한 새로운 직관물을 시작하시오. 7 개의 투영편을 작성한다. 설계본보기판을 선택하여 적용한다. 투영편들에 본문을 추가한다. 제목투영편의 본문을 중심맞추기한다. 직관물의 마감에 기구표투영편을 삽입한다. 모든 투영편들을 선택하고 요약투영편을 작성한다.

# PowerPoint 2000

## 제 3 부

### 그림그리기와 도형

PowerPoint 는 직관물 안에 사람들의 흥미를 끄는 장식물을 만들어 넣을 수 있는 선택 항목들을 가지고 있다.



## 개괄: 장식만들기

인상적인 투영편직판물에는 많은 단어들이 포함된다. 정보가 흥미 없는 방법으로 표시되거나 간결하면서도 풍부하지 못하다면 통보는 자기의 효과를 잃게 될 것이다. 그림은 청강생들의 주의를 끌어 당길 수 있으므로 직판물에 도형을 추가하는 강력한 도구이다.

특색 있는 화상을 만드는 미술가가 아니라도 된다. PowerPoint의 그림그리기는 도구들은 처음으로 해보는 사람도 쉽게 리용할 수 있다. 바로 4 각형이나 원과 같은 기초적인 도형을 그리고 그것들을 결합하여 도안을 만들어 낸다. 객체들을 색이나 결문양으로 채울 수 있고 그것들에 선과 그림자를 추가할 수 있다. 자기의 도안이 만족되면 객체들을 그룹화할 수 있다. 그룹화된 객체는 하나의 객체로 다시 지적하고 크기를 조절할 수 있다.

다목적 AutoShapes(자동기하도형)차림표를 리용하여 기하도형들을 자동적으로 그릴 수 있다. Star 도구와 같은 그의 도구들중 하나를 선택하여 도구의 기하도형을 간단히 그릴 수 있다. PowerPoint는 또한 미리 설계해 두었던 화상들로 채울 수 있게 하는 Clip Gallery(삽화진렬장)를 제공한다. 이 화상들에는 풍자만화로 부터 사무도형들까지 포함된다. 삽입한 삽화철의 화상들은 자기에게 필요한 직판물에 맞게 크기를 조절, 그룹화, 변경하고 동화로 만들 수 있다.

Slide Master(투영편원본)보임새는 직판물에서 기초적인 요소들을 설계할 수 있게 한다. 투영편원본에 본문이나 도형요소들을 창조하면 원본요소들이 모든 투영편들에 나타난다. 유일한 열린 투영편을 작성하려면 제목투영편에 있는 원본요소들을 숨기는 것을 선택할 수 있다.

PowerPoint는 도안을 만들고 삽화를 변경할 수 있는 능력을 줌으로써 인상적이고 표현력이 풍부한 직판물을 만들 수 있게 한다.

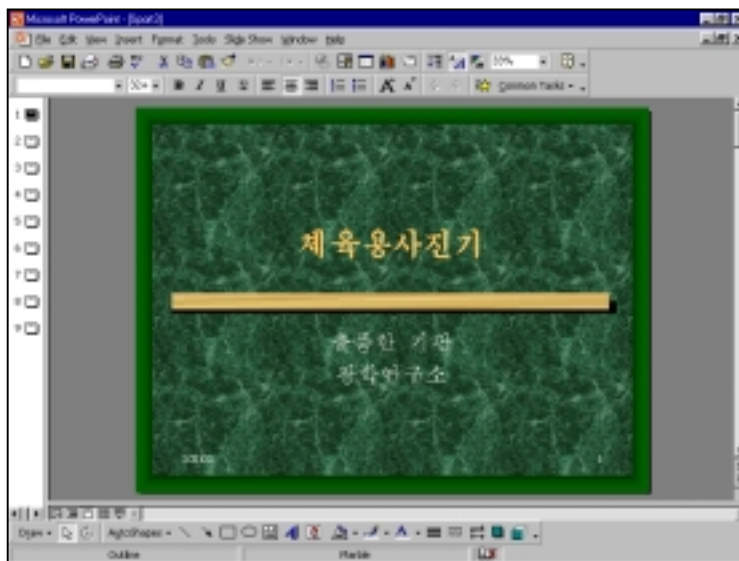


그림 3-1. PowerPoint의 제목투영편

## 도 달 목 표

이 부의 도달목표는 다음과 같은 작업을 수행할 수 있는 자질을 갖추게 하는데 있다.

1. 그리기도구의 리용
2. 객체속성의 변경
3. 삽화의 삽입 및 수정
4. 투영편원본의 작성

## 연습 1 의 시작에 앞서

# 그리기도구의 리용

### 개념

PowerPoint 의 그리기도구들은 부호를 설계하고 삽화철의 화상들을 삽입, 변경하거나 도안들을 만들수 있게 한다. 그리기도구는 그것들이 수행하는 동작과 같이 보인다. 적절한 도구를 선택하여 작업영역에 기하도형을 그린다. 완전히 비례가 맞는 기하도형을 그리려면 Shift 건을 누르면서 그린다. 이렇게 하면 4 각형은 정방형으로, 타원은 원으로 그려 진다. PowerPoint 는 또한 그리기(Drawing)와 자동기하도형차림표를 포함하고 있다. 그리기차림표는 객체들을 회전시키고 그룹화하며 줄맞추기하는 도구들을 포함하고 있다. 자동기하도형차림표는 도형에 적용할수 있는 별, 화살표, 풍선모양의 도형을 포함하여 24 개의 이미 정의되어 있는 기하도형들을 가지고 있다.

하나의 도형객체는 많은 층들로 구성될수 있다. 이 층들은 서로 독립적으로 존재한다. 층들의 순서가 바뀌지 않게 전체 객체를 이동시키려면 층들을 그룹화하고 하나의 객체로서 도형을 이동시킬수 있다. 층화된 객체를 변경하려면 개별적인 층들에서 객체를 편집하기전에 먼저 그룹을 해제한다.

### 묘리, 기교, 지름실행방법

1. 중심에서부터 객체를 그리려면 그리는 동안 Control 을 누르고 있어야 한다.
2. 가로세로비가 1:1 인 기하도형으로 객체를 그리려면 그리는 동안 Shift 를 누르고 있어야 한다.

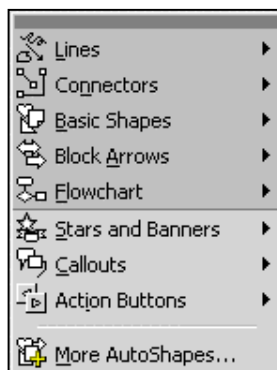


그림 3-2. AutoShape(자동기하도형)차림표

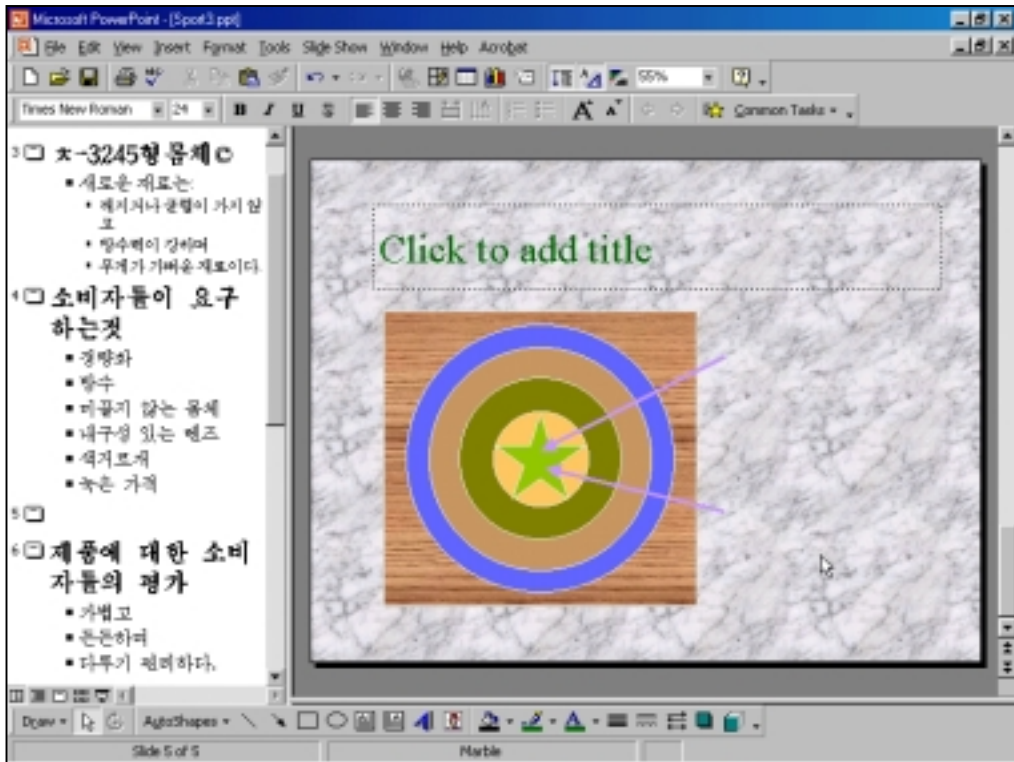
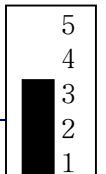


그림 3-3. 도형의 다루기

## 연습 1: 그리기도구의 리용

수행결음

설명



어려움정도

1. PowerPoint가 열려 있는가를 확인한다.
2. 모든 대화칸과 문서들을 닫는다.
3. View ⇒ Toolbars ⇒ Customize... 를 선택한다.
4. Reset my data 를 찰각한다.
5. Yes 를 찰각한다.
6. Close 를 선택한다.
7. Open 단추를 찰각한다.
8. Look in: 화살표를 찰각한다.

Options 표쪽이 선택되었는가를 확인한다.

확인할것을 요구한다.

Open 대화칸이 나타난다.

차림표가 나타난다.

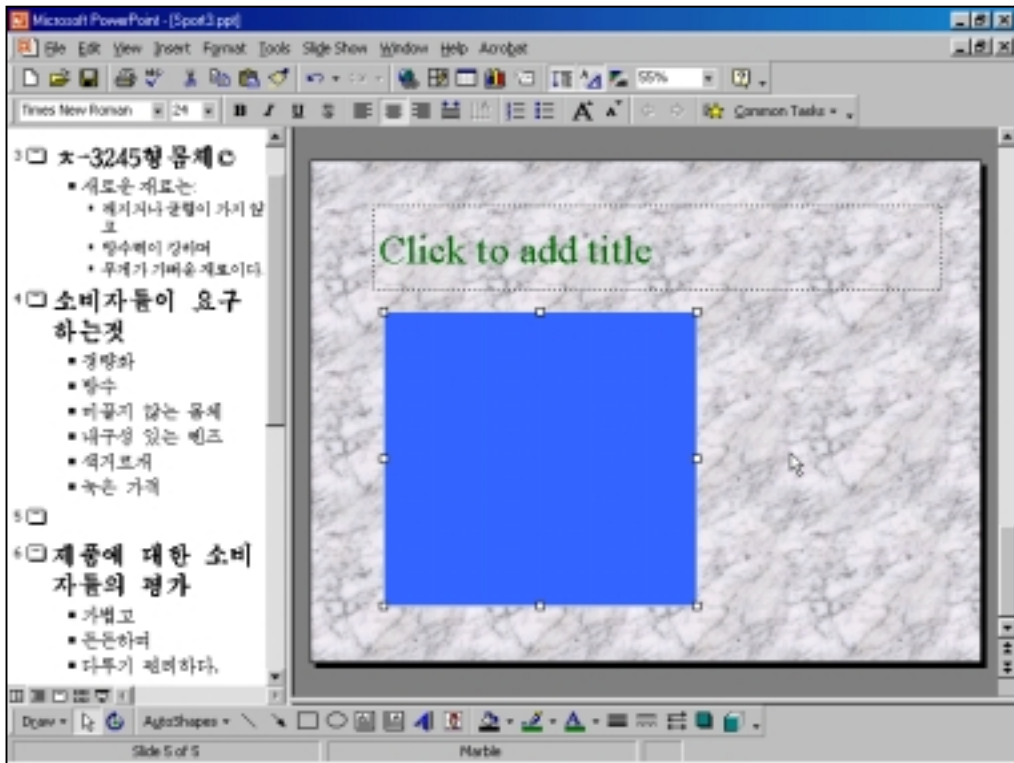



그림 3-4. 도형도구를 리용한 그리기


## 수행절음

## 설명

9. **Temp**를 선택한다.
10. **Sport3.ppt**를 두번 찰각한다. 직관물이 열린다.
11. **Slide: 5 of 9**로 간다. 빈 투영편이 표시된다.
12. **View** ⇒ **Ruler**를 선택한다. 자가 현시된다.
13. **Drawing** 도구띠에 있는 **Rectangle** 도구를 선택한다.  도구가 선택된다.
14. 수평으로 **4** inch, 수직으로 **2**inch에서 작업영역의 왼쪽 윗구석을 누르고 있다. 눈금자에 있는 안내가 지시자의 움직임을 따르게 조절한다.
15. 오른쪽아래로 대각선방향으로 끌기하면서 수평으로 **0** ~ **1**inch, 수직으로 **3**inch 씩 지나간다.

## 수 행 결 음

## 설 명

16. 마우스단추를 놓는다.
  17. **Oval**을 두 번 찰칵한다.
  18. **Shift**를 누르고 있다.
  19. 사각형의 왼쪽윗구석을 찰칵하고 누르고 있다.
  20. 대각선방향으로 오른쪽아래로 끌기 하여 0inch로 가져 간다.
  21. **Shift**를 누르고 있다.
  22. 같은 방법으로 3 inch 원을 그린다.
- 기정의 지정객체 채우기색은 푸른색이다. 사각형을 그리고 도구선택을 해제한다. 그림 3-4를 볼것.
-  그것을 리용한 후에 선택된 도구를 그대로 둔다.
- 4inch 원이 그려 지고 도구는 선택된대로 남는다.

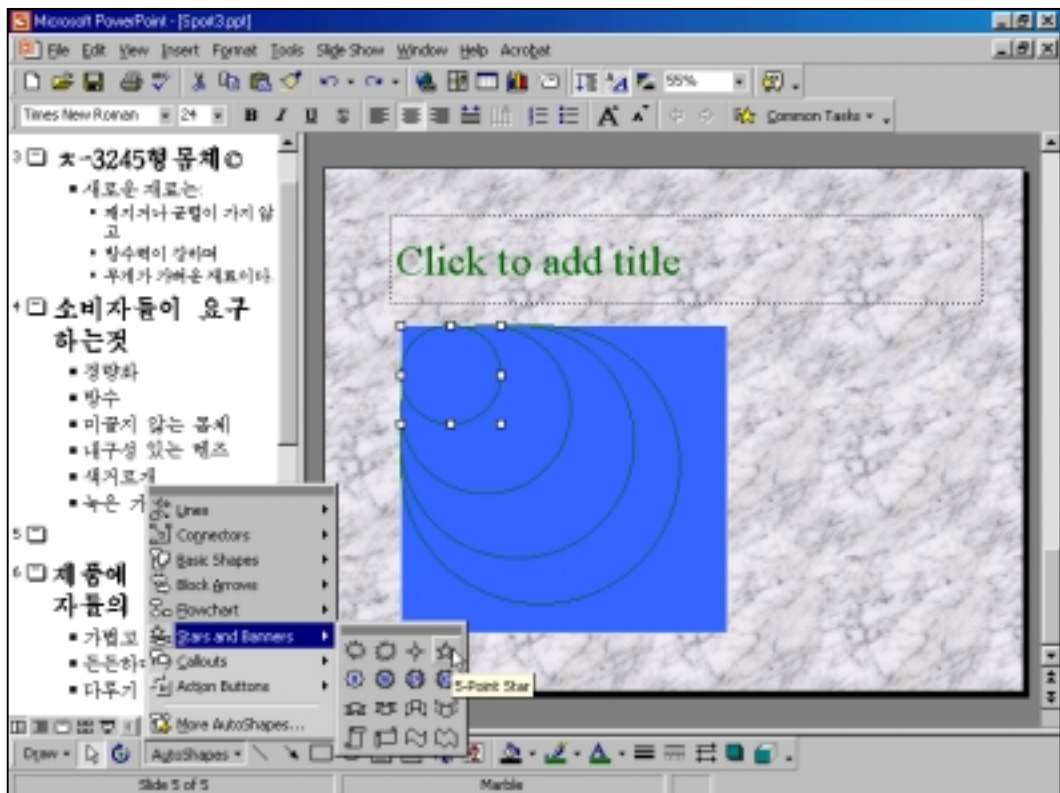


그림 3-5. 도구의 선택



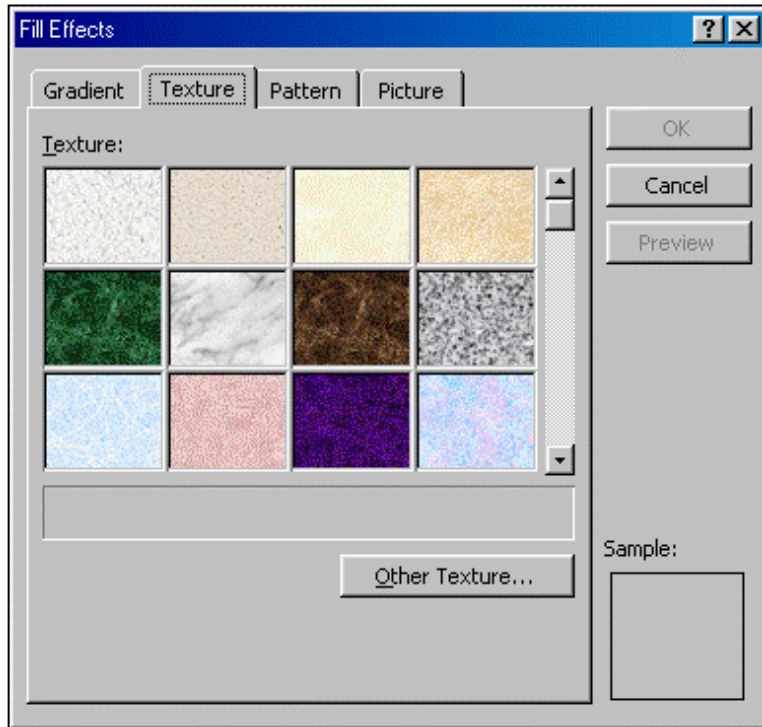


그림 3-6. 채우기효과대화칸의 결문양표쪽


## 수 행 결 음

## 설 명

23. 같은 방법으로 2 inch 원을 그린다.
24. 같은 방법으로 1 inch 원을 그린다.
25. **Shift**를 놓는다.
26. **Drawing** 도구띠에 있는 **AutoShapes**를 클릭한다.
27. 차림표에서 **Stars and Banners** 위에 지시자를 가져 간다.
28. **AutoShape** 차림표위에 있는 **5-Point Star**를 선택 한다.

차림표가 현시된다. 그림 3-2 를 볼것.

그것이 숨겨 졌을수 있다. 화살표를 두 번 클릭하든가 몇초 기다리면 차림표가 확장된다. 별과 기발 도 형 선택항목들이 현시된다.

 도구가 선택된다. 그림 3-5 를 볼것.

## 수 행 결 음

## 설 명

29. 가장 작은 원안을 찰각한다. 별그리기
30. **Control** + **A**를 누른다. 모든 객체선택
31. 제목에 약자리의 테두리를 Shift를 누르면서 찰각한다. 그것을 선택해제
32. **Drawing** 도구띠에 있는 **Draw** ⇒ **Align or Distribute** ⇒ **Align Center**를 선택한다. 그것이 숨겨져 있을수 있다. 화살을 두 번 찰각하거나 몇 초 기다린다. 객체들이 재배치된다.
33. **Drawing** 도구띠에 있는 **Draw** ⇒ **Align or Distribute** ⇒ **Align Middle**을 선택한다. 객체들이 재배치된다.
34. 선택을 해제하려면 작업구역을 찰각한다.

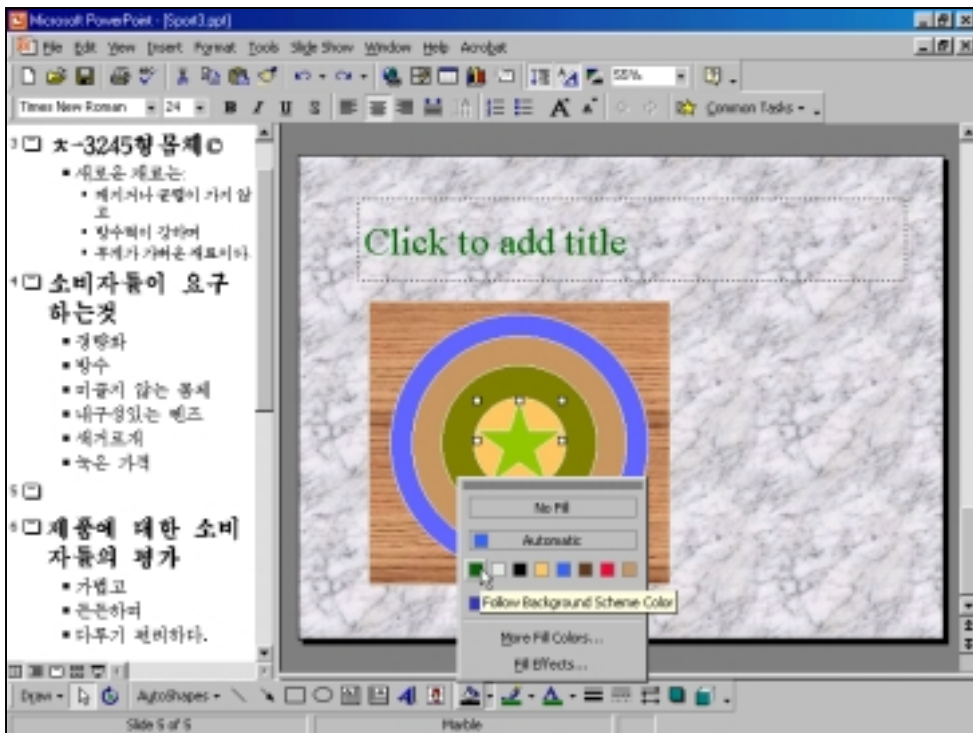


그림 3-7. 채우기색의 선택

## 수행결음

## 설명

35. 4 각형을 찰각한다.

36. **Drawing** 도구띠에 있는 **Fill Color** 화살을 선택한다.



색 차림표가 열린다.

37. **Fill Effects...**를 선택한다.

Fill Effects(채우기 효과) 대화칸이 열린다.

38. **Texture** 표쪽을 찰각한다.

대화칸이 갱신된다.

39. 걸문양선택 항목들의 아래로 흘리기 한다.

40. 마지막렬에서 세번째 걸문양을 선택한다.

Oak 걸문양이 선택된다.

41. **OK**를 찰각한다.

4 각형에 걸문양이 입혀 진다.

42. 두번째로 큰 원을 찰각한다.

그것이 선택된다.

43. **Shift**를 누르면서 가장 작은 원을 찰각한다.

44. **Fill Color** 화살표를 찰각한다.



45. 붉은색 견본조각을 찰각한다.

원들이 붉은색으로 채워 진다.

46. 별을 찰각한다.

47. **Fill Color** 화살을 찰각한다.

48. 흰색 견본조각을 선택한다.

그림 3-7 을 볼것. 별이 흰색으로 채워 진다.

49. **Line** 도구를 선택한다.



50. 별의 구석을 누르고 있다.

51. 대각선방향으로 3inch 가량 오른쪽으로 끌기한다.

52. **Line Style** 단추를 찰각한다.



선형태 차림표가 열린다.

53. **6Pt** 선택 항목을 선택한다.

선이 굵어 진다.

54. **Arrow Style** 단추를 찰각한다.



선택판이 열린다.

55. 여섯번째 선택 항목을 찰각한다.

그것은 왼쪽으로 향한 화살표이다. 선은 화살표로 된다.

## 수 행 결 음

## 설 명

56. **Copy** 단추를 찰각한다.



57. **Paste** 단추를 찰각한다.



객체 붙이기

58. 복사의 오른쪽 손잡이를 누르고 있다.

손잡이를 찰각하고 누를 때 화살표가 지시자인가 2중화살표인가를 확인한다.

59. 곧추아래로 3inch 끌기한다.

그림 3-3 을 볼것.

60. **Control** + **A** 를 누른다.

모두 선택

61. 제목예약자리의 테두리를 Shift 를 누르면서 찰각한다.

그것을 선택해제한다.

62. **Drawing** 도구띠에 있는 **Draw** ⇒ **Group** 를 선택한다.

63. 작업내용을 보관한다.

64. 이 화면에 남게 된다.

여기서부터 계속하게 된다.

## 연습 2의 시작에 앞서

## 객체속성의 변경

### 개념

PowerPoint 는 도형객체들을 창조하고 변경할 수 있는 많은 추가선택항목들을 가지고 있다. 모든 도형화상들은 크기, 색, 테두리, 그림자를 조절할 수 있다. 전체로서 이 서식화선택항목들을 객체에 적용하거나 객체를 그룹해제하고 개별적인 층들에 서식화를 적용할 수 있다.

객체의 색을 변화시킬 때 한번에 한개의 층을 가지고 작업하려면 더 많은 조종을 하여야 한다. 많은 가능한 색중에서 하나를 적용하거나 전용색을 창조할 수 있다. 조색판은 무제한한 색결합추가선택항목들을 제공한다.

PowerPoint 는 역시 많은 색형태선택항목들을 가지고 있다. 이 선행태들은 도형객체들의 테두리를 창조하거나 도형들에 화살표와 파선을 추가하기 위하여 리용할 수 있다.

PowerPoint 로 객체를 뒤집기하거나 차림표에 있는 특별한 도구들로 객체를 수직, 수평으로, 오른쪽, 왼쪽으로 회전시킬 수 있다.

### 묘리, 기교, 지름실행방법

1. 그것들을 적용하기전에 효과들을 시험해 보려면 Preview 단추를 리용한다.
2. 그것을 변경하려고 하기전에 객체를 그룹해제한다. 개별적인 층들에서 편집하려면 더 많은 조종을 하여야 한다.

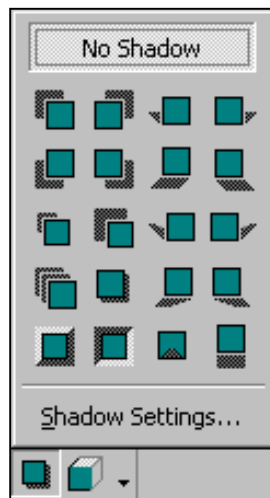


그림 3-8. 그림자선택항목

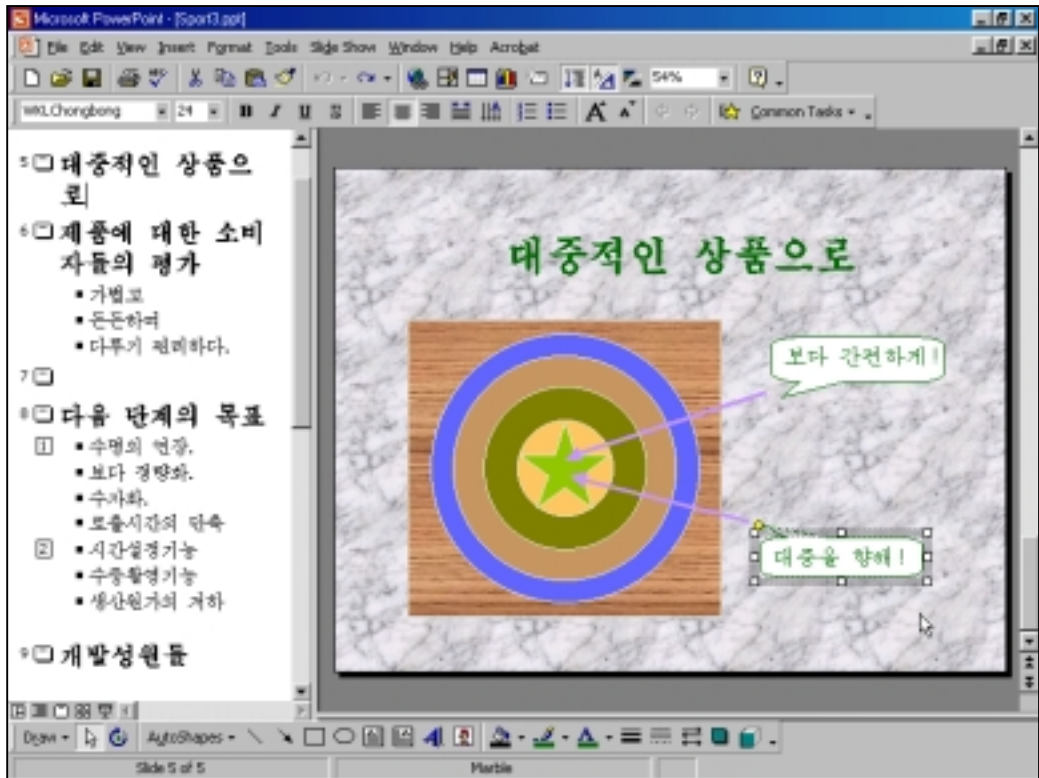
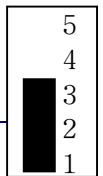


그림 3-9. 도형에 본문의 추가


## 연습 2: 객체속성의 변경

### 수행절음

### 설명



어려움정도

1. **Sport3.ppt**가 열렸는가를 확인 한다.
2. 제목에 약자리를 찰각한다. 그것이 능동으로 된다.
3. 대중적인 상품으로를 입력 한다.
4. **Center Alignment** 단추를 찰각한다.  제목이 중심으로 옮겨 간다.
5. 도형을 찰각한다. 그것을 선택
6. **Draw** ⇒ **Rotate or Flip** ⇒ **Rotate Left**를 선택 한다. 객체가 90° 왼쪽으로 회전한다.
7. **Control** + **Z**를 누른다. 마지막동작을 취소하기 위해서이다.

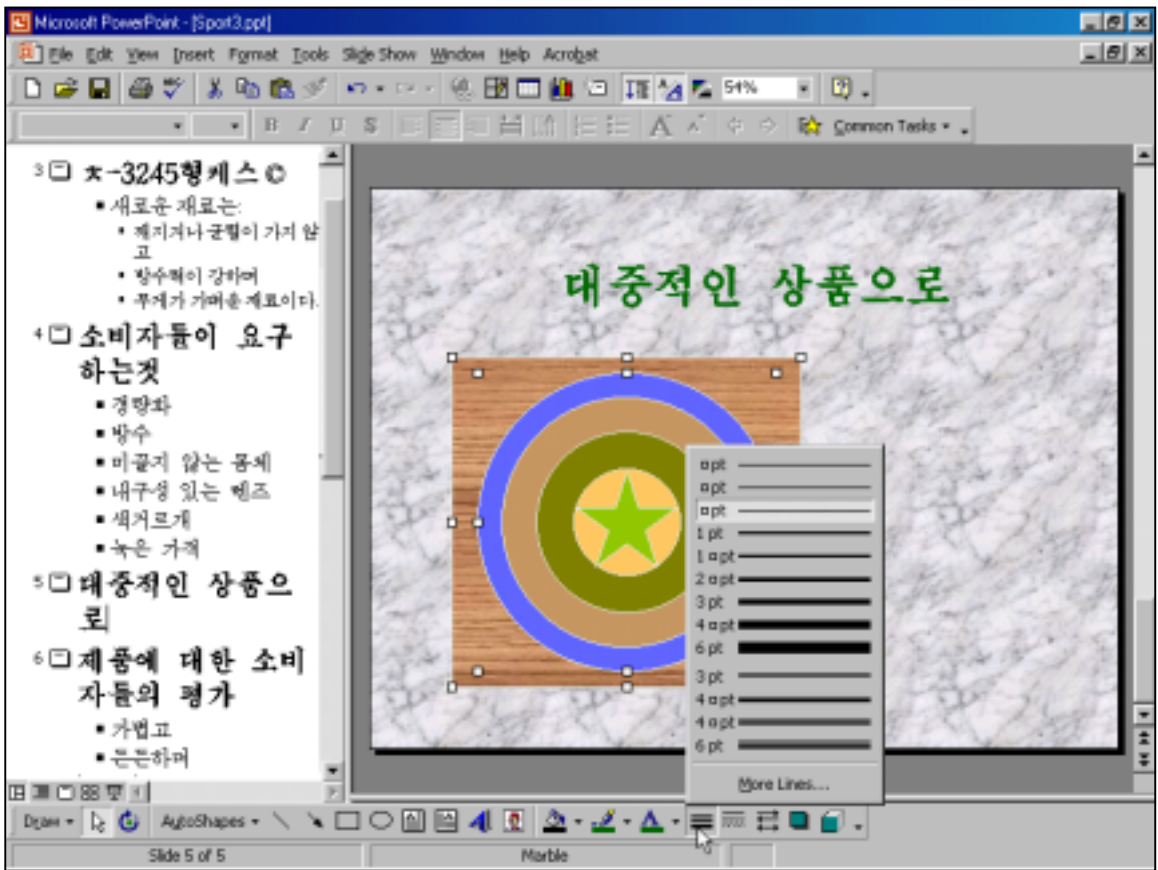



그림 3-10. 선격식도구선택판

## 수행절음

## 설명

8. **Drawing** 도구띠에 있는 **Free Rotate** 도구를 찰작한다.
9. 회전손잡이의 왼쪽아래를 찰작하고 왼쪽우로 끌기하면 객체는 회전한다.
10. **Control** + **Z**를 누른다.
11. **Draw**, **Ungroup**를 선택한다.
12. **Escape** 건을 누른다.
13. Shift 건을 누르고 4 각형과 가장 큰 원을 찰작한다.

 객체 위에 풀색회전손잡이가 현시된다.

객체는 자기의 중심주위로 회전한다.




마지막동작을 취소하기 위해서이다.

이것은 다시 선택해제된다.



## 수행절음

## 설명

14. **Line Style** 을 찰각한다.  그림 3-10 을 볼것.
15. 실선 **4 1/2** 선택항목을 선택 한다. 선들을 굵게 하기 위해서이다.
16. **Shadow** 단추를 찰각한다.  그림 3-8 을 볼것.
17. 두번째 렬에서 두번째 선택항목을 선택한다.  그림자격식 6 이 선택된다.
18. **Drawing** 도구띠에 있는 **Text Box** 단추를 찰각한다.
19. 도형의 왼쪽으로 수평으로 2.5inch, 수직으로 1inch 인 풍선을 그린다. 본문칸을 만들기 위해서이다.

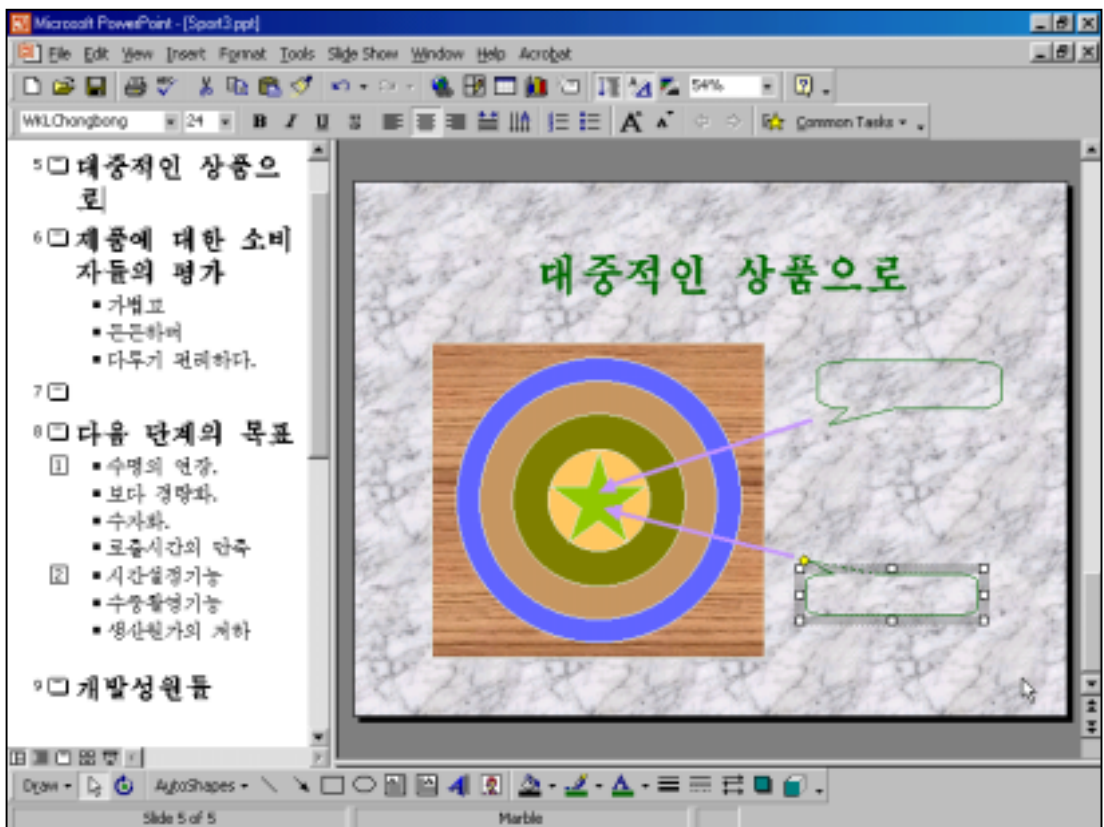



그림 3-11. 객체의 뒤집기



수 행 결 음	설 명
20. 보다 간편하게!를 입력한다.	본문은 자동적으로 본문칸의 너비에 맞추어 진다.
21. <b>Control</b> + <b>Z</b> 를 두번 찰각한다.	입력과 본문칸을 취소하기 위해서이다.
22. <b>AutoShapes</b> ⇒ <b>Callouts</b> 를 선택한다.	
23. 첫번째 렬에서 두번째 선택항목을 선택한다.	 모서리가 둥근 직 4 각형풍선이 선택된다.
24. 도형의 왼쪽으로 수평으로 2.5inch, 수직으로 1inch 인 풍선을 그린다.	
25. <b>Fill Color</b> 화살표를 찰각한다.	
26. <b>No Fill</b> 을 선택한다.	
27. 빈 구역을 찰각한다.	풍선의 선택해제
28. <b>Rounded</b> 풍선의 테두리를 찰각한다.	
29. <b>Copy</b> 단추를 찰각한다.	
30. <b>Paste</b> 단추를 찰각한다.	
31. <b>Draw</b> ⇒ <b>Rotate or Flip</b> ⇒ <b>Flip Vertical</b> 을 선택한다.	
32. 빈 구역을 찰각한다.	
33. 뒤집어 진 풍선의 테두리를 도형칸의 오른쪽아래구석으로 끌고 간다.	그것은 도형을 포함하고 있는 투영편우에 있는 칸이다.
34. 다른 풍선의 테두리를 도형칸의 오른쪽우의 구석으로 끌기한다.	
35. 매 화살표의 오른쪽끝을 자기 풍선의 꼬리와 볼도록 끌기한다.	객체를 조작할 때 지시자가 네방향화살표가 아니라 두방향화살표이라는것을 확인한다.
36. 우에 있는 풍선의 테두리를 찰각한다.	
37. 보다 간편하게!를 입력한다.	
38. <b>Format</b> ⇒ <b>AutoShape...</b> 를 선택한다.	Format AutoShape 대화칸이 열린다.

## 수 행 결 음

## 설 명

- |   |  |
|---|--|
| <p>39. <b>Text Box</b> 표쪽을 찰각한다.</p> <p>40. <b>Word wrap text in Autoshape</b> 를 선택한다.</p> <p>41. <b>OK</b> 를 찰각한다.</p> <p>42. 아래 풍선의 레두리를 찰각한다.</p> <p>43. <b>대중을 향해!</b> 를 입력한다.</p> <p>44. 빈 구역을 찰각한다.</p> <p>45. 작업내용을 보관한다.</p> <p>46. 화면은 그대로 둔다.</p> | <p>대화칸이 갱신된다.</p> <p>검사칸에 검사표식이 있는가 확인한다. 이것은 Autoshape 안에 있는 본문을 자동적으로 그것의 너비에 맞춘다.</p> <p>대화칸이 닫힌다.</p> <p>그림 3-9 를 볼것. 본문이 기하형태안에 놓인다.</p> <p>여기서부터 계속한다.</p> |
|---|--|

## 연습 3 의 시작에 앞서

### 삽화철의 삽입 및 수정

#### 개념

삽화철은 직판물에 묘사도형과 재미 있는 요소를 추가한다. 사람들의 눈길을 끄는 색채가 풍부한 도형은 청강생들의 이목을 집중시키고 오래동안 감흥을 준다.

Clip Gallery(삽화철진렬장)는 체육, 업무, 만화, 통신, 기호들과 같은 화제를 포괄하는 도형들을 포함한다. 이 도형들중 임의의것을 투영편에 삽입하고 크기와 위치를 조절할수 있다. 또한 자기의 특정한 요구에 맞게 삽화철도형을 그룹해제하고 변경할수 있다. 실례로 색이 나쁜 건물의 도형을 리용하려 한다면 도형을 그룹해제하고 건물층에 있는 색을 변경시킬수 있다.

#### 묘리, 기교, 지름실행방법

1. 삽화철화상을 그룹해제하고 개별적인 층들에 있는 객체를 변경한다.
2. 삽화철에 자기가 만들거나 변경한 도형을 보관할수 있다. 그러나 그것은 먼저 메타파일로 보관되어야 한다.
3. 모서리로부터 객체를 비례에 맞추어 크기를 조절하려면 그것의 모서리크기조절손잡이를 끌기할 때 Shift 를 누르고 있어야 한다.
4. 모서리로부터 밖으로 객체크기를 조절하려면 그것의 크기조절손잡이를 끌기할 때 Control 을 누르고 있어야 한다.
5. 화상을 검고 흰것으로 변화시킬수 있다. Format to Picture 를 선택하여 Format Picture 대화칸을 연다. Picture 표쪽에서 Color 화살표를 찰각하고 Black and White 를 선택하여 화상을 변화시킨다.

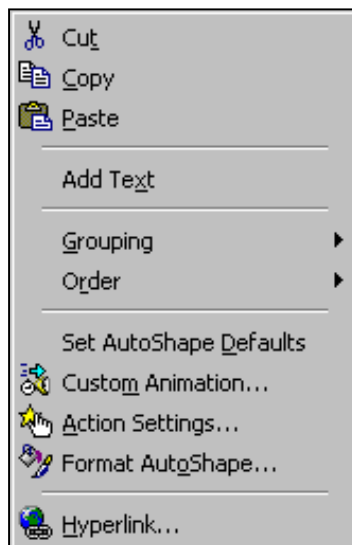


그림 3-12. 차림표선택항목

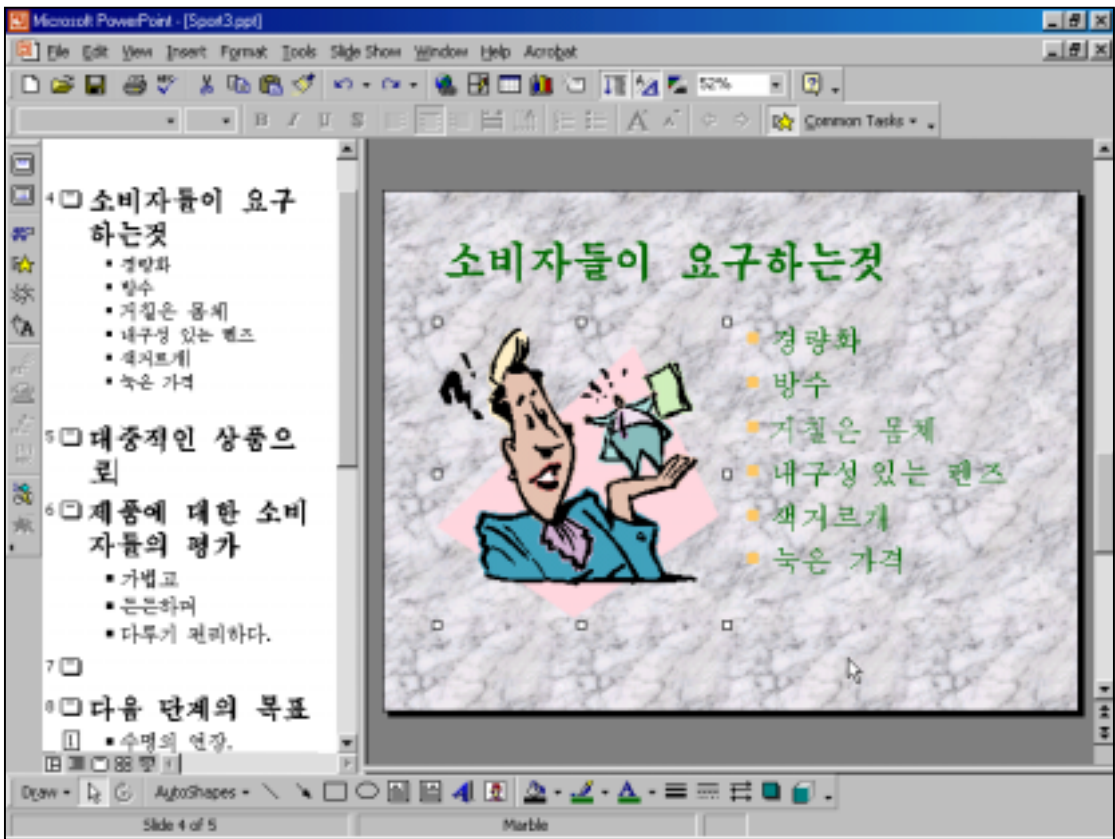
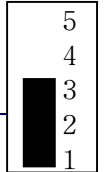


그림 3-13. 투영편에 동화효과의 추가

## 연습 3: 삽화의 삽입 및 수정

수행절차

설명



어려움정도

1. **Sport3.ppt**가 열렸는가 확인한다.
2. **Slide Sorter View** 단추를 클릭한다.
3. Slide **4**를 두번 클릭한다.
4. 임의의 도구를 오른쪽 클릭한다.
5. **Picture**를 선택한다.
6. **Picture** 도구를 클릭하여 창문의 왼쪽으로 끌기한다.



투영편보임새가 변화된다.

ClipArt and Text 투영편이 Normal View로 현시된다.

내리떨침차림표가 나타난다.

Picture 도구가 나타난다.

도구가 수직으로 늘어 나 창문의 왼쪽에 붙는다.

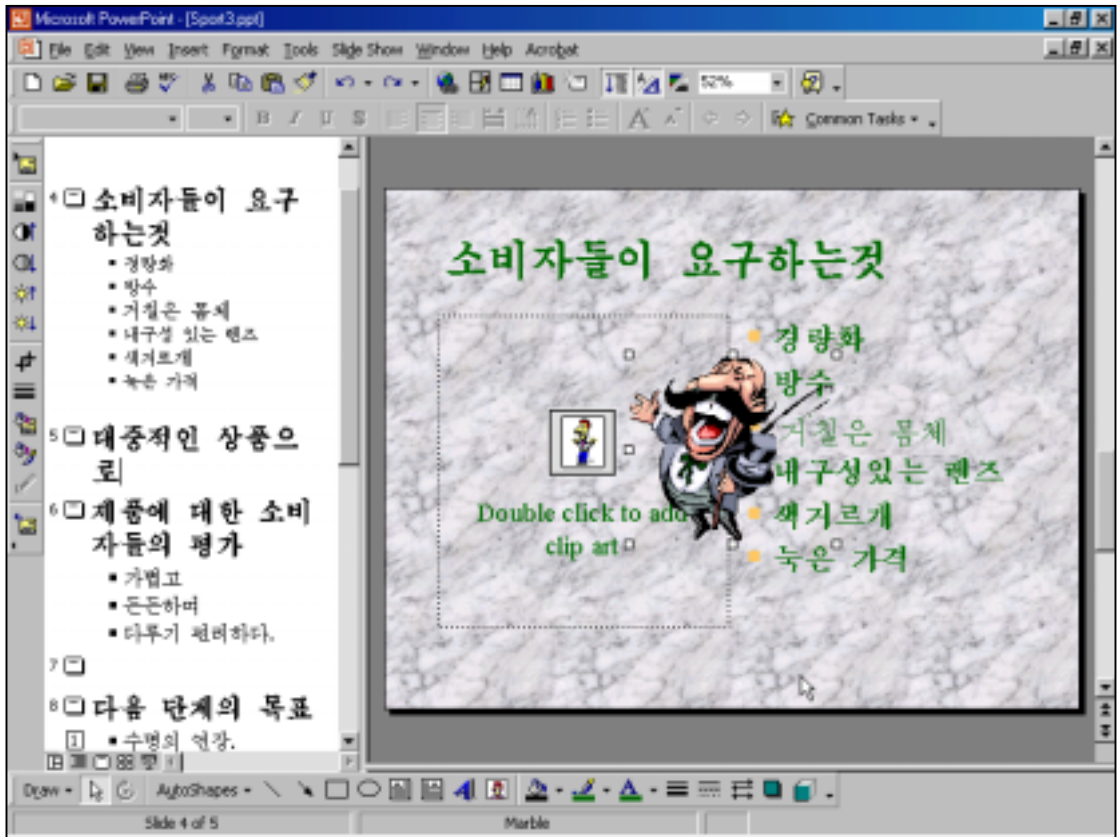


그림 3-14. 화상의 삽입

## 수행절음

## 설명

7. Insert Picture from file 단추를 클릭한다.
8. 창문의 왼쪽에 있는 **Desktop** 단추를 클릭한다.
9. 런달아 **My Computer**, **(C:)**, **program Files**, **Common Files**, **Microsoft Shared**, **Clipart**, **cagcat50**을 두번 클릭한다.
10. **pe01832.wmf** 에로 화면흘리기하여 그것을 선택한다.



Insert Picture 대화칸이 열린다.





Look in: 마당이 컴퓨터 탁상면으로 변한다.

폴더를 두번 클릭하여 그 폴더의 내용을 본다.

미리보기가 창문의 오른쪽 판에 나타난다.

## 수 행 결 음

## 설 명

11. **Insert**를 찰각한다.      그림이 투영편의 중간에 삽입된다. 그림 3-14 를 볼것.
12. 그림을 찰각하여  
**Double-click to add clip art** 칸의  
중간으로 끌기 한다.      그림의 크기가 칸에 맞추어 조절된다.
13. 그림안을 찰각한다.      그것을 선택
14. **Picture** 도구띠에 있는  
**Less Brightness** 단추를 여러번 찰각  
한다.       화상이 어두워 진다.
15. **Picture** 도구띠에 있는  
**More Brightness** 단추를 여러번 찰  
각한다       화상이 밝아 진다.

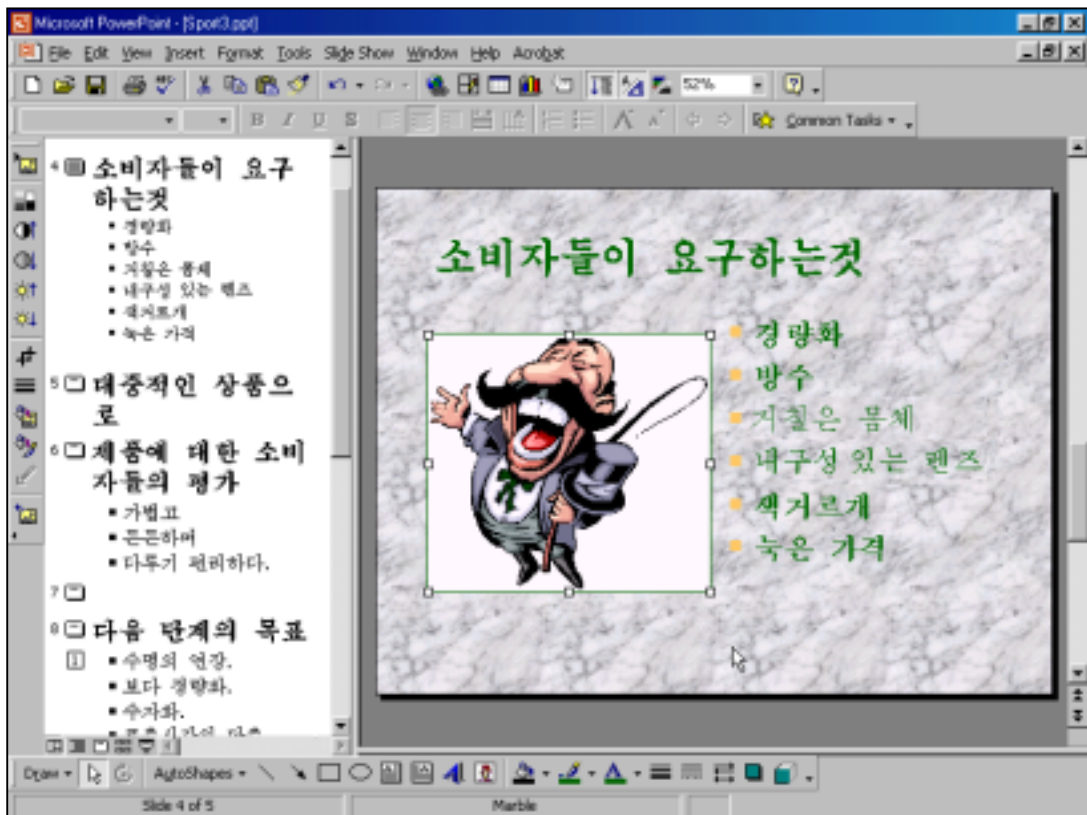


그림 3-15. 자르기효과의 제거

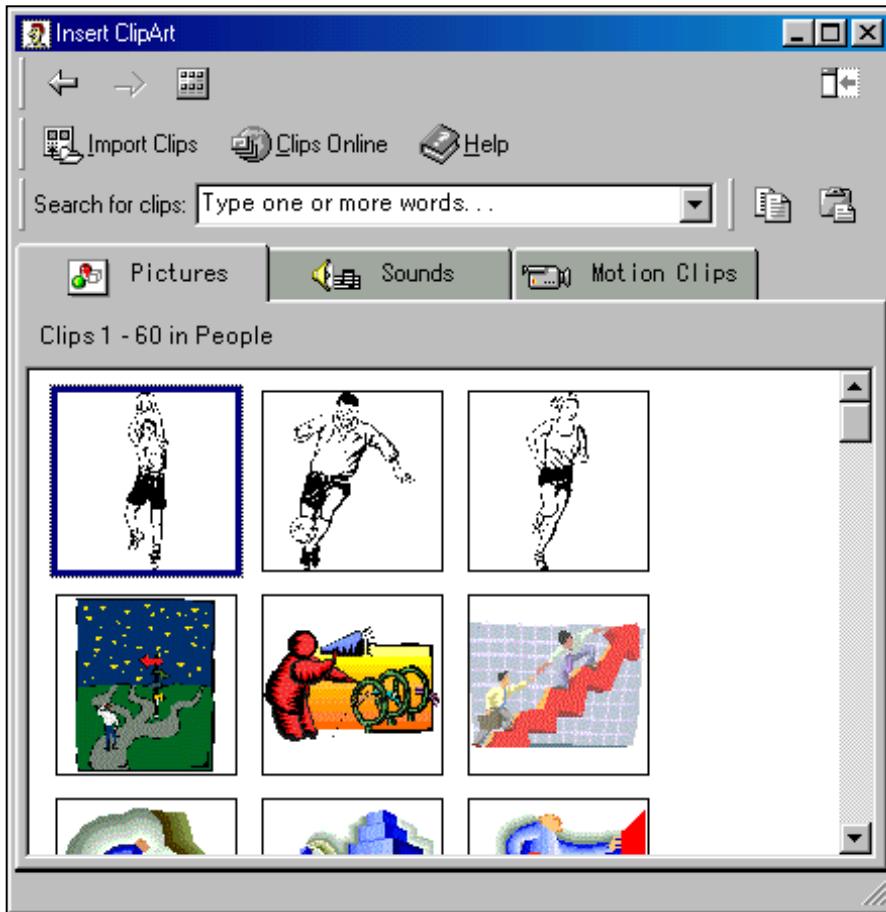


그림 3-16. 삽화부류의 선택

## 수행절음

## 설명

16. **Picture** 도구띠에 있는 **Less Contrast** 단추를 여러번 찰각한다.
17. **Picture** 도구띠에 있는 **More Contrast** 단추를 여러번 찰각한다.
18. 화상을 오른쪽찰각한다.
19. **Format Picture...**를 선택한다.



색세기가 감소한다.



색세기가 증가한다.

차림표가 나타난다. 그림 3-12를 볼것.

Format Picture 대화칸이 Picture 표쪽이 선택되어 열린다.

## 수 행 결 음

## 설 명

20. **Image control** 아래의 **Color...**를 클릭한다. 내리떨침차림표가 나타난다.
21. **Grayscale**을 선택한다.
22. **Preview**를 클릭한다. 그림은 갱신되지만 대화칸은 그대로 있다.
23. **Crop from**아래에 있는 **Bottom:**마당을 세번 클릭한다.. 마당이 강조현시된다.
24. 1를 입력하고 **Enter**건을 누른다. 대화칸은 닫히고 그림은 갱신된다. 그림은 크기는 변경되지 않고 오려 낸다.

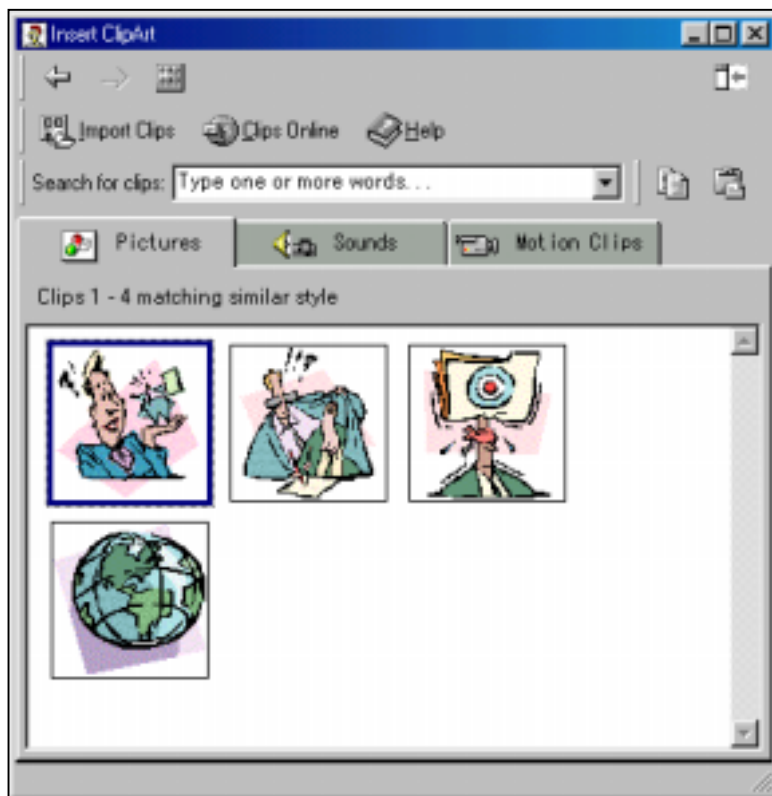


그림 3-17. 유사한 격식을 가진 화상



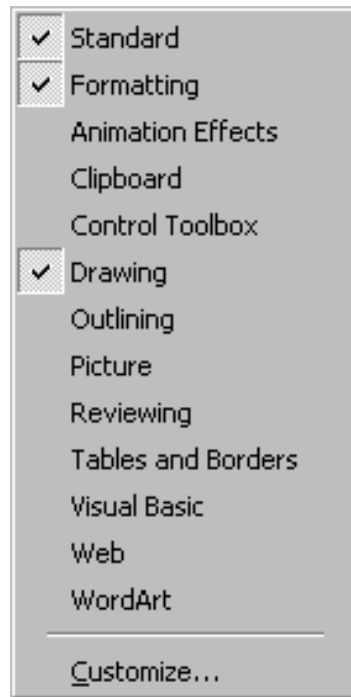




그림 3-18. 도구띠의 숨기기

수 행 결 음	설 명
25. <b>Undo</b> 단추를 찰각한다.	 오투내기 효과 취소. 그림 3-15 를 볼것.
26. <b>Picture</b> 도구띠에 있는 <b>Image Control</b> 단추를 찰각한다.	 차림표가 현시된다.
27. <b>WaterMark</b> 를 선택한다.	그림이 더 투명해 진다.
28. <b>Image Control</b> 단추를 찰각한다.	차림표가 현시된다.
29. <b>Automatic</b> 를 선택한다.	그림은 자기의 초기설정으로 되돌아 간다.
30. <b>Delete</b> 건을 누른다.	화상이 제 거된다. 그림대신에 삽화를 삽입하려고 한다.
31. <b>Double-click to add clip art</b> 예약자리를 두번 찰각한다.	Microsoft clip Gallery 창문이 열린다.

## 수 행 결 음

## 설 명

32. 아래로 흘러기하고 **Cartoons** 아이콘을 클릭한다.
33. **Back** 단추를 클릭한다.
34. 아래로 흘러기하여 **People** 아이콘을 클릭한다.
35. 페이지의 아래로 흘러기한다.
36. **Keep Looking** 단추를 클릭한다.
37. 첫번째 열에 있는 세번째 화상을 클릭한다.
38. **Preview clip** 단추를 클릭한다.
39. Preview 창문의 **Close** 단추를 클릭한다.
40. 첫번째 열에 있는 세번째 화상을 클릭한다.
41. **Find similar clips** 단추를 클릭한다.
42. **Artistic Style** 단추를 클릭한다.
43. 첫번째 열에서 첫번째 선택항목을 클릭한다.
44. **Insert clip** 단추를 클릭한다.
45. 삽화철의 화상을 오른쪽클릭한다.
46. **Format Picture...**를 선택한다.
47. **Size** 표쪽을 클릭한다.
48. **Scale** 아래에 **Lock aspect ratio** 와 **Relative to original picture size** 가 선택되었는가를 확인한다.

창문이 갱신되면서 모든 삽화철이 Cartoon(만화)부류에 현시된다. 하나의 화상만이 있다.



Categories 목록으로 돌아가기

창문이 갱신되어 다른 삽화철을 현시한다. 그림 3-16 을 볼것.

페이지말에 Keep Looking 단추가 있다.

창문은 같은 부류로부터 더 많은 삽화들을 현시한다.

그것을 선택하기 위해서이다. 차림표가 나타난다.



Preview 창문이 열리고 화상을 현시한다.



창문이 닫긴다.

차림표가 나타난다.



차림표가 확장되면서 더 많은 선택항목을 제시한다.

창문이 유사한 예술적인 형태를 가지고 갱신된다. 그림 3-17 을 볼것.

차림표가 나타난다.



삽화를 투영편에 삽입

차림표가 나타난다.

Format Picture 창문이 picture 표쪽이 선택되어 현시된다.

Size 정보가 현시된다.

매 칸에 검사표식이 있는가 확인한다.

## 수행절음

## 설명

49. **Scale** 아래의 **Height**마당을 세번 찰  
작한다.

50. **100** 을 입력하고 **Enter**건을 누른다.

51. **Control** + **Z**를 누른다.

52. 임의의 도구띠를 오른쪽찰작한다.

53. **Picture**를 선택한다.

54. **View** ⇒ **Toolbars** ⇒  
**Animation Effects**를 선택한다.

55. **Flying Effect**단추를 찰작한다.

56. **Animation Preview**단추를 찰작한  
다.

57. **Custom Animation**단추를 찰작한  
다.

58. **Fly**화살표를 찰작한다.

59. **Swivel**에로 흘리기하여 그것을 선택  
한다.

60. **OK**를 찰작한다.

61. **Animation Preview**창문에 있는  
**Close**단추를 찰작한다.

62. **Slide Show**단추를 찰작한다.

63. 투영편을 찰작한다.

64. 투영편을 오른쪽찰작한다.

65. **End Show**를 선택한다.

66. 임의의 도구띠를 오른쪽찰작한다.

67. **Animation Effects**를 찰작한다.

68. 작업내용을 보관한다.

69. 화면은 그대로 둔다.

마당을 강조현시

창문이 닫기고 삽화철의 화상의 크기가  
비례를 보존하면서 변경된다.

마지막동작을 취소

차림표가 나타난다.

Picture 도구띠를 숨기기 위해서이다.  
그림 3-18 을 볼것.

Animation Effects 도구띠가 나타난다.



투영편효과가 적용된다.



Preview Animation 창문이 열리  
여 투영편효과를 미리 보여 준다.



Custom Animation 창문이 닫긴  
다.

튀어나오기차림표가 현시된다.

Custom Animation 창문이 닫긴다.

Animation Preview 창문이 닫긴다.



Customers 는 투영편이 현시되  
기를 바란다.

투영편동화를 활성화

차림표가 나타난다.

Normal View 가 다시 나타난다.  
그림 3-13 을 볼것.

차림표가 나타난다.

Animation Effects 도구띠가 닫긴다.

여기서부터 계속한다.

## 연습 4의 시작에 앞서

### 투영편원본의 작성

#### 개념

Slide master(투영편원본)보임새를 리용하여 모든 투영편들에 대한 표준속성을 창조한다. 이 속성에는 특별한 서체로부터 가장자리가 들쭉날쭉한 회사표식도안까지 포함된다. 자기의 제목투영편이 유일하면 첫번째 투영편에서 원본요소들을 숨길수 있다.

PowerPoint 는 4 개의 투영편원본선택항목들을 포함하고 있다. 투영편원본(Slide Master), 제목원본(Title master), 배포문서원본(Handout Master)이나 주해원본(Notes Master)중에서 선택할수 있다. 매 원본은 다른 특성들을 조종한다. Slide Master 는 투영편연시에 전용표식도안을 추가하기 위해 이 부에서 리용된다.

PowerPoint 에서 도형편집은 그것들을 만드는데만큼 쉽다. 계층화된 객체를 그룹해제하여 특별한 층에 있는 도형의 부분을 조작할수 있다. 또한 4 각형이나 타원과 같은 예약자리에 본문을 입력하여 도형에 본문을 추가할수 있다.

#### 묘리, 기교, 지름실행방법

1. Master 투영편을 리용하여 직관물에 있는 모든 투영편들에 특정한 속성이나 표식도안을 적용한다.
2. 투영편의 밑에 있는 바닥글에 날짜, 시간, 투영편번호정보를 삽입할수 있다.
3. Shift 건을 누르면서 Slide View 단추를 찰카하여 그것을 Slide Master 단추로 변화시킨다.

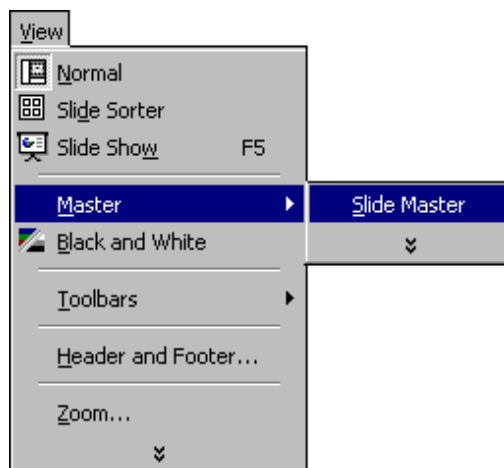


그림 3-19. 투영편원본보임새의 선택

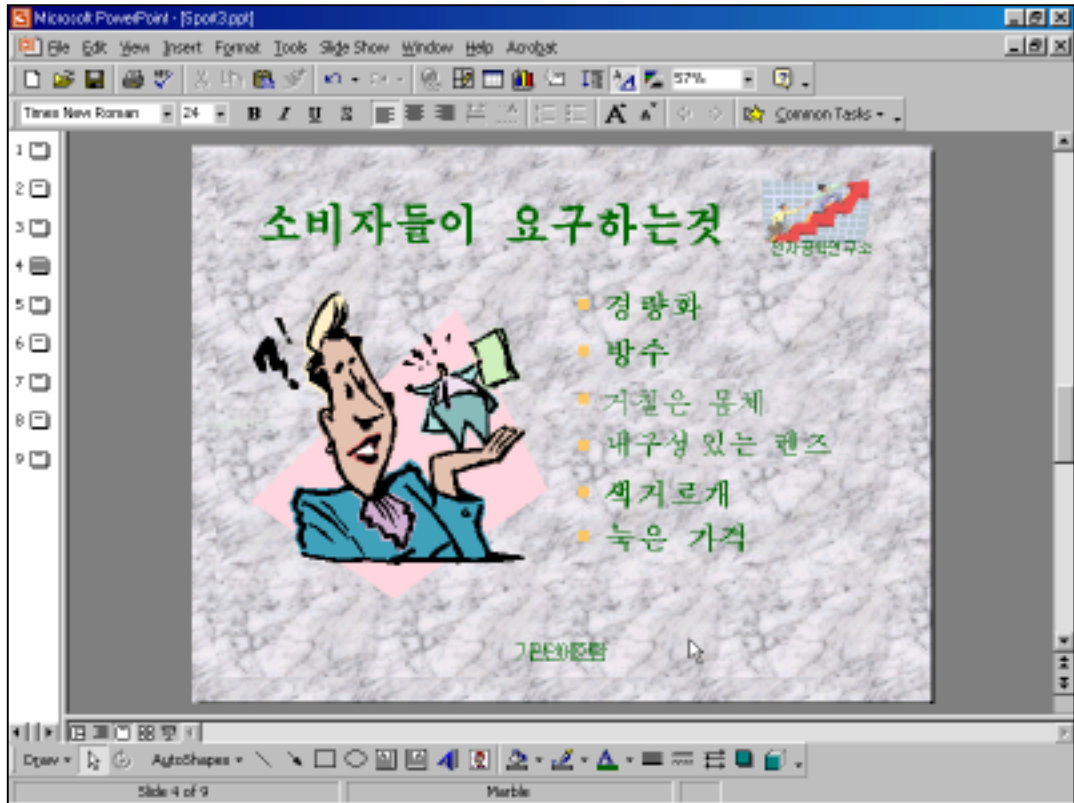
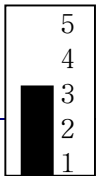


그림 3-20. 모든 투영판들에 적용되는 표식도안

## 연습 4: 투영판원본의 작성



어려움정도

수행절음

설명

1. **Sport3.ppt**가 열렸는가 확인한다.
2. **View** ⇒ **Master** ⇒ **Slide Master**를 선택한다. 그림 3-19를 보것.
3. **Drawing** 도구띠에 있는 **Insert Clip Art** 단추를 찰각한다.  Insert ClipArt 창문이 열린다.
4. 아래로 흘리기하여 **Business**를 선택한다. 대화칸이 갱신된다.
5. 첫번째 렬에 있는 여섯번째 선택 항목을 찰각한다. 차림표가 나타난다.

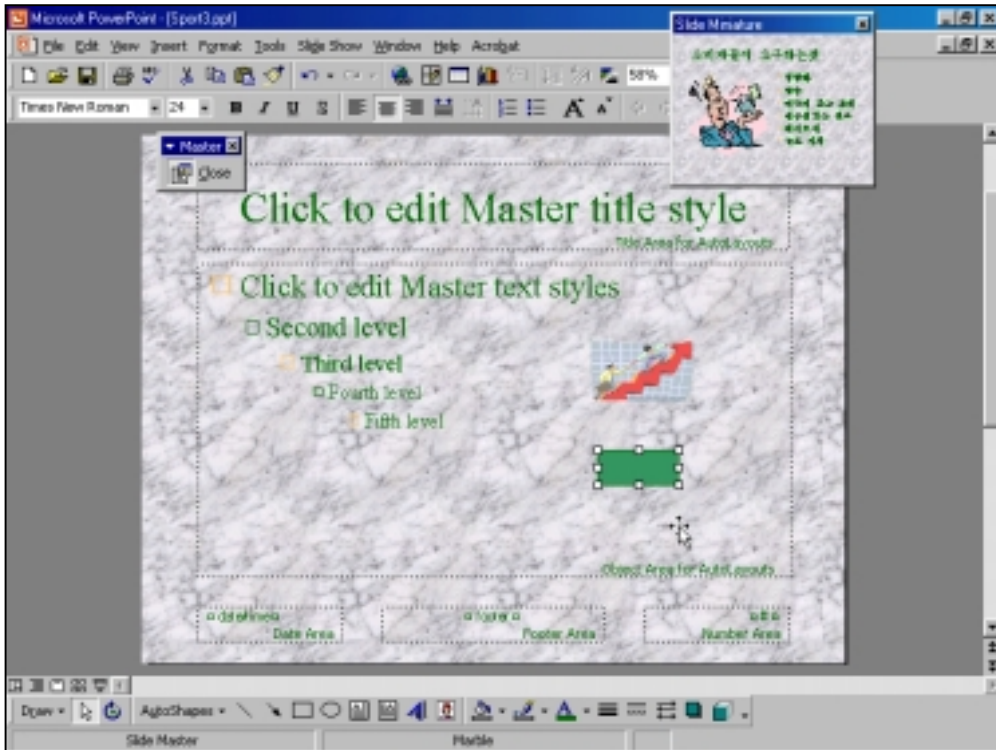


그림 3-21. 도형객체의 그리기

## 수행절유

## 설명

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| 6. <b>Insert Clip</b> 단추를 클릭한다.                            | 화상이 삽입된다.                           |
| 7. <b>Close</b> 단추를 클릭한다.                                  |                                     |
| 8. 화상을 오른쪽 클릭한다.   | 차림표가 나타난다.                          |
| 9. <b>Format Picture...</b> 를 선택한다.                        | Format Picture 대화란이 열린다.            |
| 10. <b>Size</b> 표쪽을 클릭한다.                                  |                                     |
| 11. <b>Size and rotate</b> 밑에 있는 <b>Width</b> 마당을 세번 클릭한다. |                                     |
| 12. 1 을 입력하고 <b>Enter</b> 건을 누른다.                          | 화상의 너비는 1inch 로 변하고 높이는 자동적으로 조절된다. |
| 13. <b>Rectangle</b> 도구를 선택한다.                             |                                     |

수행결음

설명

- 14. 그림아래에 너비가 1inch, 높이가 5inch 인 4 각형을 그린다.
- 15. Fill Color 화살표를 찰각한다.
- 16. No Fill 을 찰각한다.
- 17. Line Color 화살표를 찰각한다.
- 18. No Line 을 선택 한다.
- 19. 전자공학연구소를 입력 한다.
- 20. 본문을 세번 찰각한다.
- 21. Font Size 화살표를 찰각한다.
- 22. 14 를 선택 한다.

그림 3-21 을 볼것.



채우기가 제거된다.



선이 제거된다.

본문이 변경된다.

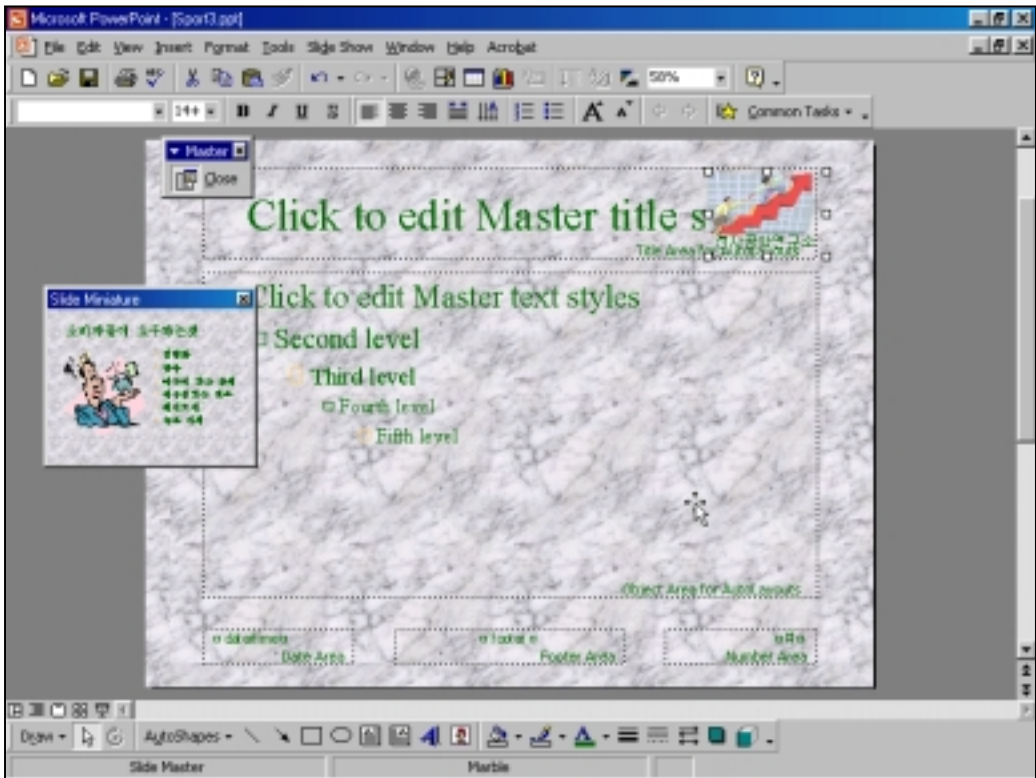


그림 3-22. 투영편원본

## 수 행 결 음

## 설 명

23. 본문의 웃중심으로 그림닫기를 끌기 한다.
24. Shift 건을 누르면서 본문을 찰각한다.
25. **Drawing** 도구띠에 **Draw**를 선택한다. 차림표가 현시된다.
26. **Group**를 선택한다. 표식도안을 창조한다.
27. 필요하면 **Slide Miniature** 창문을 화면의 왼쪽으로 끌기한다. 투영편의 오른쪽웃모서리를 불필요가 있다.
28. 제목예약자리의 오른쪽우의 끝으로 표식도안을 끌고 간다. 그림 3-22를 볼것.
29. **View** ⇒ **Header and Footer...**를 선택한다. Header and Footer 대화칸이 열린다.
30. **Footer**를 찰각한다. 검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다.
31. 기관안에 한함을 입력한다.
32. **Don't Show on title slide**를 찰각한다. 검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다.
33. **Apply to All**을 찰각한다..
34. **Click to edit Master title style**에 약자리를 찰각한다.
35. **Font**화살표를 찰각한다.
36. **Tahoma**를 선택한다. 이 서체가 없으면 다른것을 선택한다. 제목본문이 다시 서식화된다.
37. **Slide View**단추를 찰각한다. 현재 투영편의 제목다음에 표식도안이 나타난다. 그림 3-20을 볼것.
38. 모든 투영편을 홀리기한다. 표식도안이 모든 투영편에 나타난다.
39. **Slide 1 of 9**로 간다. 표식도안과 바닥글은 제목투영편에 나타나지 않는다.
40. 작업내용을 보관한다.
41. **File** ⇒ **Exit**를 선택한다. 이 부를 끝낸다.



## 복습문제

### ➡ 옳은가 틀리는가를 대답해 보시오.

1. PowerPoint 에서 도형을 만들기 위해서는 미술가가 되어야 한다.
2. 객체에 그림 자떨구기 효과를 자동적으로 추가할수 있다.
3. 삽화철을 변경할수 없다.
4. 객체에 채우기를 추가하는것은 그의 테두리를 굵게 만든다.
5. 객체와 선들에 대한 전용색들을 만들수 있다.

### ➡ 옳은것을 선택하시오.

6. 투영편원본보임새는 다음것을 할수 있게 한다.
  - ㄱ) 개요적인 구성에서 모든 투영편을 보게 한다.
  - ㄴ) 적당한 순서로 투영편들을 재배렬하게 한다.
  - ㄷ) 모든 투영편에 나타나는 객체를 추가하게 한다.
  - ㄹ) 아무것도 없다.
7. 4 각형을 적당한 바른 4 각형으로 그리려면 다음의 항목을 누르고 그려야 한다.
  - ㄱ) Alt
  - ㄴ) F3
  - ㄷ) Shift
  - ㄹ) Control

- ➡ 답: 1. 옳지 않다 2. 옳다 3. 옳지 않다 4. 옳지 않다  
5. 옳다 6. ㄷ) 7. ㄷ)

## 학습정형평가

이 부의 학습과정을 통하여 갖추어야 할 자질을 제시한다. 평가방법으로 매 자질들에 대한 습득정도를 검토해 보자.

다음과 같은 자질을 갖추었는가?

학습제목	예	복습필요함
그리기도구의 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
객체속성의 변경	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
삽화의 삽입 및 수정	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
투영편원본의 작성	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

이 부에서 제시한 개념들의 이해정도를 시험하기 위하여 다음의 작업을 해보시오.

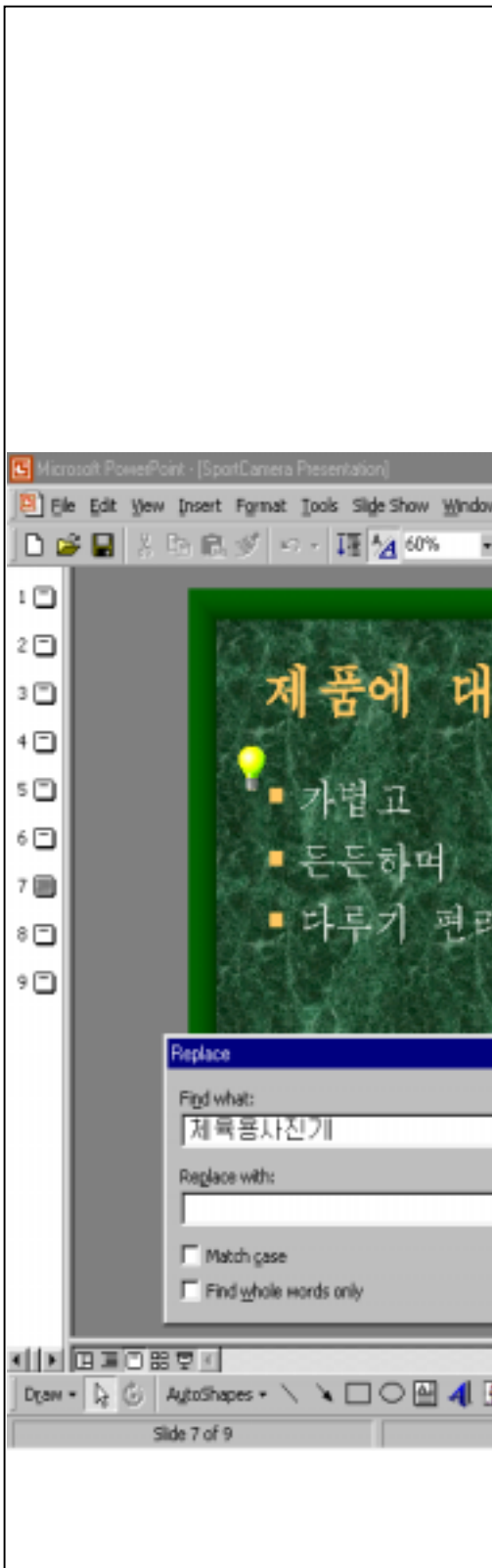
새로운 직관물을 연다. 빈 투영편을 삽입하고 투영편보임새를 호출한다. 삽화철의 화상으로 표식도안을 만든다. 화상에서 요소들중 하나의 색을 바꾼다. 도형크기를 조절하고 본문을 추가하고 요소들을 표식도안으로 그룹화한다. 다른 화상을 직관물에 삽입하고 그것을 동화로 만든다.

# PowerPoint 2000

## 제 4 부

### 마감다듬기

PowerPoint 는 직 관 물의 격식과 맞춤법을 검사할수 있다. 또한 투영편진렬을 시연해 보고 해설문을 인쇄할수 있다.



## 개괄: 보여주기

앞선 부들에서는 투영편들을 만들고 거기에 본문과 삽화를 추가하였으며 도형을 만들었다. 이제 모든 요소들을 완성된 투영편진렬에 인입해야 할 단계이다.

첫 공정인 제작공정이 끝나면 편집공정에 들어간다. 그를 위한 선차적단계의 하나가 직관물에서 맞춤법을 검사하는것이다. 화면이나 배포문서에 나타나는 맞춤법오류만큼 관중이나 발표자에게 실망을 주는것은 없다.

PowerPoint의 맞춤법기능은 맞춤법이 틀린 개소를 찾아 바로 잡아 주는것이다. 프로그램은 직관물에 대한 검사를 진행하다가 인식할수 없는 단어가 있는 곳에서 정지한다. 다음에 치환할 단어를 제안하든가 사용자가 자체로 바로 잡을것을 재촉한다.

직관물의 격식을 검사하는것도 좋은 착상이다. Style Checker(격식검사기)는 맞춤법오류, 시각적명확성, 적절한 대소문자사용(영어에서), 종지부를 찾아 본다. 격식검사기를 리용하면 맞춤법검사를 진행할 필요가 없다.

일단 편집을 끝내면 투영편진렬을 실행하고 이행효과와 연시시간설정을 추가하며 Speaker Notes(해설문)를 포함시킬수 있다. 이행효과는 투영편이 다른 투영편과 자연스럽게 이어 지게 한다. PowerPoint는 또한 투영편진렬을 자동 또는 수동으로 진행할수 있게 한다. 자동으로 실행되게 선택하면 매 투영편이 현시되는 시간량을 설정할수 있다. 해설문은 연시중에 말하려고 하는것을 상기할수 있게 투영편과 함께 인쇄하기 위한것이다.

투영편진렬을 HTML 형식으로 보관하여 그것을 Web 나 다른 가능한 용도를 위해 준비할수 있다. HTML로 보관할 때 PowerPoint는 필요한 정보와 투영편진렬에 련결된 부속물들이 들어 있는 폴더를 작성한다.

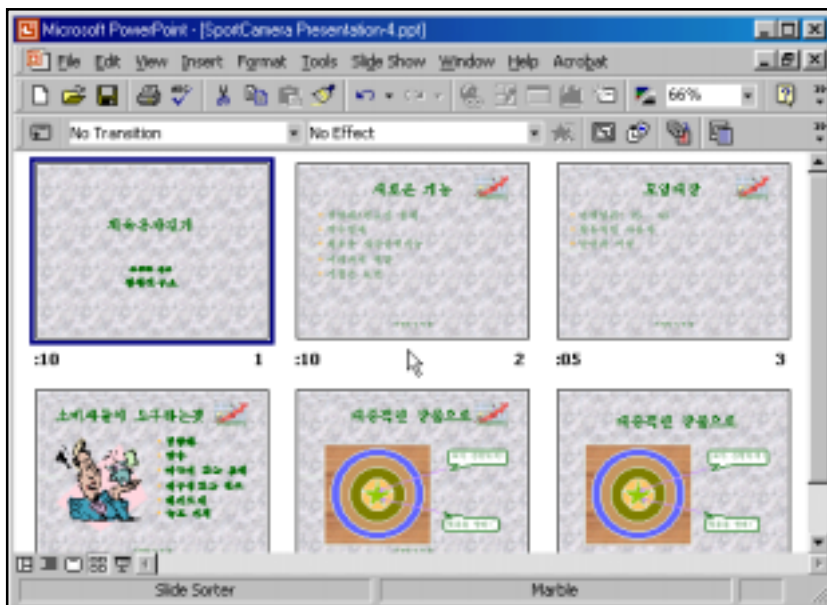


그림 4-1. 이행효과와 연시시간설정의 추가

## 도 달 목 표

---

이 부의 도달목표는 다음과 같은 작업을 수행할 수 있는 자질을 갖추게 하는데 있다.

1. 맞춤법검사기의 리용
2. 격식검사기의 리용
3. 투영편진렬에 이행효과의 추가
4. 투영편진렬의 시연
5. 본문의 찾기 및 치환
6. 해설문의 작성과 인쇄
7. 반출과 인쇄

## 연습 1의 시작에 앞서

# 맞춤법검사기의 리용

### 개념

그것이 입력과정의 오류이든 단순히 맞춤법이 까다로운 단어이든지간에 직관물에는 맞춤법오류가 없어야 한다. PowerPoint의 맞춤법기능은 맞춤법이 틀린것을 찾아 내어 바로 잡을수 있게 해준다. 4 가지 보임새중 임의의 보임새에서 맞춤법검사를 진행할수 있다.

맞춤법대화칸은 직관물에서 한 단어의 하나 혹은 전체 출현을 무시하거나 바꿀수 있게 한다. 만약 프로그램이 맞춤법과 관련한 제안을 주지 못하면 사용자가 대안을 입력하고 프로그램이 그것을 검사하게 할수 있다.

투영편원본에 맞춤법이 틀린 단어가 있으면 직관물의 모든 투영편들에 다 오류가 나타나게 된다. 이런 리유로부터 맞춤법기능은 원본투영편들의 맞춤법 역시 검사한다.

### 묘리, 기교, 지름길

1. F7 을 눌러 맞춤법대화칸을 연다.
2. 만약 고유명사를 맞춤법을 옳게 사용하여 표기하였지만 맞춤법검사기가 그 단어를 인식하지 못하면 Add 를 찰각하여 그것을 전용사전에 추가한다. 일단 단어를 추가하면 그것을 쉽게 삭제할수 없으므로 주의하여 선택하시오.



그림 4-2. 표준도구띠

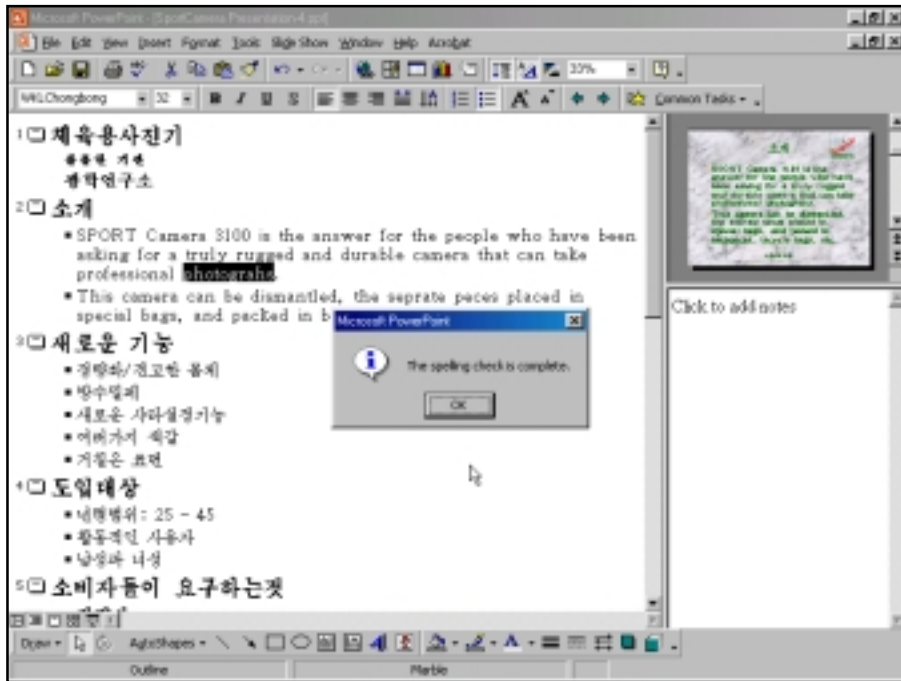
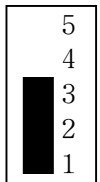


그림 4-3. 완성된 맞춤법검사

## 연습 1: 맞춤법검사기의 리용

수행결음

설명



어려움정도

1. PowerPoint2000 이 열려 있는가를 확인한다.
2. 모든 대화칸과 문서들을 닫는다.
3. View ⇒ Toolbars ⇒ Customize...를 선택한다.
4. Reset my usage data를 찰각한다.
5. Yes를 찰각한다.
6. Close를 찰각한다.
7. Open 단추를 찰각한다.
8. Look in: 다음에 Temp를 선택한다.

Options 표쪽이 선택되었는가를 확인한다.

결심을 요구한다.



Open 대화칸이 열린다.

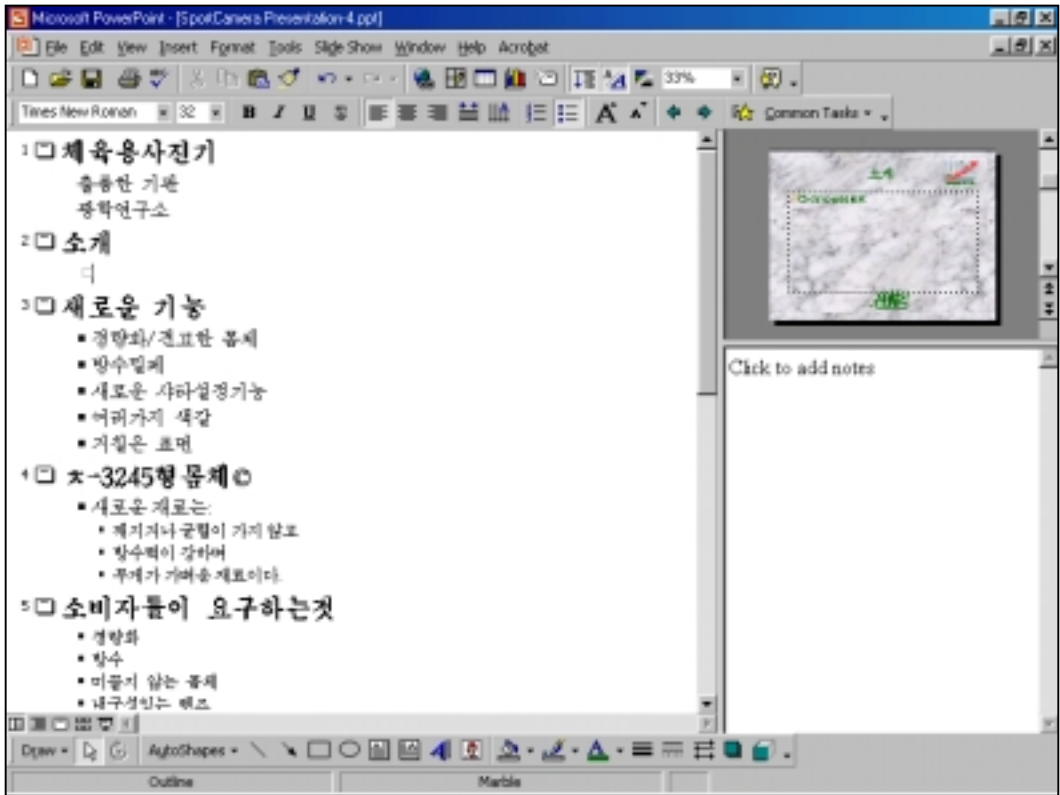



그림 4-4. 룬곽보임새에서 본문의 입력

## 수 행 결 음

## 설 명

9. **Sport4.ppt**를 오른쪽창각한다. 지름차림표가 열린다.
10. **File** ⇒ **Save As...**를 선택한다. Save As 대화칸이 열린다.
11. **SportCamera Presentation-4.ppt**를 입력하고 **Enter**건을 누른다. 다른 파일 이름으로 직관물을 보존. 제목 띠에서 이름이 변하였는가를 본다.
12. **Open**을 찰각한다. Open 대화칸이 열린다. Sport4.ppt 가 그대로 있는가를 본다.
13. **Cancel**을 찰각한다. 직관물로 돌아 간다.
14. **Out line View** 단추를 찰각한다. 
15. 투영편 **1**에 있는 **광학연구소**의 오른쪽에 찰각한다.



## 수행절음

## 설명

16. **Ctrl** + **Enter**를 누른다. 새로운 투영편이 삽입된다.
17. 소개를 입력한다.
18. **Ctrl** + ⇒ **Enter**를 누른다. 행이 들어 간다. 그림 4-4를 볼것.
19. **SPORT Camera 3100 is the answer for the people who have been asking for a truly rugged and durable camera that can take professional photographs.**(체육용 사진기인 SPORT Camera 3100 은 전문가수준의 촬영을 할수 있는 견고하고도 수명이 긴 사진기를 요구하는 사람들에게 주는 대담으로 된다.)를 입력하고 **Enter**건을 누른다. 틀린것을 입력한다. 맞춤법이 틀린 단어의 밑에 붉은색의 물결선이 그어 진다.
20. **This camera can be dismantled, the seprate peces placed in special bags, and packed in backpacks, bicycle bags, etc.**(이 사진기는 해체할 수 있으며 개별적인 부분품들을 특수한 통에 보관하여 배낭이나 자전거의 바구니 등에 넣을수 있다.)를 입력한다.

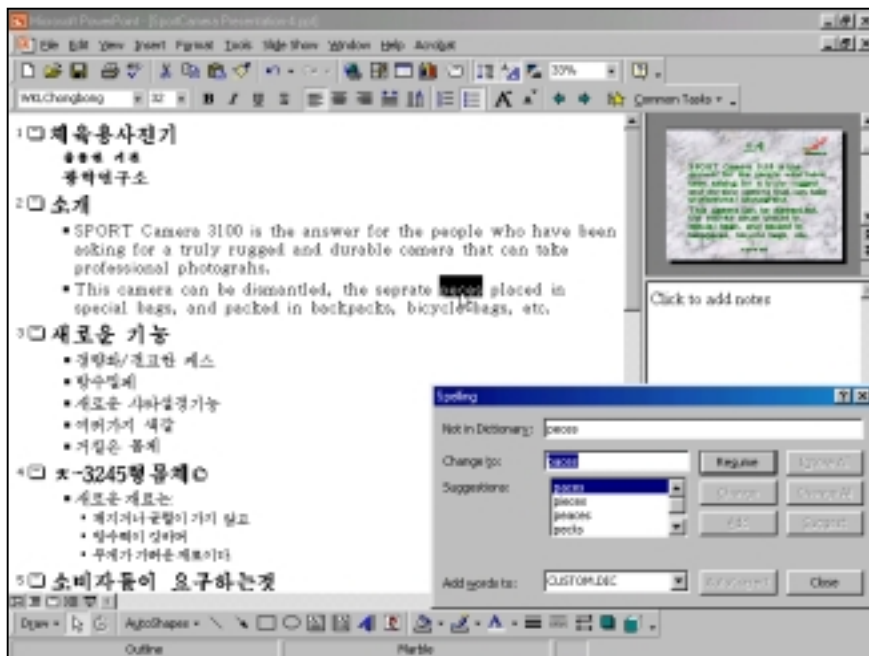



그림 4-5. 맞춤법이 틀린 단어의 교정

수 행 결 음	설 명
21. <b>Ctrl</b> + <b>Home</b> 을 누른다.	첫번째 투영편으로 간다.
22. <b>Spelling</b> 단추를 찰각한다.	 혹은 F7 을 누른다. Spelling 대화 칸이 Photograhs 가 선택되어 열린다. Photographs 로 치환할것을 제안한다.
23. 필요하면 대화칸을 옮기여 선택된 단어를 볼수 있다.	
24. <b>Change</b> 를 찰각한다.	단어가 교정되고 seprate 가 선택된다. Separate 로 치환할것을 제안한다.
25. <b>Change</b> 를 찰각한다.	Peces 가 선택된다. 치환할수 있는것들이 현시된다.
26. <b>pieces</b> 를 입력한다.	
27. <b>Suggest</b> 를 찰각한다.	Pieces 가 정확히 교정된다.
28. <b>Change</b> 를 찰각한다.	맞춤법검사가 끝났다는것을 알려 준다. 그림 4-3 을 볼것.
29. <b>OK</b> 를 찰각한다.	
30. <b>Normal View</b> 단추를 찰각한다.	
31. 작업내용을 보관한다.	
32. 이 화면에 남게 된다.	여기서부터 계속하게 된다.

## 련습 2 의 시작에 앞서

# 격식검사기의 리용

### 개념

PowerPoint 의 Style Checker(격식검사기)는 투영편들에 존재하는 격식상의 오류를 찾는것을 도울수 있게 설계되었다. 격식검사기는 맞춤법오류, 시각적인 명확성, 적절한 대소문자사용 및 구두점찍기에서의 모순에 대하여 탐색한다.

시각적명확성 탐색에는 투영편에서 사용되는 서체와 읽기 쉬운 정도(Legibility)에 대한 검사가 모두 포함된다. 서체(Font)와 항목부호(Bullet)의 수, 서체크기 및 매 투영편에 현시되는 행들의 수를 제한할수 있다. 대소문자(Case)와 구두점(End Punctuation)선택 항목은 투영편에서 구두점을 소거하거나 추가하거나 무시하도록 선택할수 있게 한다. 또한 제목투영편과 기본본문투영편에 대한 대소문자설정을 진행할수 있게 한다. 격식검사기는 직관물에 대한 조사를 진행하여 규정에 맞지 않는것들을 지적한다.

투영편진렬 그자체는 구술형식의 발표에 시각적인 도움을 주기 위한것이다. 견해를 모두 기록하려고 하면 많은 본문이 투영편에 추가되 쉽다. PowerPoint 의 격식검사기는 본문의 어느 부분이 필요하고 어느것이 필요 없는가를 파악할수 있게 도와 준다.

### 묘리, 기교, 지름길

격식검사기는 맞춤법검사도 진행하므로 맞춤법검사도구와 격식검사기를 독립적으로 사용할 필요는 없다.



그림 4-6. Options 대화칸

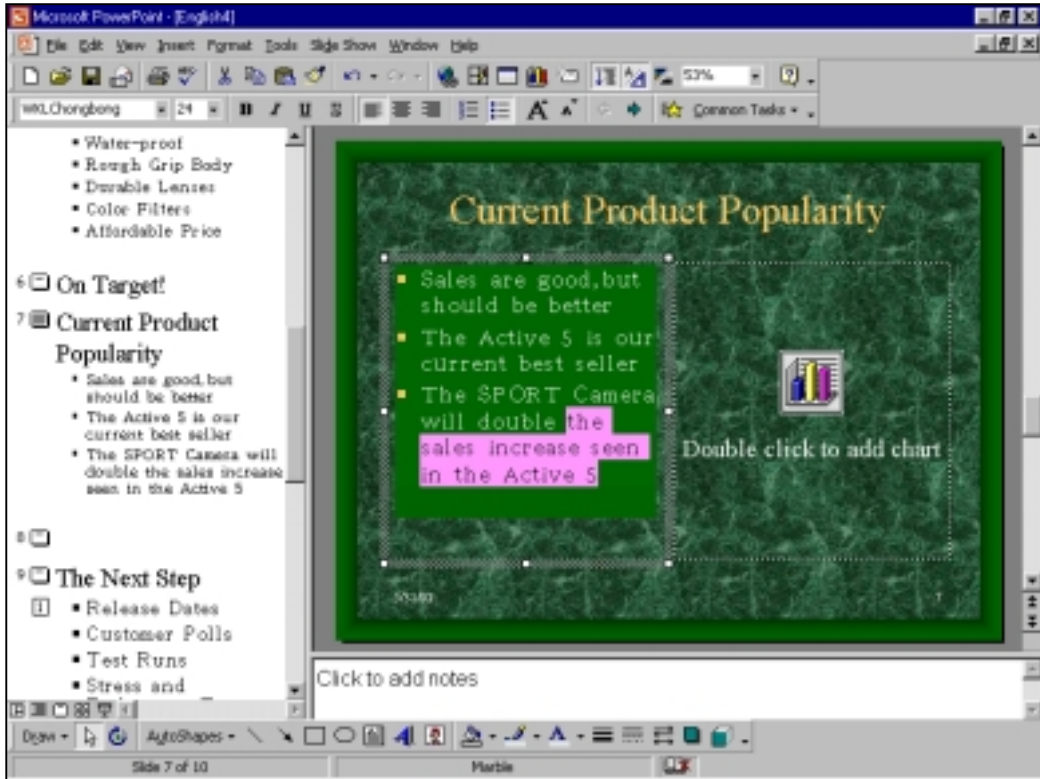
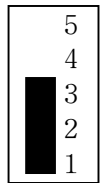


그림 4-7. 불일치성의 바로잡기

## 연습 2: 격식검사기의 리용

수 행 결 음

실 명



어려움정도

1. **English4.ppt**가 열려 있는가를 확인한다.
2. **Slide: 1 of 9**로 간다.
3. **Tools** ⇒ **Options...**를 선택한다. Options 대화란이 열린다.
4. **Spelling and Style**표쪽을 찰카한다. 그림 4-6 을 볼것.
5. **Hide Spelling Errors...**를 제외한 검사칸들에 검사표식이 있는가를 확인한다.

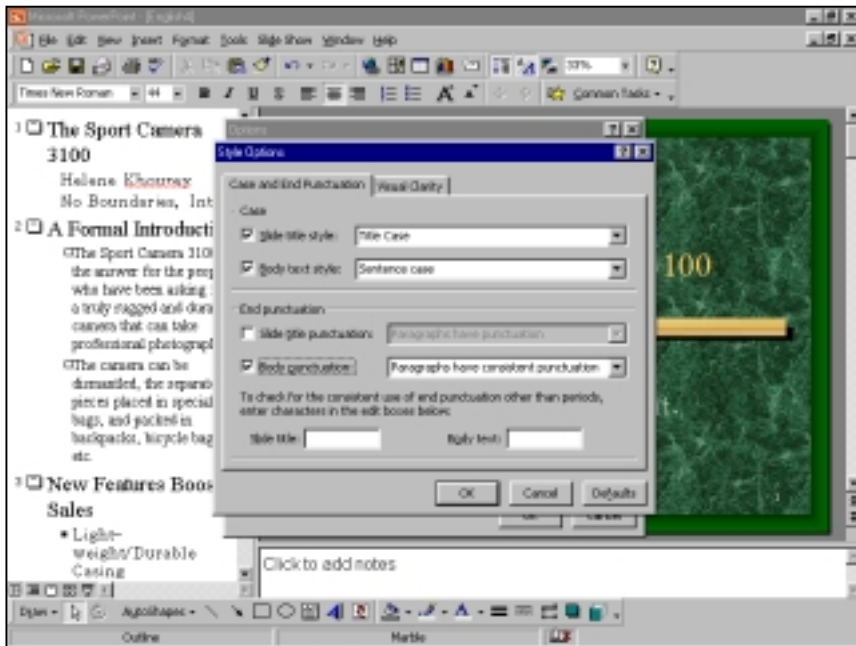


그림 4-8. 격식검사기의 선택항목들

## 수행결음

## 설명

6. **Style Options...**를 클릭한다.      Style Options 대화칸이 열린다.
7. **End punctuation** 아래에 있는 **Slide title punctuation:** 검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다.      그림 4-8 을 볼것.
8. **Case** 아래에 있는 **Body text style:**를 클릭한다.      검사칸에서 검사표식을 제거
9. **Visual Clarity** 표쪽을 클릭한다.      대화칸이 갱신된다.
10. **Number of fonts should not exceed:** 칸을 두번 클릭한다.      그것의 내용선택
11. 4 를 입력한다.
12. **Legibility** 아래에 있는 검사칸들에 검사표식이 있는가를 확인한다.

## 수 행 결 음

## 설 명

13. **Number of bullets...not exceed:** 칸  
을 두 번 찰각한다.

14. **4** 를 입력하고 **Tab** 를 두 번 누르고  
**1** 을 입력하고 다시 **Tab** 를 두 번 누  
르고 **3** 을 입력한다.

15. **OK** 를 찰각한다.

Options 대 화 칸 이 다시 나타난다.

16. **OK** 를 찰각한다.

17. 투영편 2 로 간다.

노란색등아이콘이 투영편 2 에 존재하는  
격식불일치에 대해 경고한다. 그림 4-9  
를 보것.

18. 노란색등아이콘을 찰각한다.

Office 방조자는 일부 항목들이 너무 길  
다고 알려 준다.

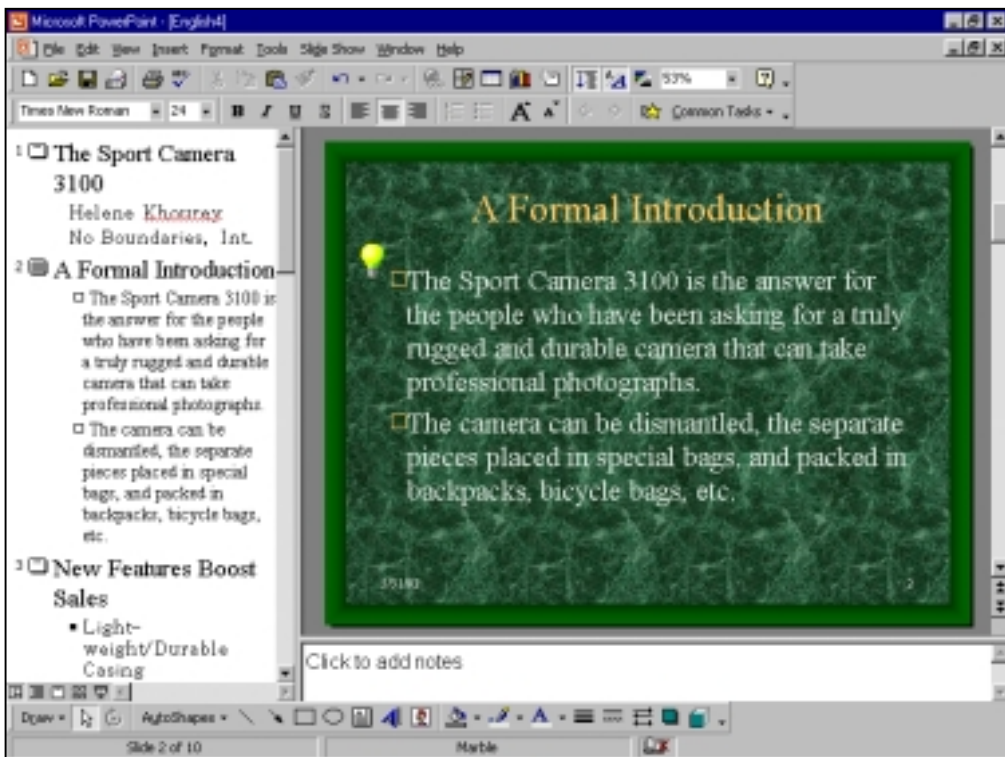


그림 4-9. 노란색등은 문제점에 대해서 경고해 준다.

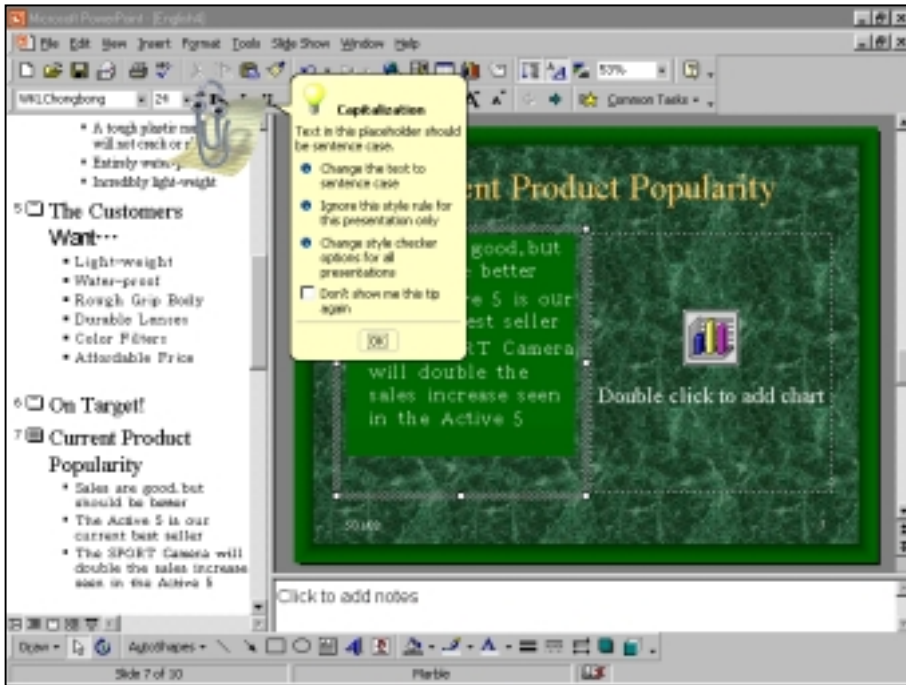


그림 4-10. Office 방조자에 의한 문제점의 바로잡기

수행절음	설명
19. <b>OK</b> 를 클릭한다.	
20. 첫번째 항목부호다음에 있는 <b>the answer...</b> 로부터 <b>asking for</b> 까지 선택한다.	
21. <b>Delete</b> 건을 누른다.	직 관물의 격식을 맞추기 위해 일부 행들을 제거
22. <b>Slide: 3 of 10</b> 에로 가서 노란색등 아이콘을 클릭한다.	Office 방조자는 이 투영편에 항목부호가 붙은 항목들이 너무 많이 존재한다고 알려 준다. 이 경우에 모든 항목들이 필요하면 수정할 필요가 없다.
23. <b>Ignore...</b> 를 클릭한다.	
24. <b>Slide 4</b> 에로 간다.	

수 행 결 음

설 명

25. 노란색 등아이콘을 찰각한다.
26. **Ignore this style...only** 를 찰각한다.
27. **Slide 7**에 로 간다.
28. 노란색 등아이콘을 찰각한다.
29. **Remove end punctuation** 을 찰각한다.
30. **The Active 5 is...**다음의 두번째 항목부호안의 모든 본문을 선택한다.
31. **our current best seller** 를 입력한다.
32. **will double...**다음의 세번째 항목부호안의 모든 본문을 선택한다.
33. **our sales** 를 입력하시오.
34. 빈 구역을 찰각하여 선택을 해제한다.
35. 작업내용을 보관한다.
36. **Ctrl** + **Home** 을 누른다 .
37. **Tools** ⇒ **Options...**를 선택한다.
38. **Style Options...**단추를 찰각한다.
39. **Defaults**를 찰각한다.
40. **OK**를 찰각한다.
41. **OK**를 찰각한다.
42. 이 화면에 남게 된다.

Office 방조자는 구두점이 붙일 치한다고 알려 준다.

기본본문의 종지부가 제거된다. 그림 4-10 을 볼것. 항목부호들에 너무 많은 행들이 있으므로 노란색등이 남아 있다. 이 아이콘을 찰각하지 않는다. 후에 붙일 치를 바로 잡으면 노란색등이 없어 진다.

끝점을 입력하지 않는다.

그림 4-7 을 볼것.

직관물의 격식을 정합시키기

노란색등이 없어 진다.

투영편 1/10 으로 가기

Options 대화칸이 열린다.

Spelling and Style 표쪽이 선택되었는가를 확인한다.

Style Options 대화칸이 열린다.

암시지정설정을 회복

Styles Options 대화칸이 닫기고 Options 대화칸이 다시 나타난다.

Options 대화칸이 닫긴다.

여기서부터 계속하게 된다.



## 련습 3 의 시작에 앞서

# 투영진렬에 이행효과의 추가

### 개념

PowerPoint 는 투영편들에 추가할수 있는 40 개이상의 이행효과들을 포함한다. 이러한 효과들에는 점차 흐려 지면서 한 투영편에서 다른 투영편으로 넘어 가는것, 투영편이 한개 줄 무늬씩 나타나게 하는것, 투영편을 격자무늬형태로 전개하는것 등 수많은것들이 있다.

임의의 투영편보임새에서 Tools 차림표를 통하여 Slide Transition 대화칸을 호출할수 있다. 투영편정렬보임새에서만 이 지령들을 직접 호출할수 있다. 투영편정렬도구띠는 이 대화칸을 여는 투영편이행단추를 포함하고 있으며 또한 이행선택항목들을 선택할수 있는 내리펼침 차림표를 포함하고 있다.

직관물을 창조하거나 편집하는 동안 한 투영편에서 다른 투영편으로 뛰어 넘을 때 어느 투영편이 이행효과를 가지고 있고 어느것이 가지지 않았는지 잊어 버리기 쉽다. 이것을 돕기 위하여 투영편정렬보임새는 매 투영편아래에 작은 아이콘을 현시하여 투영편이행효과를 가리킨다.

### 묘리, 기교, 지름길

이 련습에서는 많은 이행효과들을 적용하고 있지만 실제 직관물에서는 적은 수의 각이한 이행효과들을 리용하는것이 보다 효과적이다. 너무 많은 효과는 관중들의 주의를 분산시키고 전하려는 취지가 묘연해 질수 있다.

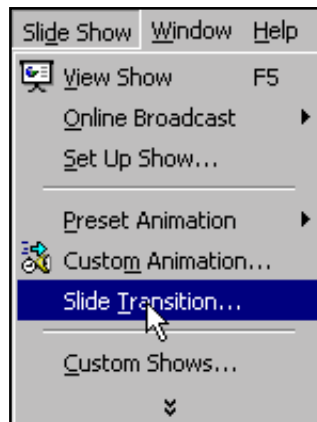


그림 4-11. 투영편진렬차림표

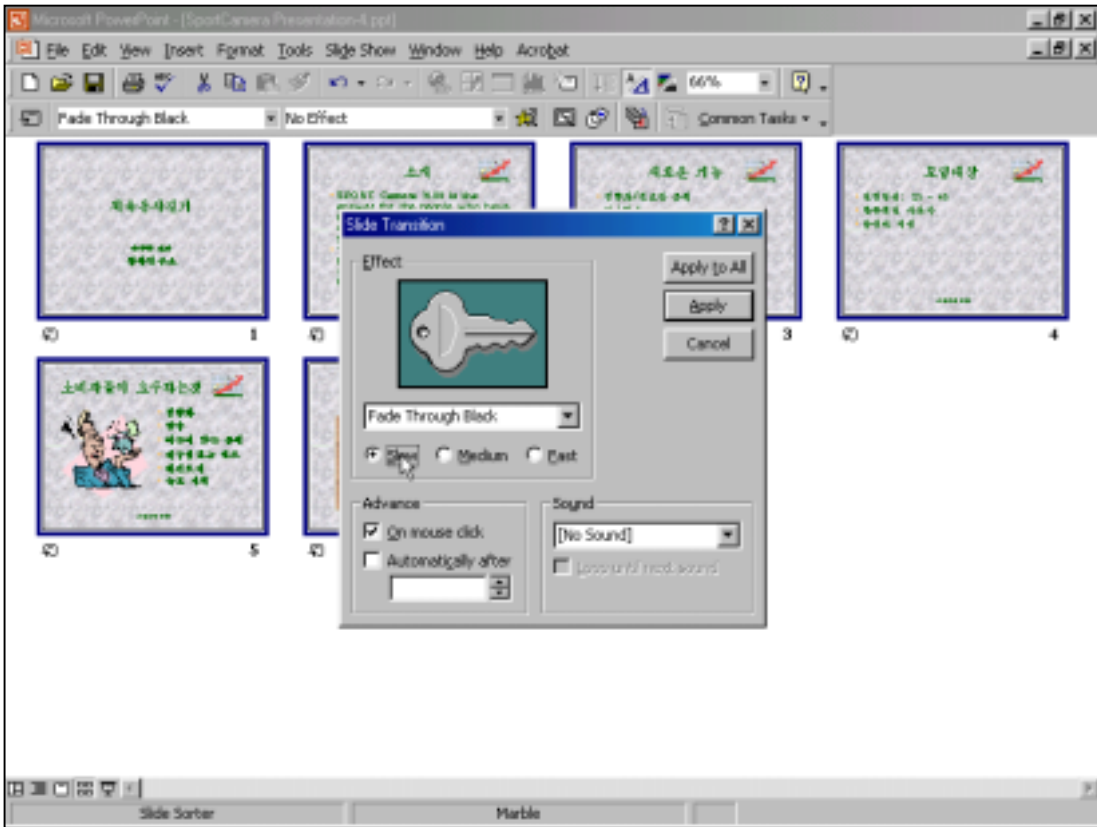
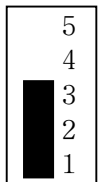


그림 4-12. Slide Transition(투영편이행효과)대화칸

## 연습 3: 투영편진렬에 이행효과의 추가

수행결음

설명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation-4.ppt** 가 열려 있는가를 확인한다.
2. **Slide Sorter View** 단추를 클릭한다.
3. **Slide Show** ⇒ **Slide transition...** 을 선택한다.
4. **Effect** 화살표를 클릭한다.



보임새가 변경된다.

그림 4-11 을 볼것. Slide Transition 대화 칸이 나타난다.

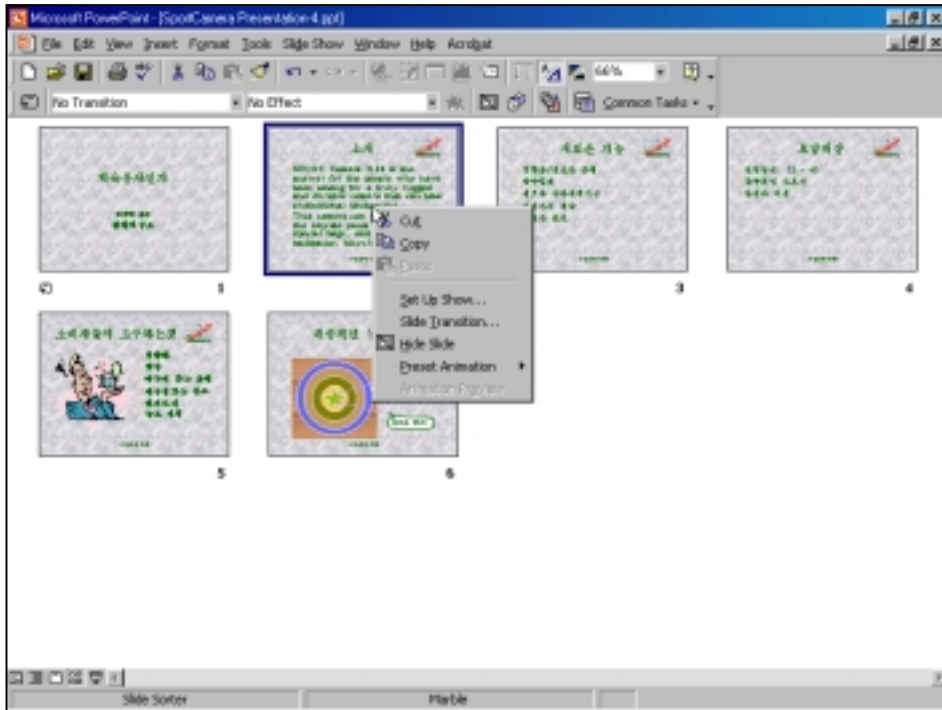


그림 4-13. 투영편의 지름차림표


## 수행절음

## 설명

- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li>5. <b>Box Out</b>를 선택한다.</li><li>6. <b>Slow</b>를 선택한다.</li><li>7. <b>Apply</b>를 찰각한다.</li><li>8. 투영편 <b>2</b>를 오른쪽찰각한다.</li><li>9. <b>Slide transition...</b>을 선택한다.</li><li>10. <b>Effect</b>화살표를 찰각한다.</li><li>11. <b>S</b>를 누른다.</li><li>12. 화면흘리기하여 <b>Split Horizontal Out</b>를 선택한다.</li></ol> | <p>미리보기대화칸이 이행효과를 보여 준다.</p> <p>효과가 더 천천히 현시된다.</p> <p>대화칸이 닫기고 이행이 투영편에 현시된다.</p> <p>지름차림표가 열린다. 그림 4-13을 볼것.</p> <p>Slide Transition대화칸이 열린다.</p> <p>목록에서 “s”선택항목으로 이동</p> <p>효과가 현시된다.</p> |
|--|---|

## 수 행 결 음

## 설 명

13. **Slow**를 선택 한다.
14. **Apply**를 찰각한다.
15. 투영편 **3**을 찰각한다.
16. **Slide Transition** 단추를 찰각한다.  Slide Transition 대화칸이 열린다.
17. 화면 흘리기하여 **Effect**아래에 있는 **Random Bars Horizontal**을 선택한다.
18. **Apply**를 찰각한다. 투영편이 이행효과를 현시한다.
19. 투영편 **4**를 찰각한다.

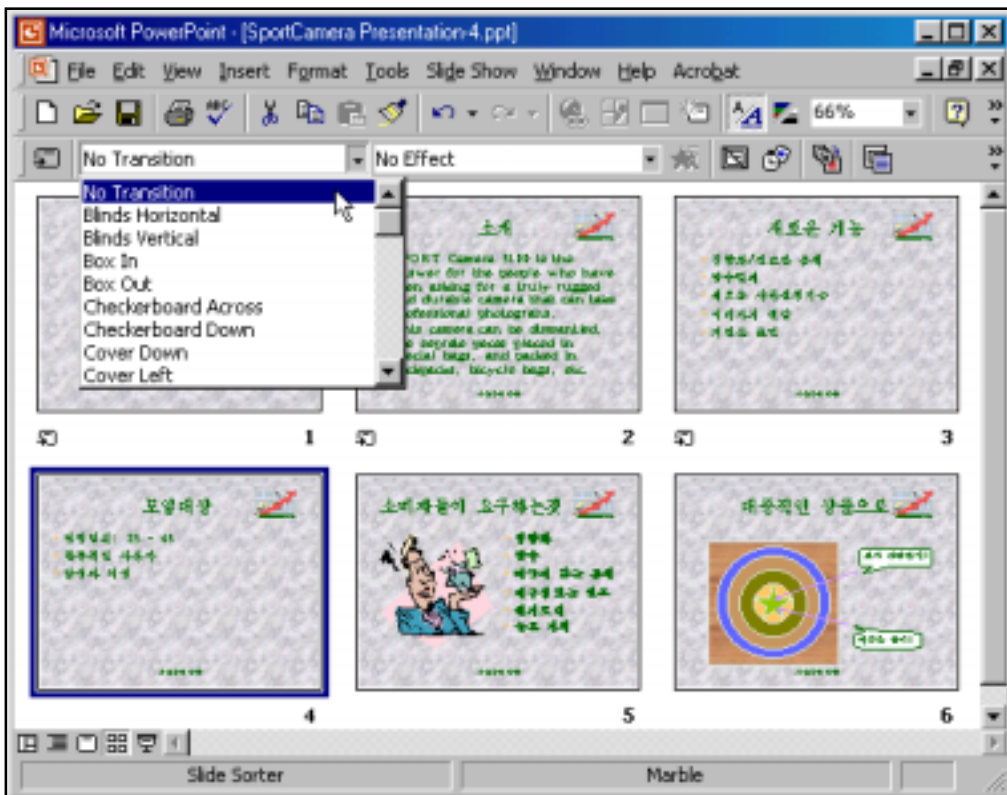


그림 4-14. 투영편이행효과차림표

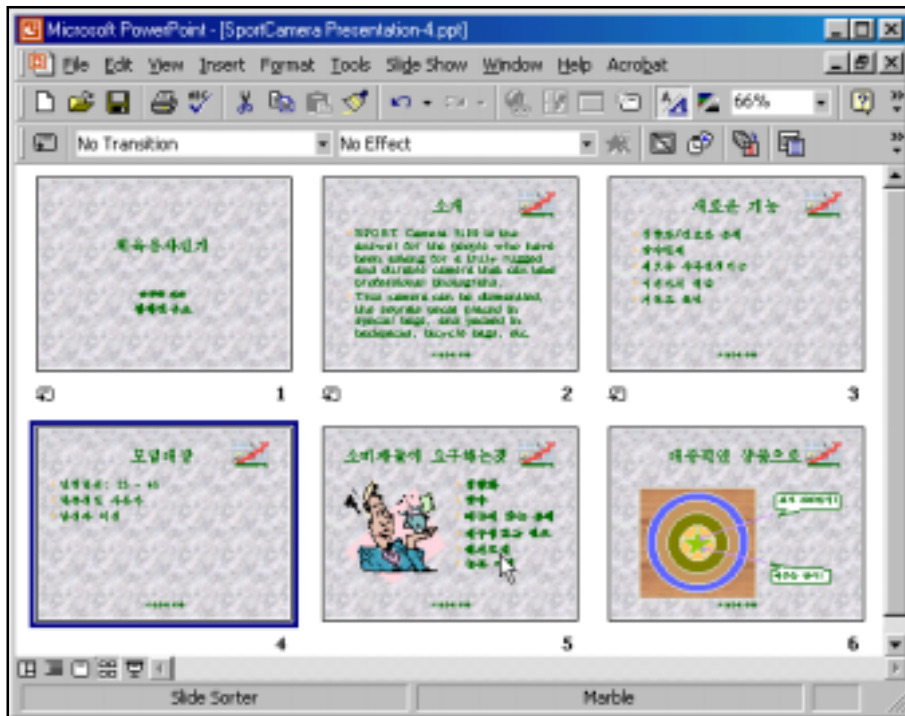


그림 4-15. 선택된 투영편

## 수행절차

## 설명

20. **Slide Transition Effects** 화살표를 클릭한다. 투영편정렬도구띠에 있다. 그림 4-14 를 볼것.
21. 화면흘리기하여 **Cover Left-Up** 를 선택한다. 투영편이 이행효과를 현시한다.
22. 투영편 **5** 를 클릭한다.
23. **Slide Transition Effects** 화살표를 클릭한다.
24. **S** 를 누른다. “S”선택 항목으로 이동
25. 화면흘리기하여 **Strips Left-Down** 을 선택한다.
26. 투영편 **6** 을 클릭한다.

## 설 명

- 

## 연습 4 의 시작에 앞서

### 투영편진렬의 시연

#### 개념

직관물을 보여 줄 때 투영편들을 수동으로나 자동으로 전진시킬 수 있다. 수동으로 전진시킨다면 전진시킬 준비가 될 때 간단히 다음 투영편으로 전진시킨다. 자동으로 전진하게 하려면 매 투영편이 얼마나 오래 화면에 남아 있게 하겠는가를 규정하여야 한다.

투영편이행대화칸에서 투영편시간설정을 할 수 있다. 투영편이 얼마나 오래 현시되어야 하는가를 정확히 보려면 투영편진렬을 시연해 보면서 시간설정을 할 수 있다. 시연해 보는 동안 시연대화칸이 계수기를 현시한다. 계수기가 적당한 값에 도달하면 찰각하여 다음 투영편으로 전진시킨다. 기록된 시간은 보존되고 투영편정렬보임새에서 투영편의 밑에 현시된다.

#### 묘리, 기교, 지름길

1. 투영편을 수동적으로 전진시키기 위하여 간단히 투영편을 찰각하면 다음투영편이 현시된다.
2. 보존된 투영편시간설정을 변화시키려면 간단히 다른 시연을 실행하거나 투영편이행대화칸에서 그것들을 변경시킨다.

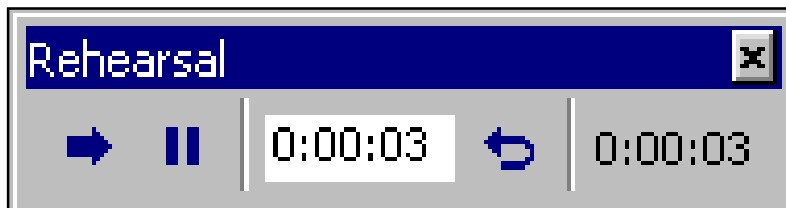


그림 4-16. 투영편진렬시연시계

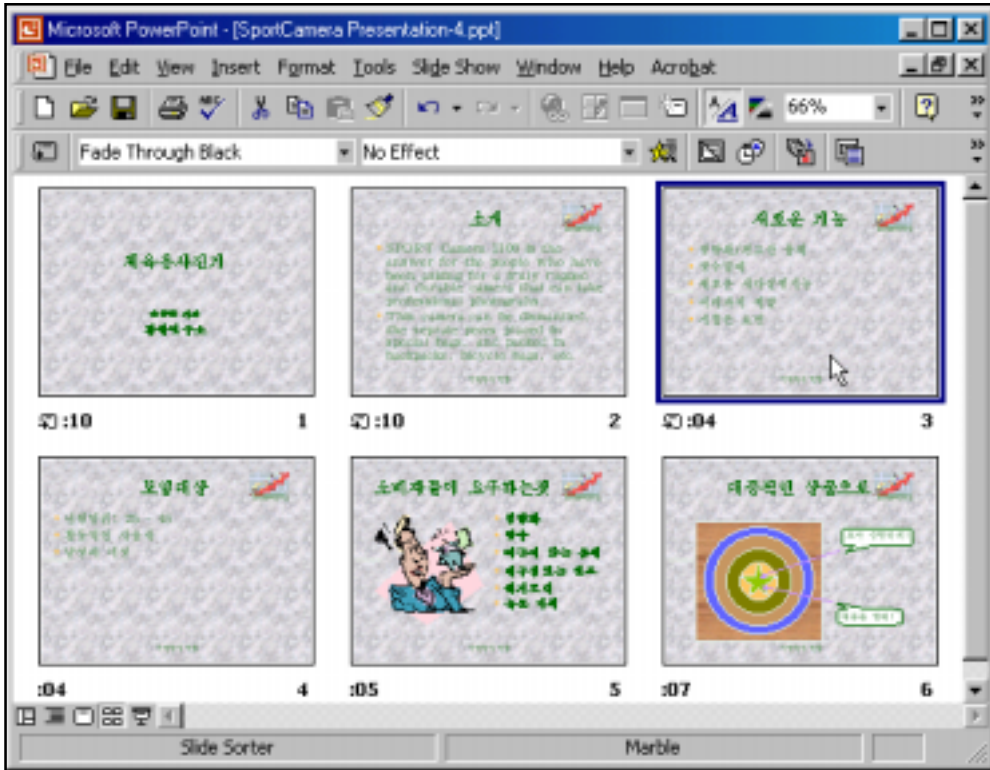
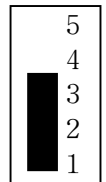


그림 4-17. 자동투영편진시간의 설정

## 연습 4: 투영편진렬의 시연

### 수행절음

### 설명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation-4.ppt** 가 열려 있는가를 확인한다.
2. **Ctrl** + **Home** 을 누른다.
3. **Slide Show** ⇒ **Rehearse Timings** 를 선택한다.
4. **Escape** 건을 누른다.
5. **No** 를 찰각한다.

투영편정렬보임새에서 투영편들을 보아야 한다.

첫번째 투영편으로 가기

그것이 숨겨 지고 투영편보여주기를 시작한다.

투영편에 대한 시간을 보관하겠는가를 묻는다.

투영편정렬보임새가 능동으로 된다. 시연 기능을 호출하는 더 빠른 방법이 있다.



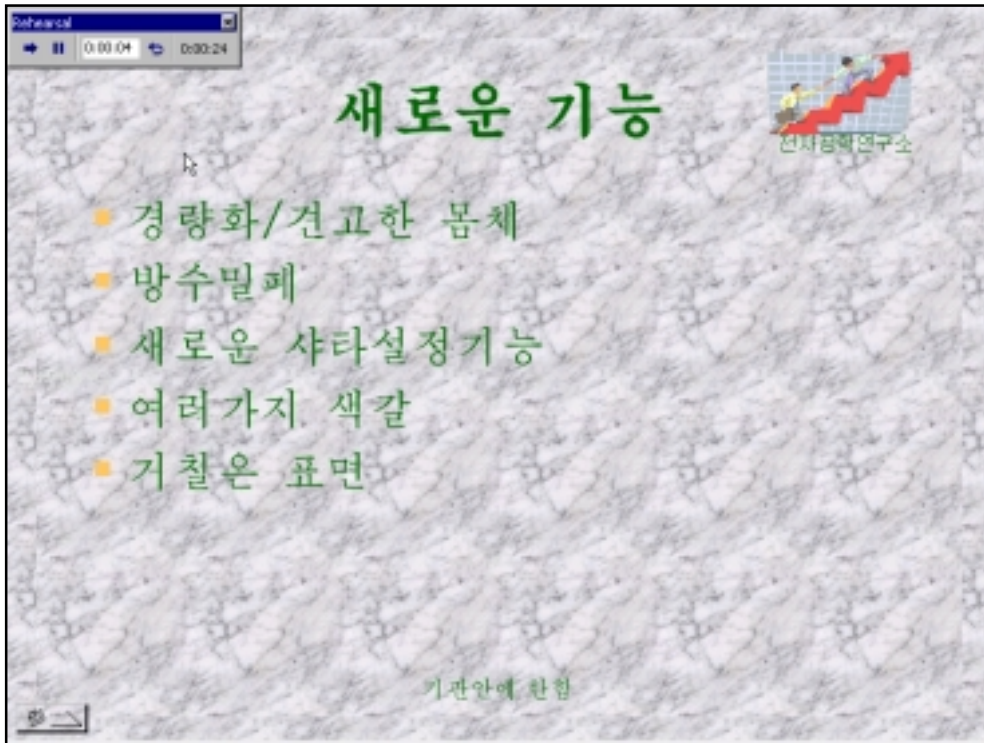



그림 4-18. 투영전시시간의 설정

수 행 결 음	설 명
6. <b>Rehearse Timings</b> 단추를 클릭한다.	 보여주기가 시작되고 시연대 화면이 열린다. 계수기가 실행을 시작한다. 그림 4-16 을 볼것.
7. 계수기가 <b>0:00:10</b> s 에 도달하면 투영편을 클릭한다.	다음 투영편이 나타나고 계수기가 다시 시작한다.
8. 계수기가 <b>0:00:07</b> s 에 도달하면 투영편을 클릭한다.	다음 투영편이 나타난다.
9. 계수기가 <b>0:00:03</b> s 에 도달하면 투영편을 클릭한다.	그림 4-18 을 볼것.
10. 계수기가 <b>0:00:04</b> s 에 도달하면 투영편을 클릭한다.	

## 수행절음

## 설 명

11. 계수기가 0:00:05s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
12. 계수기가 0:00:07s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
13. 계수기가 0:00:07s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
14. 계수기가 0:00:07s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
15. 계수기가 0:00:07s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
16. 계수기가 0:00:07s 에 도달하면 투영편을 찰각한다.
17. Yes 를 찰각한다.
18. Slide 1 을 오른쪽찰각한다.
19. Set Up Show... 를 선택 한다.

새 투영편시간설정을 기록하겠는가를 묻는다.

시간설정이 투영편정렬보임새에서 매 투영편말에 현시된다.

지름차림표가 현시된다.

보여주기설정대화칸이 열린다.

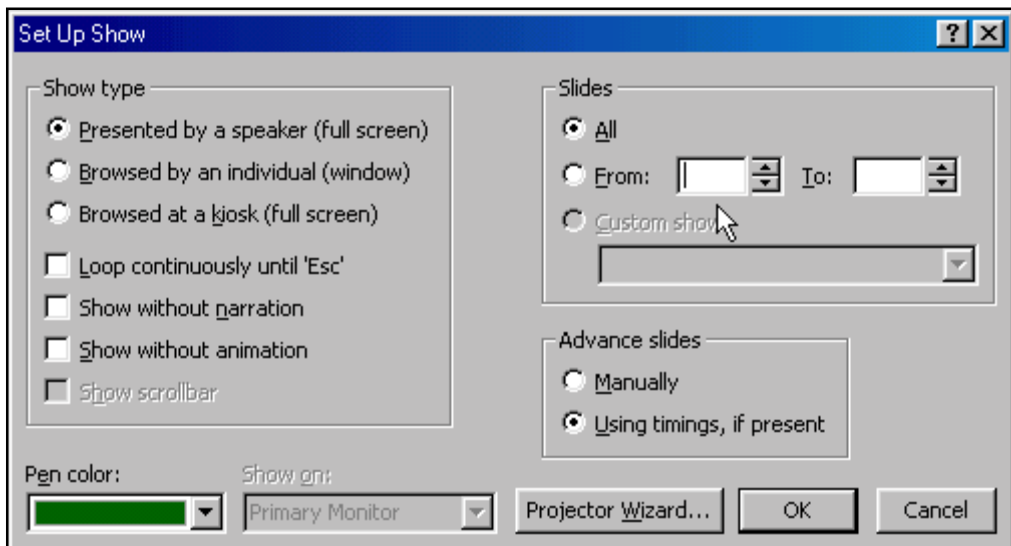


그림 4-19. 보여주기설정대화칸

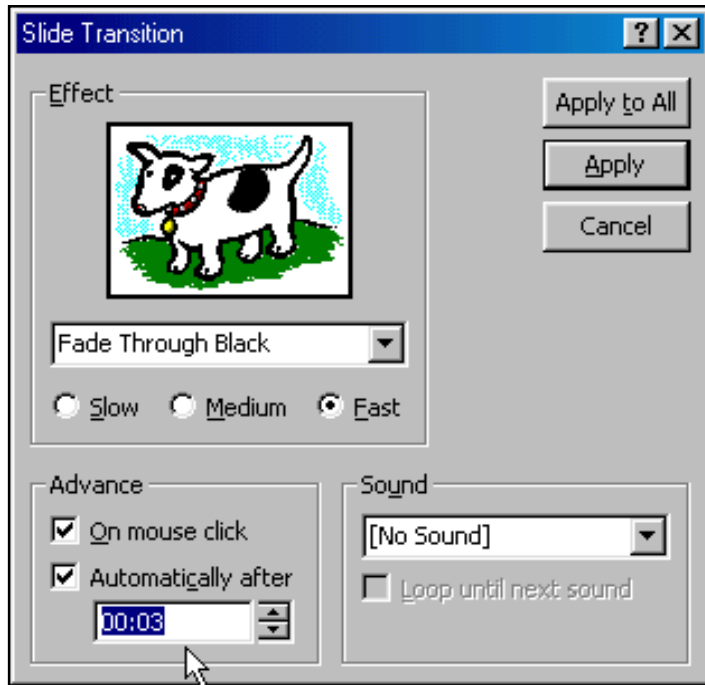



그림 4-20. 투영편시간의 설정

수 행 결 음	설 명
20. <b>Advance slides</b> 밑에 있는 <b>Using Timings, if present</b> 가 선택 되었는가를 확인하시오.	그림 4-19 를 볼것.
21. <b>OK</b> 를 찰카한다.	
22. 화면의 왼쪽아래 모서리에 있는 <b>Slide Show</b> 단추를 찰카한다.	설정 한 시간에 따라 연시가 자동적으로 진행된다. 끝나면 투영편정렬보임새로 돌아 간다.
23. 마우스단추를 찰카하여 탈퇴한다.	
24. <b>Slide 1</b> 을 오른쪽찰카한다.	지름차림표가 나타난다.
25. <b>Slide Transition...</b> 을 선택 한다.	Slide Transition 대화칸이 열린다.
26. <b>Advance</b> 에 있는 <b>Automatically after</b> 를 찰카한다.	검사표식제거

수 행 결 음	설 명
27. <b>Apply</b> 를 찰각한다.	한번 마우스찰각으로 투영편이 하나씩 전진한다.
28. <b>Slide 2</b> 를 오른쪽찰각한다.	
29. <b>Slide Transition...</b> 을 선택한다.	Slide Transition 대화칸이 열린다.
30. <b>Advance</b> 아래에 있는 <b>On Mouse Click</b> 를 찰각한다.	검사칸으로부터 검사표식제거
31. <b>Automatically after</b> 칸을 세번 찰각한다.	번호가 선택된다.
32. <b>15</b> 를 입력하고 <b>Enter</b> 건을 누른다.	투영편시간설정이 15s로 설정된다.
33. <b>Slide 3</b> 을 찰각한다.	
34. <b>Slide Transition</b> 단추를 찰각한다.	
35. <b>Automatically after</b> 칸을 세번 찰각한다.	칸이 선택된다. 그림 4-20을 볼것.
36. <b>30</b> 을 입력하고 <b>Enter</b> 건을 누른다.	
37. <b>Slide 1</b> 을 두번 찰각한다.	Normal 보임새가 능동으로 된다.
38. 작업결과를 보관한다.	
39. 이 화면에 남게 된다.	여기서부터 계속하게 된다.

## 연습 5 의 시작에 앞서

### 본문의 찾기 및 치환

#### 개념

하나의 긴 직관물전체에 걸쳐 리용되는 이름이 여러번 변할수 있다. 또한 간단히 이름을 변화시켜 각이한 제품들대신에 하나의 완성된 직관물을 리용하려고 할수도 있다. 이름의 매개 출현을 수동적으로 고칠 대신에 Find 지령을 리용하여 시간과 노력을 절약한다.

Find 는 하나의 단어나 단어열을 찾을수 있다. 대소문자를 포함하여 정확히 일치되는것을 탐색할수 있다. 또한 탐색을 전체 단어들에만 제한시킬수 있다.

Replace 지령은 매 단어를 수동적으로 선택하거나 수정하지 않고 단어를 다른것으로 치환할수 있게 한다. 이 지령은 직관물에서 찾아낸 전체 단어를 치환할수 있게 한다.

PowerPoint 는 이 지령들을 동시에 다같이 리용할수 있게 한다. 일단 Find 대화칸을 열고 탐색단어를 입력하면 Replace 선택항목이 대화칸에 나타난다. 단어들이 발견되는데 따라 그것들을 치환하기 위해 선택할수 있다.

#### 요리, 기교, 지름길

1. Ctrl + F 를 눌러 Find 대화칸을 호출한다.
2. Ctrl + H 를 눌러 Replace 대화칸을 호출한다.



그림 4-21. Edit 차림표로부터 Find 으로 접근

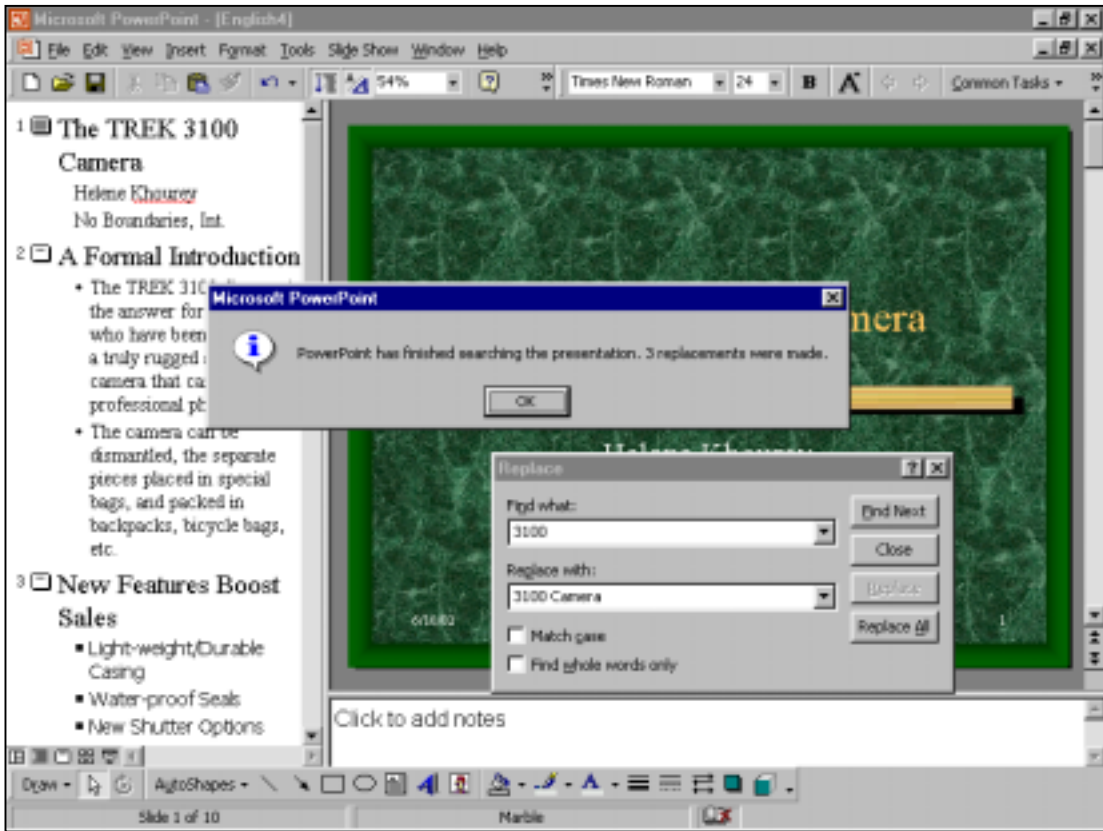
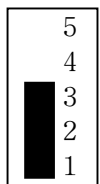


그림 4-22. 찾기과 치환의 완성

## 연습 5: 본문의 찾기 및 치환

수행결음

설명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation-4.ppt** 가 열려 있는가를 확인한다.
2. **Find** 를 위하여 **Edit** 선택한다.
3. 사진기를 입력한다.
4. **Replace...** 를 클릭한다.
5. 카메라를 입력한다.
6. **Find Next** 를 클릭한다.

투영면 1/10 이 표준보임새로 현시된다.

혹은 Control + F 를 누른다. Find 대화칸이 열린다.

대화칸이 갱신된다.

종지부를 입력하지 않는다.

사진기가 제목피에서 선택된다.

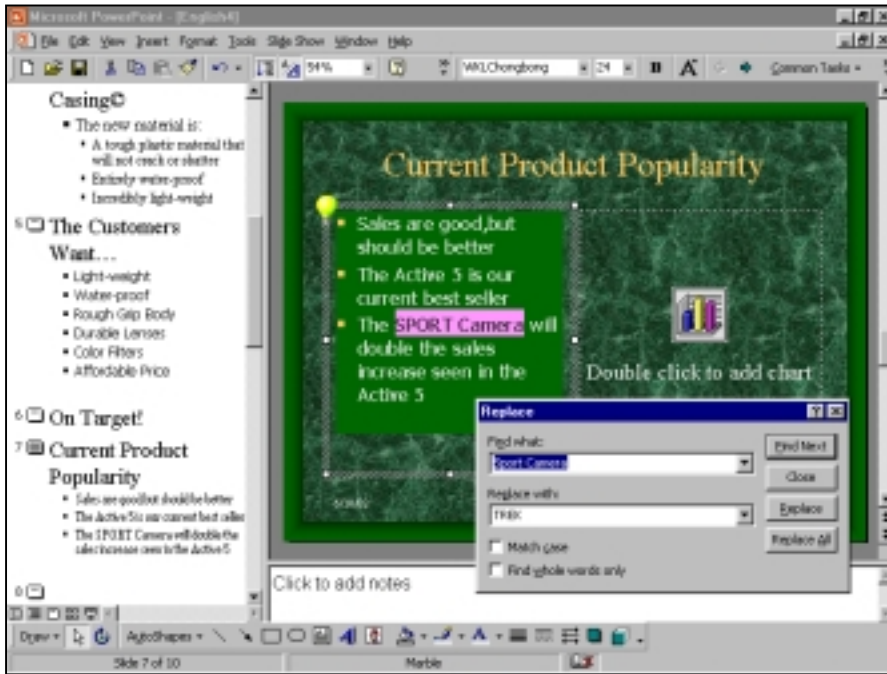


그림 4-23. Replace 대화칸

## 수행결음

## 설명

7. **Replace**를 클릭한다.      선택된것이 치환된다. 투영편 2/10 에서 나타난것이 선택된다.
8. **Replace**를 클릭한다.      선택된것이 치환된다. 다음에 나타나는것이 선택된다. 그림 4-23 을 보것.
9. **Replace All**을 클릭한다.      2 개가 치환되었다는것을 알려 준다.
10. **OK**를 클릭한다.
11. **Close**를 클릭한다.      투영편 7/10 의 예약자리가 능동으로 된 다.
12. 오른쪽화살표, **Space**를 누르고 **3100**을 입력한다.
13. **Escape**건을 두번 누른다.      선택을 해제
14. **Ctrl** + **Home**을 누른다.      문서의 시작으로 가기

수 행 결 음	설 명
15. <b>Ctrl</b> + <b>F</b> 를 누른다.	Find 대화칸이 열린다.
16. <b>3100</b> 을 입력한다.	끝점은 입력하지 않는다.
17. 두 선택칸들이 선택해제되었는가 확인한다.	그림 4-24 를 볼것.
18. <b>Replace...</b> 를 찰각한다.	
19. <b>3100 Camera</b> 를 입력한다.	
20. <b>Replace All</b> 을 찰각한다.	3 개가 치환되었다고 알려 준다. 그림 4-22 를 볼것.
21. <b>OK</b> 를 찰각한다.	
22. <b>Close</b> 를 찰각한다.	
23. 작업내용을 보관한다.	
24. 이 화면에 남게 된다.	여기서부터 계속하게 된다.

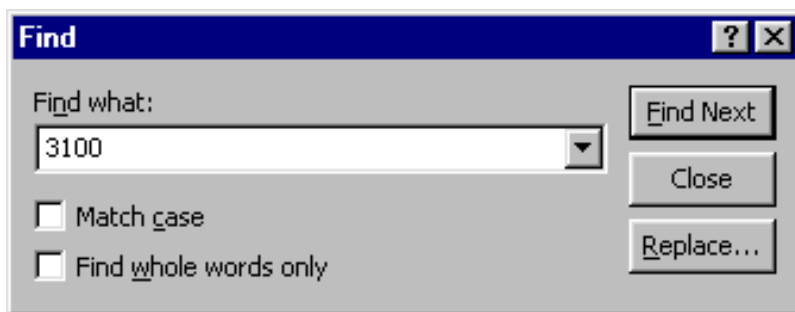


그림 4-24. Find 대화칸



## 련습 6 의 시작에 앞서

# 해설문의 작성 및 인쇄

### 개념

투영편들을 연시하면서 그것들에 대하여 말하려고 하는것을 상기시키기 위하여 PowerPoint 는 주해페이지특성을 포함하고 있다. 기정의 주해페이지는 두 부분으로 나누어 진다. 페이지의 윗부분에는 투영편의 작은 그림을 포함하며 밑부분에는 말하는 사람의 해설문을 입력할 예약자리를 포함하고 있다. 이 요소들중 어느것이나 해설문을 전용화하기 위해 크기를 조절하거나 서식화될수 있다.

투영편원본과 같이 주해원본보임새는 특정한 특징들을 모든 주해페이지들에 적용할수 있게 한다. 장식테두리, 서식화본문을 추가할수 있으며 도형까지도 추가할수 있다. 또한 페이지번호, 날짜, 머리부, 바닥부를 추가할수 있다. PowerPoint 는 또한 전체로서 그룹에 영향을 주지 않고 개별적인 페이지들을 수정할수 있게 한다.

그것들을 형식화한 후에 연시를 진행하는 동안 참고할수 있도록 주해페이지들을 인쇄할수 있다.

어두운 색들은 인쇄할 때 합쳐 지거나 완전히 어두워 질수 있으므로 인쇄하기전에 흑백계조보임새에서 페이지들을 검사하여야 한다. 제대로 인쇄되지않는다는것이 확정되면 색을 변경하여야 한다.

### 묘리, 기교, 지름길

1. 주해에 칸이 모자라면 투영편화상을 더 작게 하여 주해칸을 확장할수 있다.
2. Control + P 를 눌러 Print 대화칸을 연다.
3. 주해페이지들에서 개별적인 색들이나 색구성의 변화는 나머지 투영편연시에 영향을 주지 않을것이다.
4. 직결회의참가자들은 회의기록이나 해설문을 작성하여 주해 또는 의견을 준다. 이 주해들은 모든 참가자들이 볼수 있다.

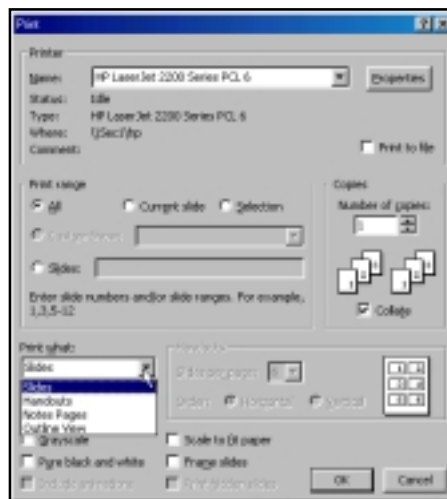


그림 4-25. "Print what:"(무엇을 인쇄?)선택항목

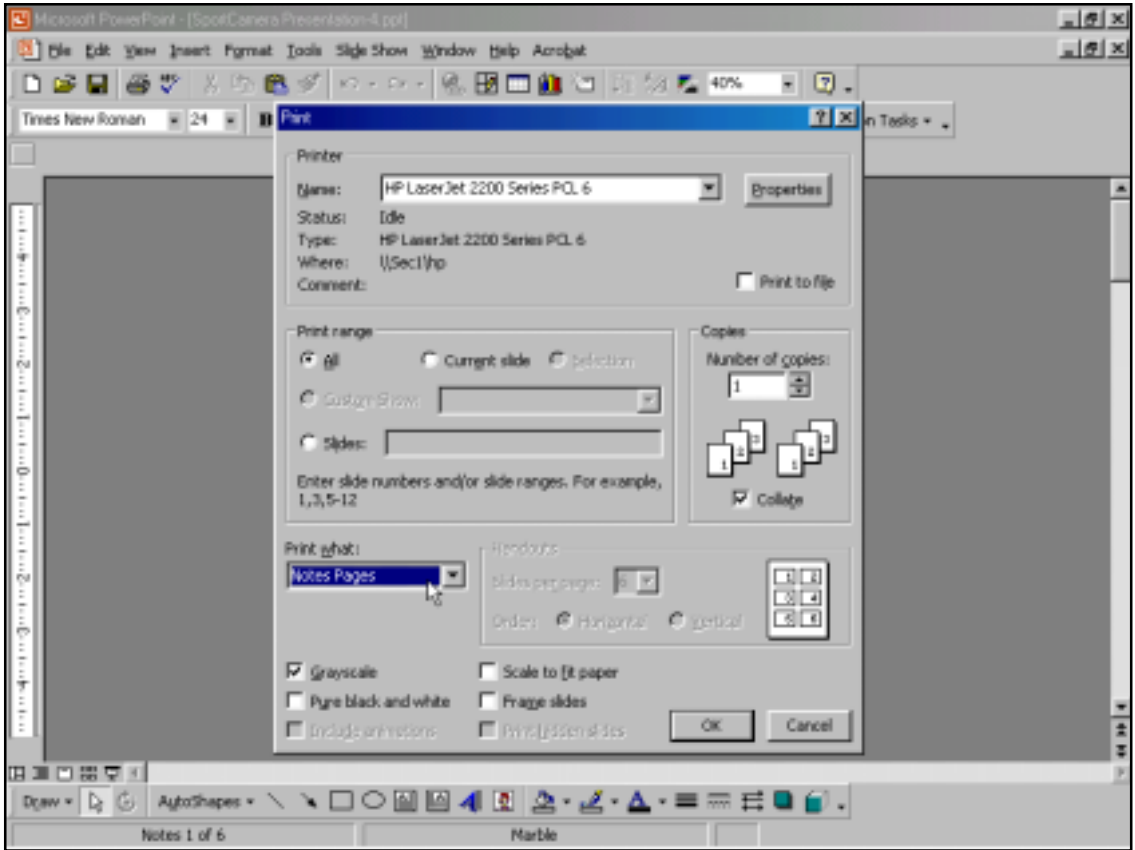
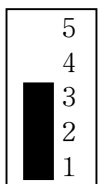


그림 4-26. 주해페이지의 인쇄

## 연습 6: 해설문의 작성 및 인쇄

### 수행절음

### 설명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation-4.ppt**가 투영판 1/10이 표준보임새로 현시된다. 열려 있는가를 확인한다.
2. **View** ⇒ **Master** ⇒ **Notes Master**를 그것이 숨겨진다. 그림 4-27을 볼것. 선택한다.
3. **Rectangle** 도구를 선택한다.
4. **Notes Body Area**에약자리를 둘러싼 점선테두리의 왼쪽윗모서리를 누르고 있다.

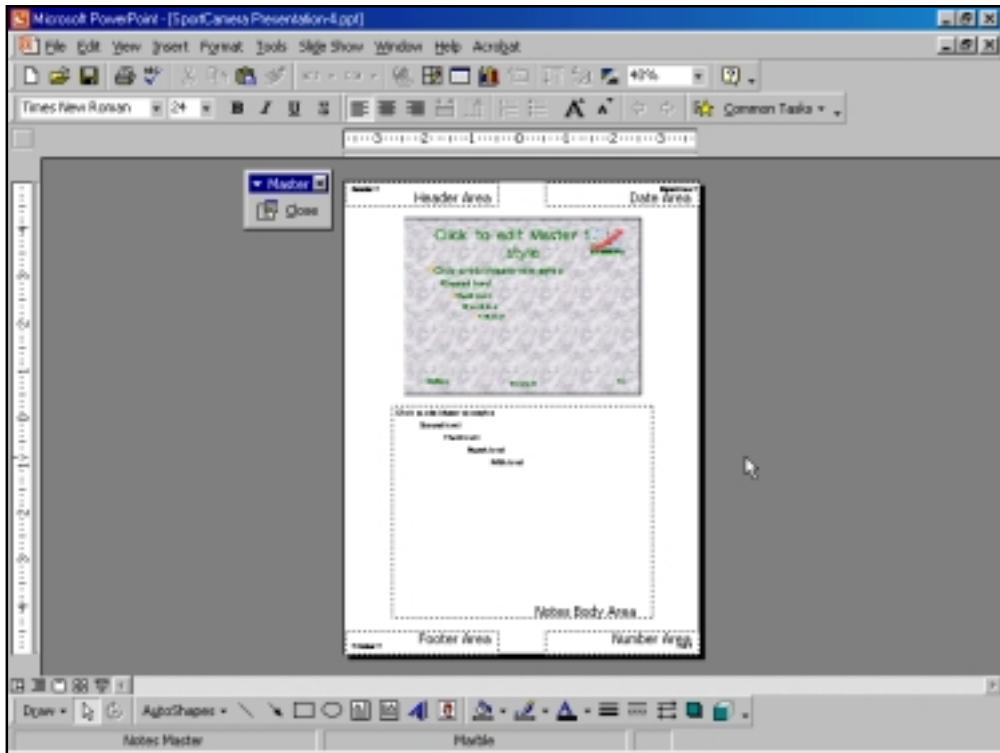


그림 4-27. 주해원본

## 수행결음

## 설명

5. 점선테두리의 오른쪽아래 모서리로 끌 채워진 4 각형이 예약자리를 덮는다.  
기한다.
6. **Fill Color** 화살표를 클릭한다. 조색판이 열린다.
7. **No Fill** 을 선택 한다.
8. **Line Style** 단추를 클릭한다. 선선택판이 열린다.
9. **3pt** 2 중선선택 항목을 선택 한다.
10. **Notes Page** 를 위하여 **View** 를 선 그것이 숨는다.  
택한다.
11. **Notes 2 of 10** 으로 간다.
12. 주해예약자리를 클릭한다. 서체크기가 24 인가를 확인한다.

## 수 행 결 음

## 설 명

13. 관중들에게 성능을 직접 보여 주기 위해 사진기를 꺼낸다.를 입력하고 **Enter** 건을 누른다.

그림 4-28 을 볼것.

14. **Notes 4 of 10** 으로 간다.

15. 주해 예약자리를 찰각한다.

서체크기가 24 포인트인가를 확인한다.

16. 사진기몸체의 견고성을 보여 주는 연시에 착수한다. 를 입력하고 **Enter** 건을 누른다.

17. **Notes 5 of 10** 으로 간다.

18. **Grayscale Preview** 단추를 찰각한다.



흑백 계조로 투영편이 현시된다. 그림 4-29 를 볼것.

19. **File** ⇒ **Print...** 를 선택 한다.

혹은 Control + P 를 누른다. Print 대화 칸이 열린다.

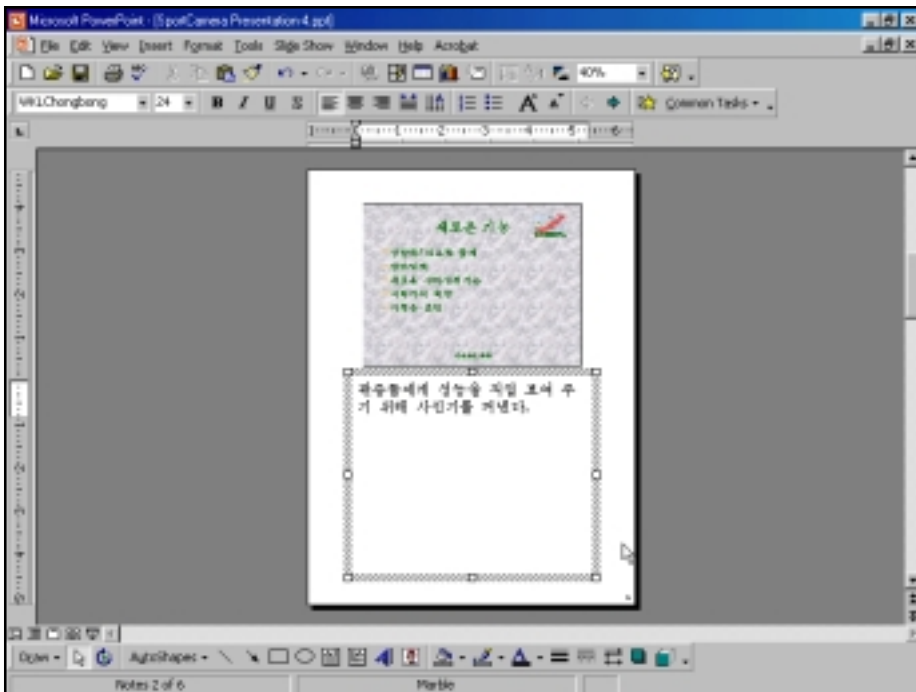


그림 4-28. 주해페이지보임새에서의 작업

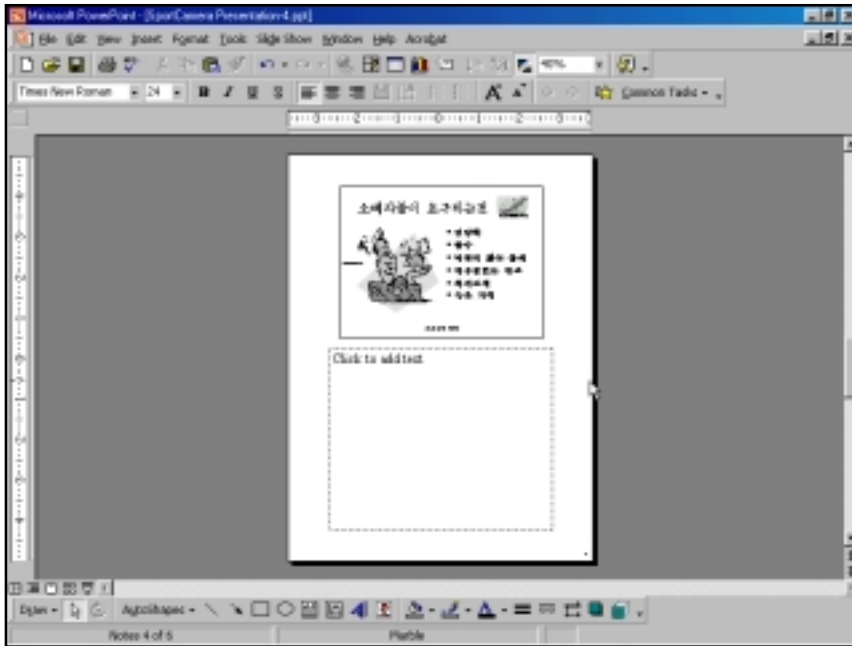


그림 4-29. 흑백계조로 투영편을 보기

## 수행절음

## 설명

20. **Print What:** 화살표를 찰각한다. 목록을 현시한다. 그림 4-25 를 볼것.
21. **Notes Pages** 를 선택한다. 그림 4-26 을 볼것.
22. **Printer** 밑에 있는 **Properties** 를 찰각한다. Properties 대화칸이 열린다.
23. 화면홀리기하여 **Paper size:** 아래에 있는 **Custom** 을 선택한다. User-Defined Size(사용자정의크기)대화칸이 열린다.
24. **Restore Defaults** 를 찰각한다. 기정의 형식은 3 × 5 inch 카드크기이다.
25. **OK** 를 찰각한다. Properties 대화칸으로 돌아 간다.
26. **OK** 를 찰각한다. Print 대화칸으로 돌아 간다.
27. **Cancel** 을 찰각한다. 대화칸이 닫긴다.
28. **Grayscale Preview** 단추를 찰각한다. 직관물이 색으로 다시 현시된다.
29. **Shift** 를 누르고 있다.

## 설 명

30. **Pure Black and White Preview**를  
찰각한다.
  31. **Pure Black and White Preview**를  
찰각한다.
  32. **Shift**를 놓는다.
  33. **Home**진을 누른다.
  34. **Slide Show**단추를 찰각한다.
  35. 투영편을 오른쪽찰각한다.
  36. **Meeting Minder...**를 선택한다.
  37. **We want your input.**를 입력한다.
  38. **Export...**를 찰각한다.
  39. **Cancel**을 찰각한다.
  40. **Schedule...**을 찰각한다.
  41. **Close**단추를 찰각한다.
  42. **OK**를 찰각한다.
  43. 다음투영편이 나타날 때 투영편을  
오른쪽찰각한다.
  44. **Meeting Minder...**를 선택한다.
  45. **Cancel**을 찰각한다.
  46. 투영편을 오른쪽찰각한다.
  47. **End Show**를 선택한다.
  48. **Slide 5**로 간다.
  49. 작업내용을 보관한다.
  50. 이 화면에 남게 된다.
  - Grayscale(흑백계조)단추와 같은 단추이  
다. 직관물이 검은것과 흰것으로 변한다.
  - 직관물이 색으로 현시된다.
  - 투영편 1로 간다.
  - 투영편진렬이 시작된다.
  - 지름차림표가 펼쳐 진다.
  - Meeting Minder(회의기록)대화칸이 열린  
다. 이것은 회의주해와 의견을 작성하는  
방법이다.
  - Meeting Minder Export(회의기록반출)  
대화칸이 열린다. Meeting Minute(회의  
록)를 Microsoft Word에 보낼수 있다.
  - 제목이 없는 예약이 열린다. 회의를 일정  
화할수 있다.
  - 투영편진렬로 돌아 간다.
  - 회의기록이 직관물에 있는 어떤 투영편에  
현시될수 있다.
  - 주해보임새로 돌아 간다.
  - 여기서부터 계속하게 된다.

## 연습 7의 시작에 앞서

### 반출과 인쇄

#### 개념

직관물을 투영판진렬로 간단히 실행하는 것보다 PowerPoint에서 현시하는 다른 방법이 있다. 직관물을 주해폐지, 배포문서, 개요, 기타 많은 용도로 완전한 색이나 흑백으로 인쇄할 수 있다.

이 모든 인쇄설정들은 Print 대화칸에 있다. 이 대화칸을 통하여 인쇄기, 인쇄할 특정한 투영판, 종이크기와 방향을 선택하고 인쇄하면서 페이지들을 페이지순서로 맞추겠는가를 규정할 수 있다. 직관물의 영사기용투영필름이나 35mm 투영판을 만들려면 직관물을 봉사소에 보낼 필요가 있다. 이를 위하여 직관물을 파일로 인쇄한다. PowerPoint는 프로그램 CD-ROM이나 모뎀으로 파일을 Genigraphics 봉사소에 직접 보내는 기능을 내부에 가지고 있다. 자기가 선택한 봉사소를 리용하려면 Print 대화칸을 리용하여 직관물을 파일로 인쇄하고 그것을 적당한 곳으로 보내거나 전달할 수 있다.

#### 묘리, 기교, 지름길

1. 직관물로부터 고해상도 35mm 투영판과 영사기용투영필름을 만들려면 그것을 파일로 인쇄하고 그 파일을 봉사소에 전달한다.
2. 연시파일을 Genigraphics 봉사소로 보내려면 File ⇒ Send To Genigraphics... 를 선택한다.
3. Control + P를 눌러 Print 대화칸을 연다.
4. 직관물이 Web 페이지에서 어떻게 보이는가를 확인하기 위하여 Publish as Web page(Web 페이지로 인쇄)대화칸의 열람기검사칸에서 공개출판된 Web 페이지를 선택한다.
5. 파일을 메타파일속에 도형으로 보관하거나 도형 교환형식(GIF : Graphics Interchange Format)으로 보관할 수 있다. File ⇒ Save As를 선택한다. Save as Type 칸에서 Windows Metafile이나 GIF를 찰각한다.

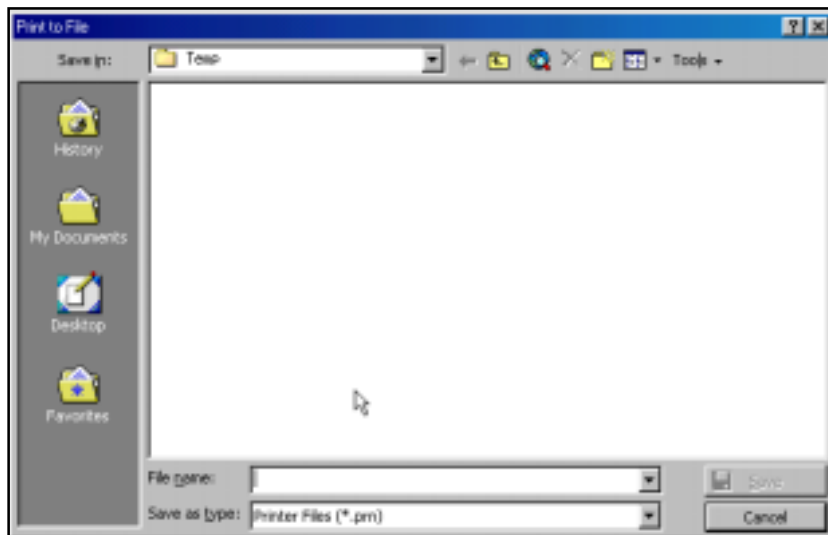


그림 4-30. Print to File(파일로 인쇄)대화칸

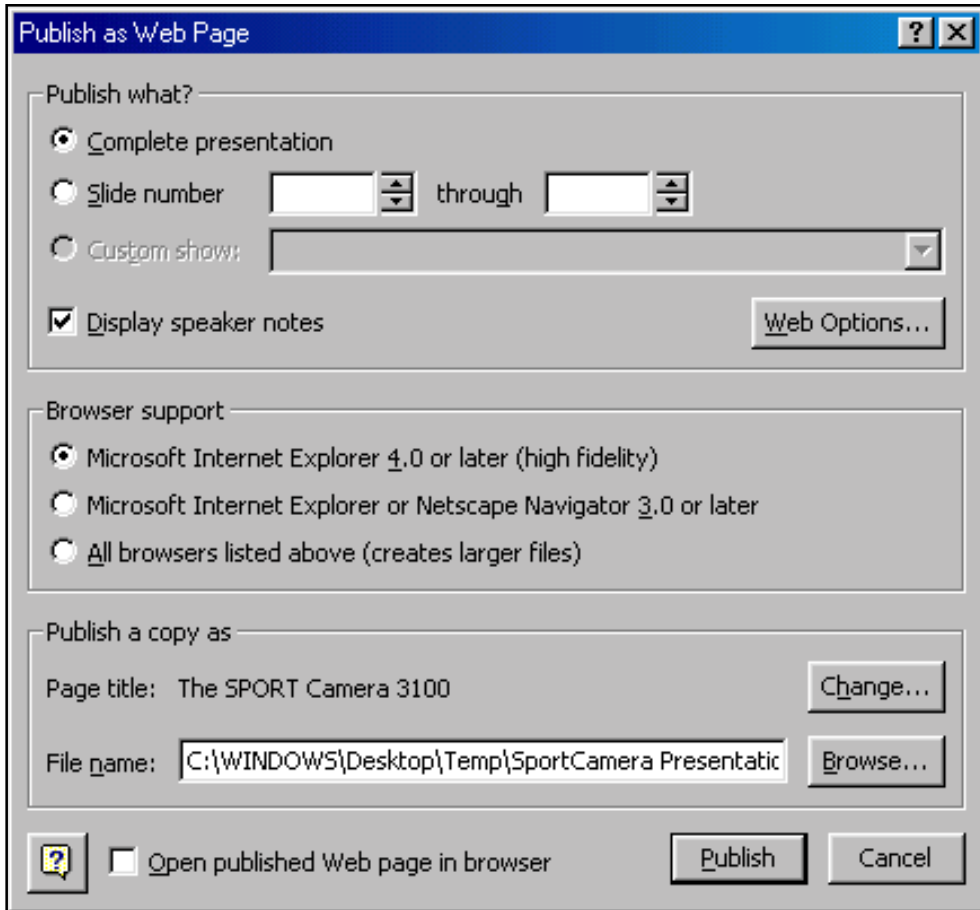
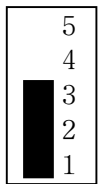


그림 4-31. 직관물을 하이퍼본문표식언어형식으로 보관

## 연습 7: 반출과 인쇄

### 수행절음

### 설명



어려움정도

1. **SportCamera Presentation-4.ppt** 가 열려 있는가를 확인한다.
2. **Slide View** 단추를 찰작한다.
3. **Ctrl** + **Home** 을 누른다.
4. **Ctrl** + **P** 를 누른다.

투영편 5 가 주해원본보임새로 현시된다.

첫번째 투영편으로 가기

투영편들을 색으로 인쇄하려고 한다.



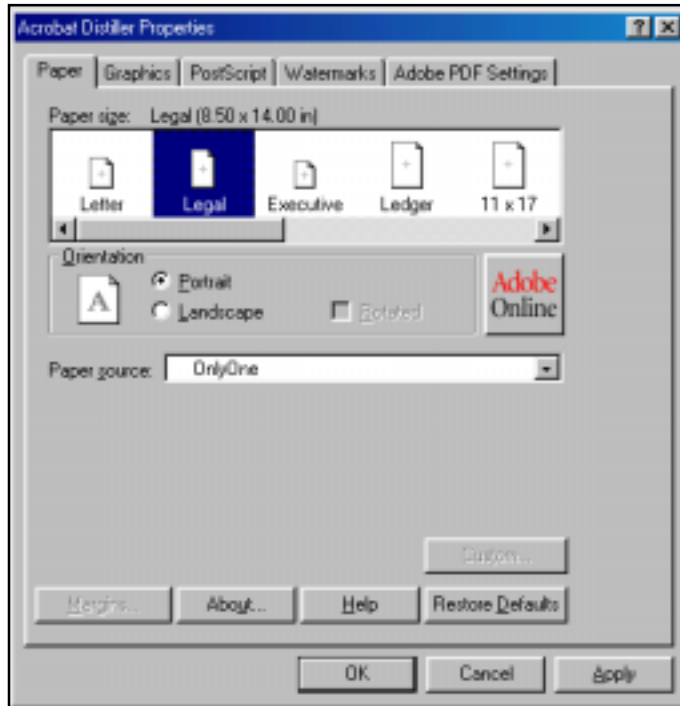


그림 4-32. 종이방향의 선택

## 수행절음

## 설명

5. **Printer** 아래에 있는 **Name:** 화살표를 가능한 인쇄기들의 이름이 현시된다.
 

찰각한다.
6. 인쇄기를 선택한다.
7. **Properties** 를 찰각한다.
 

선택된 인쇄기의 Properties(속성)대화칸이 열린다. 법적인 종이크기의 용지에 인쇄하려고 한다.
8. **Paper size:** 아래에 있는 **Legal** 을 찰각한다.
9. **Orientation** 아래에 있는 **Landscape** 를 선택한다.
 

그림 4-32 를 볼것. 페이지 수평으로 화상을 인쇄하기 위해서이다. 특수한 용지에 인쇄하려고 하므로 인쇄기에 수동적으로 종이를 공급하여야 한다.

## 수 행 결 음

## 설 명

10. **Paper Source:** 화살표를 클릭한다.
11. **Manual feed** 를 클릭한다.
12. **OK** 를 클릭한다.
13. **Copies** 아래에 있는  
**Number of copies:** 윗방향화살표를  
클릭한다.
14. **Print What:** 아래에 있는 **Slides** 가  
선택되었는가를 확인한다.

Print 대화칸으로 돌아 간다.

선택된 투영편들을 2 개부 인쇄하게 된  
다. 인쇄기에 따라 이 설정이 없을수 있  
다.

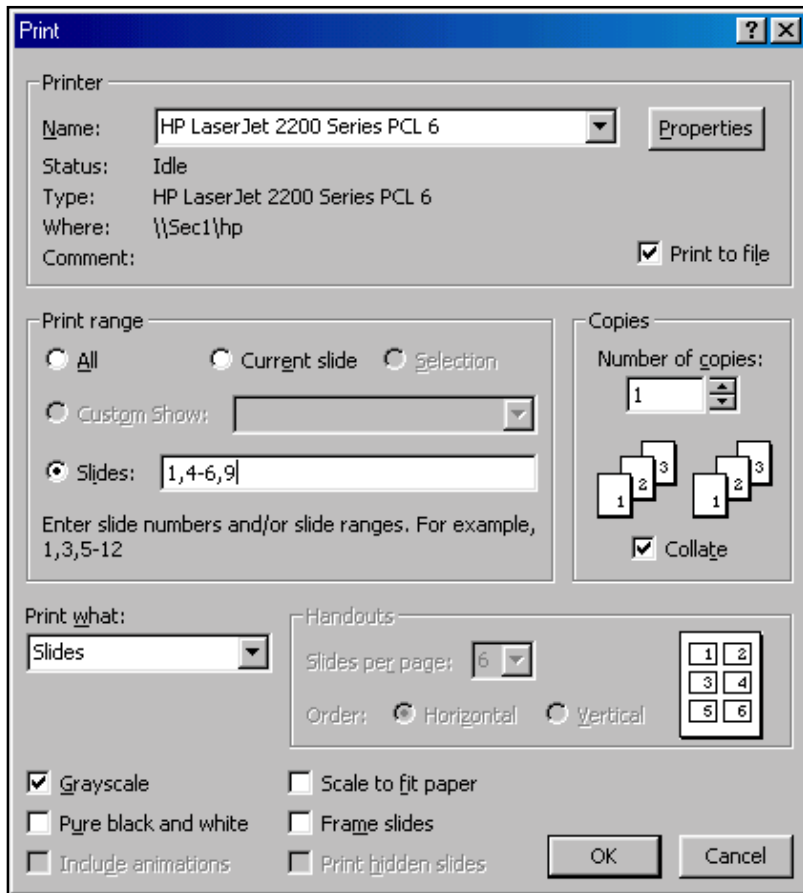


그림 4-33. 인쇄할 투영편의 지정

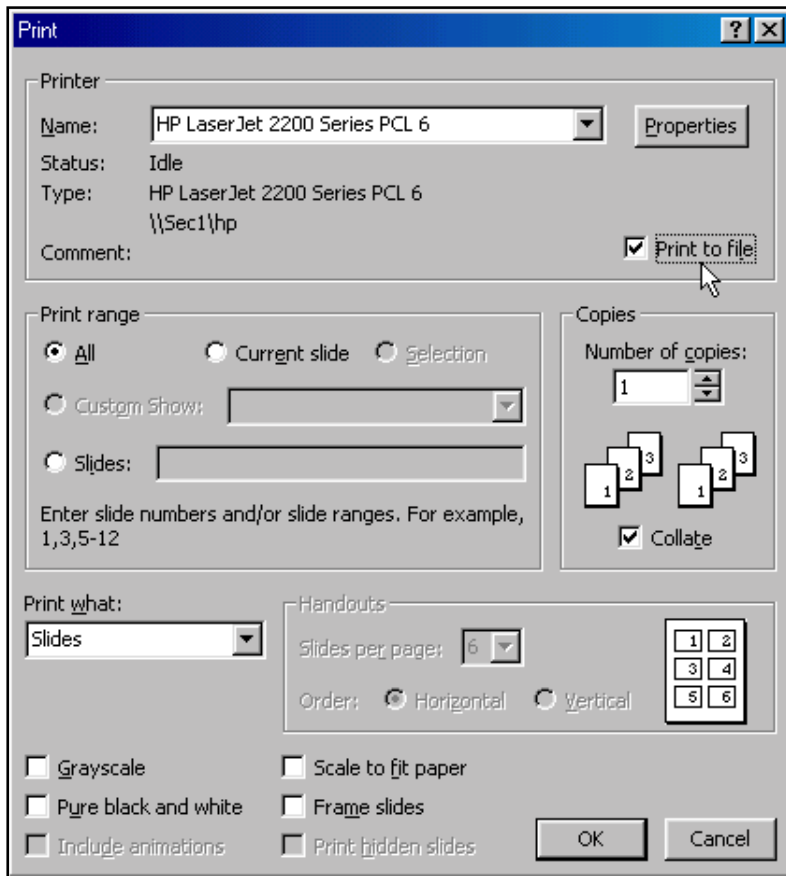


그림 4-34. 직관물을 파일로 인쇄

## 수행결음

## 설명

15. **Grayscale**을 찰각한다.
  16. **Print range**아래에 있는 **Slides:**를 선택 한다.
  17. **1, 4-6, 9** 를 입력한다.
  18. **Collate**를 찰각한다.
- 색으로 인쇄하기 위해 검사칸에서 검사표식을 제거한다. 1, 4, 5, 6, 9 만 인쇄하려고 한다.
- 이 선택항목은 투영편들과 영사기용투영 필름을 인쇄하게 한다.
- 인쇄하려는 투영편들을 지정한다. 그림 4-33 을 볼것.
- 검사칸으로부터 검사표식을 제거한다. 페이지들은 순서대로 맞추어 지지 않는다.

## 수 행 결 음

## 설 명

19. **Cancel**을 찰각한다.  
이번에 인쇄하려고 하지 않는다. 봉사소에서 35mm 투영편으로 인쇄하도록 파일을 준비하려고 한다.
20. **Ctrl** + **P**를 누른다.  
Print 대화칸이 열린다.
21. **Properties**를 찰각한다.  
선택된 인쇄기의 Properties 대화칸이 열린다.
22. **Paper Size:**아래에 있는 **Letters**를 선택한다.
23. **Apply**를 찰각한다.
24. **OK**를 찰각한다.

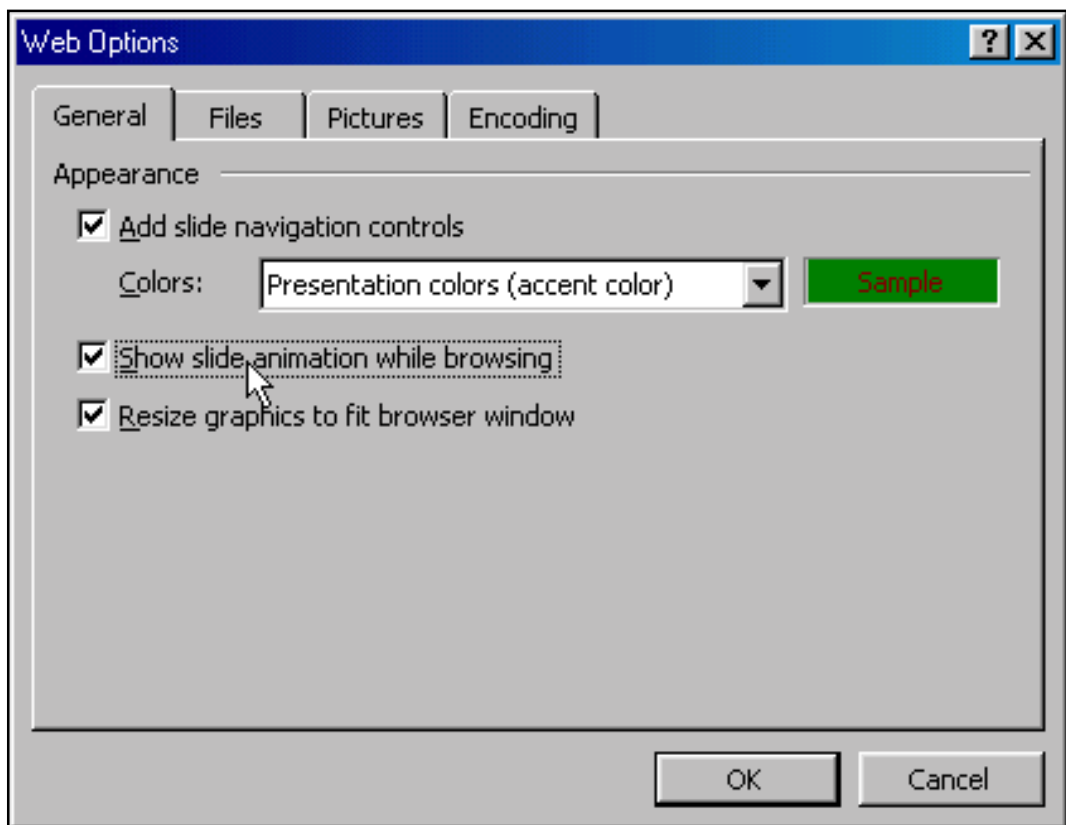


그림 4-35. Web 선택항목의 지정

수행절음	설명
25. <b>Grayscale</b> 을 찰각한다.	검사칸으로부터 검사표식을 제거한다.
26. <b>Printer</b> 아래에 있는 <b>Print to file</b> 을 찰각한다.	검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다. 그림 4-34 를 볼것.
27. <b>OK</b> 를 찰각한다.	Print to File 대화칸이 열린다. 그림 4-30 을 볼것.
28. 필요하면 <b>Temp</b> 폴더로 항행한다.	
29. <b>File name:</b> 마당을 찰각한다.	
30. <b>Slides</b> 를 입력한다.	
31. <b>Save</b> 를 찰각한다.	얼마동안 시간이 걸린다. 이 파일은 영사기 투영 필름이나 35mm 투영편들처럼 종이우에 인쇄되도록 봉사소에 송달된다. 지금 인터넷용으로 그 파일을 보관하려고 한다.
32. <b>Save as Web Page...</b> 를 위하여 <b>File</b> 을 선택한다.	Save As 대화칸이 열린다. Save as type 에서 Web Page(*.htm; *.html) 를 선택한다.
33. 필요하면 <b>Temp</b> 폴더로 항행한다.	
34. <b>Change Title...</b> 을 찰각한다.	Set Page Title(페이지제목설정) 대화칸이 열린다.
35. <b>Our New Product</b> 를 입력한다.	끝점은 입력하지 않는다.
36. <b>OK</b> 를 찰각한다.	페이지제목이 갱신된다.
37. <b>Publish...</b> 를 찰각한다.	Publish as Web Page 대화칸이 열린다. Office Assistant 가 현시되면 OK 를 찰각한다.
38. <b>Publish a copy as</b> 아래에 있는 <b>Change...</b> 를 찰각한다.	페이지제목을 갱신하려고 한다.
39. <b>SportCamera Presentation-4</b> 를 입력한다.	페이지제목을 직관물제목과 맞추려고 한다.
40. <b>OK</b> 를 찰각한다.	페이지제목이 갱신된다.
41. <b>Web Options...</b> 를 찰각한다.	Web Options 대화칸이 열린다.
42. <b>Colors:</b> 화살표를 찰각한다.	차림표가 나타난다.

수 행 결 음

설 명

43. **Presentation colors(accent color)**를 선택한다.      항행조종기의 본문과 배경의 색이 변한다.
44. **Show slid...browsing** 검사칸을 찰각한다.      검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다. 그림 4-35를 볼것.
45. **Files**표쪽을 찰각한다.      대화칸이 갱신된다. 매 검사칸에 검사표식이 있는가를 확인한다.
46. **Pictures**표쪽을 찰각한다.      대화칸이 갱신된다. 매 검사칸에 검사표식이 없는가를 확인한다.
47. **Encoding**표쪽을 찰각한다.      대화칸이 갱신된다.
48. **Save this document as:**화살을 찰각한다.      차림표가 나타난다.
49. 차림표를 화면흘리기한다.      다른 언어에서 다른 서식보기
50. **Western European (Windows)**를 선택한다.      이것은 기정선택이다.
51. **OK**를 찰각한다.      Publish as Web Page 선택항목이 능동으로 된다.
52. **Publish**를 찰각한다.      PowerPoint 는 파일을 보관한다. 그림 4-31을 볼것.
53. **File** ⇒ **Close**를 선택한다.      파일보관을 물어 보면 Yes 를 찰각한다.
54. **File** ⇒ **Exit**를 선택한다.      이 부를 끝낸다.

## 복습문제

### ➡ 옳은가 틀리는가를 대답하십시오.

1. 룬박보임새에서 새로운 투영편으로 본문을 입력할 때 새로운 투영편이 모든 보임새에서 직관물에 추가된다.
2. 맞춤법도구는 틀린 단어를 찾아 치환할것을 제안하지 않는다.
3. 주해폐지들은 투영편진렬의 끝에 있는 색인으로 봉사한다.
4. 이 행은 직관물에서 매 투영편이 다음 투영편으로 넘어 갈 때 일어 나는 할당된 효과이다.
5. Timing 대화칸에서 투영편시간설정을 해야 한다.

### ➡ 옳은것을 선택하십시오.

6. 연시에서 다음 투영편으로 넘어 가려면
  - ㄱ) 마우스단추를 찰각한다.
  - ㄴ) Advance 단추를 찰각한다.
  - ㄷ) New Slide 단추를 찰각한다.
  - ㄹ) 아무것도 없다.
7. Find 대화칸을 열려면 다음의 항목을 누른다.
  - ㄱ) Ctrl + H
  - ㄴ) Ctrl + F
  - ㄷ) Shift + Ctrl + H
  - ㄹ) Shift + Ctrl + F

➡ 답: 1. 옳다 2. 옳지 않다 3. 옳지 않다 4. 옳다  
5. 옳지 않다 6. ㄱ) 7. ㄴ)

## 학습정형평가

이 부의 학습과정을 통하여 갖추어야 할 자질을 제시한다. 평가방법으로 매 자질들에 대한 습득정도를 검토해 보자.

다음과 같은 자질을 갖추었는가?

학습제목	예	복습필요함
맞춤법검사기를 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
격식검사기를 리용	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
투영편진렬에 이행효과의 추가	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
투영편진렬의 시연	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
본문의 찾기 및 치환	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
해설문의 작성 및 인쇄	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
추출과 인쇄	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

이 부에서 제시한 개념들의 이해정도를 시험하기 위하여 다음의 작업을 해보시오.

백화점의 예산환경에서 짧은 직관물을 창조한다. 마우스챠락으로 첫 투영편제출을 준비하고 나머지투영편들에 적절한 이행과 시간설정을 준다. 찾기와 치환기능을 리용하여 백화점의 이름이 나타날 때마다 다른 백화점의 이름으로 바꾼다. 주해폐지를 만들고 인쇄기가 련결되었다면 그것들을 인쇄한다.



## 학습후시험

(방법: 정확한 대담에 동그라미를 표시한다.)

### 1 부

1. 처음 PowerPoint 를 기동할 때 PowerPoint 대화칸을 통해 자동내용조수에만 접근할수 있다.
2. 임의의 도구띠를 현시하거나 숨길수 있다.
3. 투영면보기를 리용하여 화면상에서 한번에 여러개의 투영면들을 볼수 있다.
4. 본문예약자리는 정보를 자기 자리에 고정시켜 놓으며 본문을 수정 하려면 그것을 해제하여야 한다.
5. 색인과 회담조수지령들은 사용자가 입력한 단어에 의해 제목들을 탐색한다.
6. 리용가능한 도구띠들의 지름차림표에 접근하려면 다음과 같이 조작해야 한다.  
ㄱ) 표준도구띠를 찰각한다.  
ㄴ) 임의의 도구띠를 오른쪽찰각한다.  
ㄷ) Tools 를 Bars 로 선택한다.  
ㄹ) 임의의 도구띠를 두번 찰각한다.
7. 투영면정렬보기에서는 다음과 같은것들을 할수 없다.  
ㄱ) 투영면이행을 추가한다.  
ㄴ) 투영면들을 다른 위치에 이동한다.  
ㄷ) 예약자리에 접근한다.  
ㄹ) 투영면들을 숨긴다.

### 2 부

1. 투영면은 도표우에 현시된다.
2. 룹과보임새는 직관물의 매 투영면들의 작은 그림을 현시한다.
3. 요약투영면은 선택한 매 투영면으로부터 제목 정보만을 끌어 낸다.
4. 기구표는 회사내의 업무관계를 보여 주는데만 리용할수 있다.
5. 투영면본문은 투영면보임새나 룹과보임새에서 임의의 시각에 수정할수 있다.
6. 다음의 항목들가운데서 어느것이 PowerPoint 보임새가 아닌가?  
ㄱ) 투영면  
ㄴ) 투영면정렬  
ㄷ) 투영면설계  
ㄹ) 룹과
7. 다음의 항목들가운데서 어느것이 새로운 투영면을 삽입하지 못하는가?  
ㄱ) Insert New Slide 단추를 찰각하는것  
ㄴ) Shift + Control + M 을 누르는것  
ㄷ) 상태띠에서 New Slide 를 찰각하는것  
ㄹ) Control + M 을 누르는것

### 3 부

1. PowerPoint 에서 도형을 작성하려면 미술가가 되어야 한다.
2. 객체들에 자동적으로 그림자효과를 추가할수 있다.
3. 삼화철을 변경할수 없다.
4. 객체에 채우기를 추가하는것은 테두리가 두꺼워 지게 한다.
5. 객체와 선들을 위한 전용색들을 작성할수 있다.
6. 투영면원본보기는 사용자가 다음과 같은것을 할수 있게 한다.  
ㄱ) 요약배렬에서 모든 투영면들을 본다.  
ㄴ) 투영면들을 적합한 순서로 배치한다.  
ㄷ) 모든 투영면들우에 나타날 객체들을 추가한다.  
ㄹ) 이상의것들은 아무것도 할수 없다.
7. 직 4 각형을 그릴 때 그것이 바른 4 각형으로 되게 하려면 다음의 건을 누른 상태를 유지한다.  
ㄱ) Alt  
ㄴ) F3  
ㄷ) Shift  
ㄹ) Control

### 4 부

1. 룹과보임새에서 새로운 투영면에 본문을 추가할 때 새로운 투영면은 모든 보기에서 직관물에 추가된다.
2. 맞춤법도구는 그것이 틀린것으로 찾은 단어들을 치환할 대안을 제공하지 않는다.
3. 주해페지들은 투영면진렬의 끝에 놓인 색인으로 쓰인다.
4. 이행은 매 투영면이 다음 투영면으로 넘어 갈 때 발생하도록 할당된 효과이다.
5. 투영면시간설정을 Timings 대화칸에서 설정해야 한다.
6. 연시도중에 다음 투영면으로 넘어 가려면 다음과 같이 한다.  
ㄱ) 마우스단추를 찰각한다.  
ㄴ) Advance 단추를 찰각한다.  
ㄷ) New Slide 단추를 찰각한다.  
ㄹ) 이상의것들은 아무것도 진행하지 않는다.
7. Find 대화칸을 열려면 다음의 항목을 누른다.  
ㄱ) Control + H  
ㄴ) Control + F  
ㄷ) Shift + Control + H  
ㄹ) Shift + Control + F



# PowerPoint 2000

## 부 록

부록 1	고속참조안내.....	154
부록 2	용어해설.....	159
부록 3	창문요소.....	163
부록 4	도구띠.....	167
부록 5	차림표.....	174
부록 6	마우스의 리용.....	176
부록 7	건반(101).....	177

# 고속참조안내

## 파 일

새로 작성 = **Control** + **N**  
열기 = **Control** + **O**  
보관 = **Control** + **S**  
인쇄 = **Control** + **P**

## 편 집

취소 = **Control** + **Z**  
회복 = **Control** + **Y**  
자르기 = **Control** + **X**  
복사 = **Control** + **C**  
붙이기 = **Control** + **V**  
지우기 = **Delete**  
전체 선택 = **Control** + **A**  
중복 = **Control** + **D**  
찾기 = **Control** + **F**  
치환 = **Control** + **H**

## 보임새

투영편진렬 = **F5**

## 삽 입

새로운 투영편 = **Control** + **M**  
하이퍼련결 = **Control** + **K**

## 서 식

왼쪽맞추기 = **Control** + **L**

중심맞추기 = **Control** + **E**  
오른쪽맞추기 = **Control** + **R**

## 구 역

맞춤법 = **F7**  
마크로 = **Alt** + **F8**  
Visual Basic 편집기 = **Alt** + **F11**  
Microsoft 각본편집기 = **Alt** + **Shift** + **F11**

## 투 영 편 진 렬

투영편진렬 = **F5**

## 창 문

다음창 = **F6**

## 도 움 말

PowerPoint 도움말 = **F1**  
이것은 무엇인가 = **Shift** + **F1**

## 개 요

준위높이기 = **Shift** + **Alt** + **←**  
준위낮추기 = **Shift** + **Alt** + **→**  
한단락올리기 = **Shift** + **Alt** + **↑**  
한단락내리기 = **Shift** + **Alt** + **↓**  
  
제목준위 1 을 보여 주기 = **Shift** + **Alt** + **1**  
본문을 펴기 = **Shift** + **Alt** + **+**  
본문을 접기 = **Shift** + **Alt** + **-**

모든 본문 혹은 제목들을 보여 주기 = **Shift** + **Alt** + **A**  
 기호서식의 적용/비적용 = **/** (수자건반의 것)

## 선택

한 문자 오른쪽으로 = **Shift** + **→**  
 한 문자 왼쪽으로 = **Shift** + **←**  
 단어의 끝으로 = **Shift** + **Control** + **→**  
 단어의 시작으로 = **Shift** + **Control** + **←**  
 한행 위로 = **Shift** + **↑**  
 한행 아래로 = **Shift** + **↓**  
 객체의 선택 = **Tab**  
 이전 객체를 선택 = **Shift** + **Tab**  
 모든 객체 (투영편보임새) = **Control** + **A**  
 모든 투영편 (투영편정렬보임새) = **Control** + **A**  
 모든 본문 (륵곽보임새) = **Control** + **A**

## 투영편진렬의 조종

조종체 목록의 현시 = **F1**  
 다음 투영편으로 전진 = **N** , **Enter** 또는 **공백건**  
 이전 투영편으로 돌아가기 = **P** 또는 **Enter**  
 투영편으로 가기 = <수자> + **M**  
 흑색 화면 = **B** 또는 **.**  
 흰색 화면 = **W** 또는 **,**  
 화살지시자의 현시/숨기기 = **A** 또는 **-**  
 정지/다시시작 = **S** 또는 **+**  
 투영편진렬의 끝내기 = **Escape**  
 화면주해를 지우기 = **E**  
 다음번 숨은 투영편으로 가기 = **H**  
 시연과정에 새로운 시간설정의 설정 = **T**

- 시연과정에 본래의 시간설정을 리용 = **O**
- 시연시 전진하려면 마우스찰각을 리용 = **M**
- 첫 투영편으로 돌아가기 = 양쪽마우스단추를 2s 동안 누른다.
- 지시자를 펜으로 변경 = **Control** + **P**
- 펜을 지시자로 변경 = **Control** + **A**
- 지시자와 단추를 림시로 숨기기 = **Control** + **H**
- 지시자와 단추를 항상 숨기기 = **Control** + **L**
- 지름차림표의 현시 = **Shift** + **F10** 또는 오른쪽찰각

전	기능	SHIFT	CTRL	CTRL + SHIFT	ALT	ALT + SHIFT
<b>F1</b>	Microsoft PowerPoint에 대한 도움말을 얻는다.	상황의존도움말을 얻는다.				
<b>F2</b>					Save As 지령	Save 지령(파일차림표)
<b>F3</b>		대 소 문 자 를 변경				
<b>F4</b>	마지막동작을 반복	마지막탐색을 반복	창문의 닫기		탈퇴	탈퇴
<b>F5</b>	투영편진렬지령		직관물창문크기를 복원		프로그래밍의창문크기를 복원	
<b>F6</b>	다음창으로가기	이전창으로가기	다음연시창문으로가기	이전연시창문으로가기		
<b>F7</b>	맞춤법지령을실행(도구띠)		이동지령을수행(조종차림표)		다음번맞춤법오유를탐색(자동맞춤법검사가허가된다.)	
<b>F8</b>			Size 지령을수행(문서조종차림표)			
<b>F9</b>			연시창문의최소화			
<b>F10</b>	도구띠를능동으로한다.	지름차림표를현시	문서창문을최대화	도구띠를능동으로한다.	프로그램창문의최대화	
<b>F11</b>					Visual Basic 코드의 현시	
<b>F12</b>	Save As 지령을수행(파일차림표)	Save 지령을수행(파일차림표)	Open 지령을수행(파일차림표)	Print 지령을수행(파일차림표)		

# 용 어 해 설

## 격식 Style

한개의 묶음으로 보관될 수 있으며 선택된 본문에 총체적으로 작용하는 본문속성들의 집합.

## 격자 Grid

객체들이 그것에 자동적으로 맞추기되는 페이지의 눈에 보이지 않는 격자선들. 격자는 설정하거나 하지 않을 수 있다.

## 그룹 Group

그룹화지령이 적용된 후에는 하나의 단일한 객체로 취급되는 여러개의 선택된 객체들.

## 그림 Picture

이동할 수 있고 크기를 조절할 수 있으며 색깔을 변경시킬 수 있는 반입된 화상. 그림은 그룹을 해체하여 개별적으로 조작할 수 있는 구성부분들로 분할할 수 있다.

## 객체 Objects

반입하였거나 작성한 본문, 그림, 선, 형태들.

## 객체속성 Object Attributes

선 두께, 채우기, 그림자, 색과 같은 조작할 수 있는 객체의 특성.

## 도표 Chart

페이지에 자료를 현시하기 위한 도형적인 수단.

## 동화효과 Animation Effect

투영면으로부터 흘러 나오거나 우로부터 떨어 지는 것과 같은 투영면진렬에서 리용되는 특수한 본문효과.

## 연결객체 Linked Object

자기의 원천프로그램에 대한 접속을 유지하는 다른 응용프로그램에 의해 작성되고 보관되는 객체. 원천이 변경되면 연결객체도 변경된다. 내장객체를 참고.

## 연속순환고리 Continuous Loop

수동적으로 정지시킬 때까지 투영면진렬을 연속적으로 보여 주는 것.

## 륵곽보임새 Outline View

문서편집프로그램에서 개요를 작성하는 것처럼 투영면진렬을 작성하게 한다. 이 보임새에서는 제목, 분제목, 본문 그리고 발표자주해를 입력할 수 있다.

## 매몰객체 Embedded Object

OLE를 통하여 자기의 원천에 대한 접속을 유지하는 다른 응용프로그램에서 작성된 객체. 매몰객체는 PowerPoint에 보관되며 원천프로그램에서 변경된다.

## 해설문 Speaker Notes

투영면진렬에 대한 발표자의 구술을 위해서 작성된 주해. 해설문은 륵곽보임새에서 매 투영면에 적용될 수 있다.

## 복사 Copy

선택된 항목을 복사하여 그것을 여러 둑판에 보관하는 것.

## (본문)맞추기 Alignment

본문이나 객체를 페이지의 여백에 대해 왼쪽, 오른쪽 또는 중심맞추기하거나 량단맞추기하는 것

## 본문블록 Text Block

투영면의 본문을 포함하는 직 4 각형의 예약자리. 원본으로 미리 정의된 본문



블록을 사용하든가 또는 본문도구들 중에서 임의의것을 자체로 만들수 있다.

### 본문속성 Text Attribute

한개 또는 그이상의 본문기호들에 적용될수 있는 크기, 서체격식, 강조체 등과 같은 특성들.

### 본문특성 Text Properties

서체격식, 크기, 색과 같은 조작할수 있는 본문의 특성.

### 본보기 Template

다른 연시에 적용될수 있는 연시서식. PowerPoint 에는 100 개이상의 전문미술가들이 작성한 본보기들이 내장되어 있다.

### 붙이기 Paste

오려뒀판의 객체를 선택한 투영편에 삽입하는 기능.

### 배경 Background

여기에 배경색과 특수한 도형구성요소들과 같은 요소들이 정의된다. 이 배경은 그 다음 원본본보기의 토대로 리용된다.

### 배포문서 Handouts

화상과 기타 페이지정보들이 들어 있는 청중을 위하여 인쇄한 문서.

### 삽화철 Clip Art

페이지에 삽입할수 있는 미리설계된 도형그림들.

### 서체 Fonts

공통적인 특성을 가지고 있는 같은 서체형의 본문기호들의 전체 모임.

### 선택칸 Selection Box

객체가 선택되었다는것을 보여 주는 객체주변의 빗선친 테두리. 객체를 이동하려면 칸을 찰각하여 끌기한다.

### 선택틀 Marquee

점선으로 표시되는 직 4 각형을 마우스 지시자로 끌기하여 한개 또는 여러개의 객체를 둘러 싸는것. 선택틀은 둘

러 싸인 모든 객체들을 선택한다.

### 설계본보기 Design Template

지정된 색방안과 투영편 및 제목원본, 전용서식과 서체를 포함하는 본보기. 이것은 한개 또는 그이상의 투영편들에서 일관성이 있는 반복적인 외형이 나타나게 한다.

### 색방안 Color Scheme

직관물에서 리용되는 8 개 조화색들의 모임. 색방안은 배경, 그래프, 표 등과 같은 직관물의 구성요소들에 영향을 준다.

### 자동내용조수 AutoContent Wizard

지정된 내용과 편성방식 또는 본보기로 직관물의 작성을 돕는 조수.

### 자료표 Datasheet

그래프작성에 리용될 자료가 들어 가는 곳.

### 자르기 Cut

선택된 항목을 삭제하고 그것을 오려뒀판에 보관하는것.

### 작용연결 Action Link

다른 투영편으로 뛰어넘기하거나 Web 열람기를 시동시키는것과 같은 객체에 부착된 사건이나 작용.

### 표준보임새 Normal View

색과 도형과 함께 한개의 투영편을 편집하거나 볼수 있게 하는 PowerPoint 의 암시적인 보임새방식. 또한 룬곽이나 투영편에 추가된 임의의 주해를 보거나 편집할수 있다.

### 주해페이지보임새 Notes Page View

매 투영편의 축소된 보임새와 해설문을 위한 공간을 포함하는 인쇄된 페이지.

### 준위낮추기 Demote

룬곽보임새에서 어떤 단락의 준위를 한 계단 낮추는것.

### 준위높이기 Promote

문곽보임새에서 단락의 준위를 한계단 높이는것.

### 지능화인용부호 Smart Quotes

직선인용부호를 구부러 진 인용부호로 변경시키는 선택항목.

### 크기조절손잡이 Resize Handles

선택된 객체들의 모서리에 나타나는 조그마한 검은 바른 4 각형. 이 4 각형들을 끌기하여 객체의 크기를 조절할 수 있다.

### 투영편 Slide

본문, 도형 및 여러가지 배경요소들을 포함하고 있는 PowerPoint 의 페이지.

### 투영편보임새 Slide View

투영편의 보다 큰 화상을 볼수 있게 하는 보임새. 투영편의 번호를 찰각하여 다른 투영편으로 뛰어 넘을수 있다.

### 투영편본보기 Slide Template

하나의 모임으로서 원본을 작성하는 배경, 배치, 예약자리들을 포함하는 본보기. 이것은 직관물에 일관성을 부여한다.

### 투영편분기 Slide Branching

직관물을 다른 청중들에게 알맞게 분배하려고 할 때 호출할수 있는 하나의 투영편진렬장에 있는 투영편진렬

### 투영편정렬보임새 Slide Sorter View

능동직관물의 매 투영편의 축소화상을 현시한다. 투영편들을 새로운 위치으로 끌기할 때 PowerPoint 는 자동적으로 번호를 새로 매긴다.

### 투영편시간표 Slide Meter

매 투영편과 전체 직관물의 출현시간을 배정한다. 현재 투영편의 연시시간을 설정된 시연시간에 비교해 볼수 있게 한다.

### 투영편진렬 Slide Show

직관물을 보여 주기 위해 컴퓨터 화면

상에서 상연되는 투영편들의 묶음.

### 투영편항행기 Slide Navigator

순서에 맞지 않거나 숨겨져 있는 투영편으로 자동적으로 뛰어 넘게 한다.

### 특성 Properties

페이지 그리고 투영편진렬에서 객체가 어떻게 현시되겠는가를 지정하는 객체의 특성.

### 합성투영편 Build Slide

추가적인 객체들이 점차적으로 나타나는 중첩된 투영편들로 구성된 투영편.

### 회답조수 Answer Wizard

자기 말로 질문을 입력하면 조수가 사용자를 방조하는 선택항목들을 현시하는 도움말기능.

### 쌓기 Stacking

객체를 다른 객체의 우에 배치하는것. 쌓기순서에서 객체의 위치는 조절할수 있다.

### 안내 Guides

끌기한 객체들이 저절로 가붙는 수평 및 수직선들.

### 여러개 선택 Multiple Selection

Shift 건을 누른 상태에서 매개 객체들을 따로 따로 찰각하여 여러개의 객체들을 선택하는것. 이렇게 선택된 객체들은 선택이 해제될 때까지 하나의 객체로 취급된다.

### 직관물 Presentation

컴퓨터화면이나 투영기를 가지고 현시될수 있는 투영편, 주해, 배포문서, 문곽들로 구성되는 시각적투영.

### 연시본보기 Presentation Template

제안하는 내용과 전용서식 및 색방안을 포함하는 본보기. 이것은 전체 직관물의 출발점으로 리용된다.

### 연시시간 Timing

투영편진렬에서 한 페이지가 다른 페이지

사용지도서

에 의해 바뀌기전까지의 시간.

### 오려둬판 Clipboard

자르기하거나 복사한 항목들을 다른 위치에 붙이기 위하여 그것들을 임시로 보관하는 영역. 오려둬판은 12 개까지의 객체들을 보관할수 있다.

### 이행효과 Transition

검은색으로부터 점차 밝아 지거나 회미해 지는것과 같이 투영편진렬에 있는 임의의 페이지가 다른 페이지로 바뀌는 방식.

### 인터넷 Internet

전 세계적범위에서 수백수천만대의 컴퓨터들과 망들에 의해 접근되는 상품, 업무, 서고 등의 가상적인 세계.

### 예약자리 Placeholder

제목, 본문, 도표, 도형, 표들을 위한 직관물의 투영편우의 예약된 자리.

### 원본 Master

배치, 배경 및 색종류와 같은 특정한

직관물의 외형에 쉽게 접근할수 있게 하는 투영편본보기들의 모임.

★ ★ ★

### ActiveX (재리용가능한 소프트웨어부분품의 일종)

ActiveX 조종체들은 프로그램작성언어들에서 볼수 있는것들에 류사하다. 이러한 조종체들에는 전용의 프로그램, 대화칸, 서식들을 만드는데를 돕는 툴띠, 지령단추 등과 같은것들이 속한다.

### Bezier 곡선 Bezier Curve

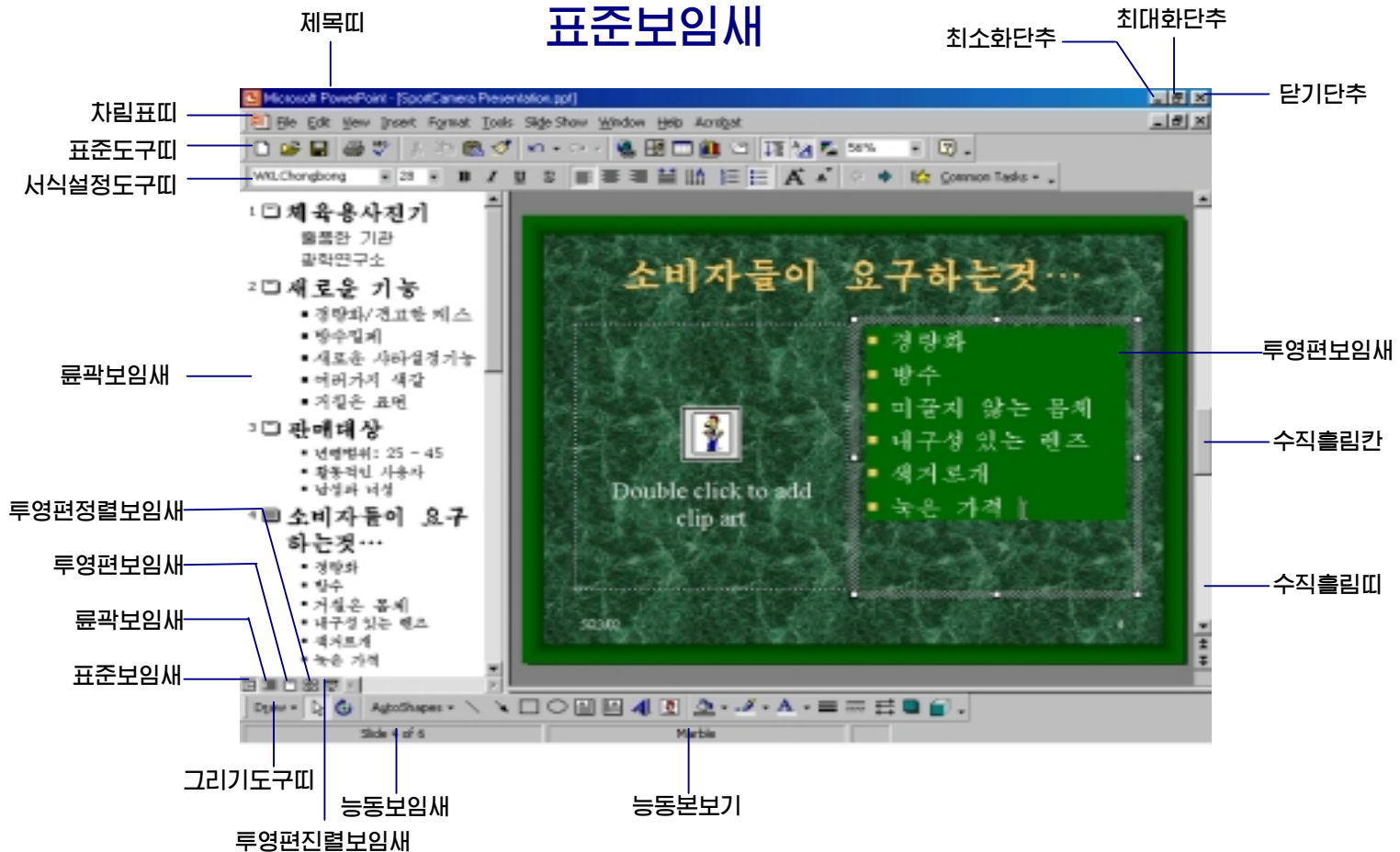
두개의 끝점과 곡선의 모양을 결정하는 조종점들의 모임으로 정의되는 곡선.

### HTML 하이퍼본문표식언어

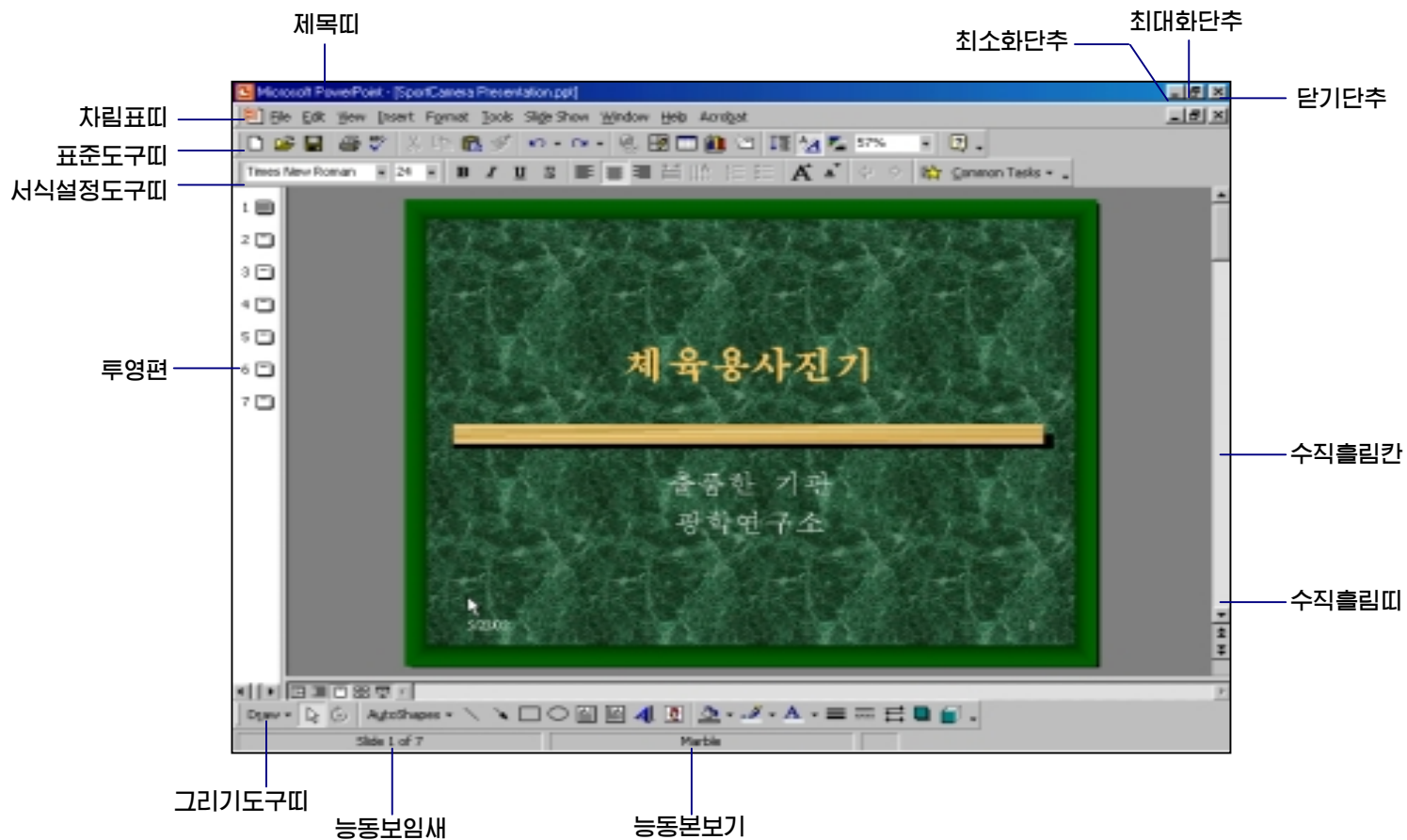
하이퍼본문표식언어. 문서에 표식이나 태그를 붙이여 그것을 WWW 에 발표할수 있게 준비하는데 리용된다. 이러한 문서들은 또한 참조도형들과 서식화태그들도 포함할수 있다.

# 창문요소

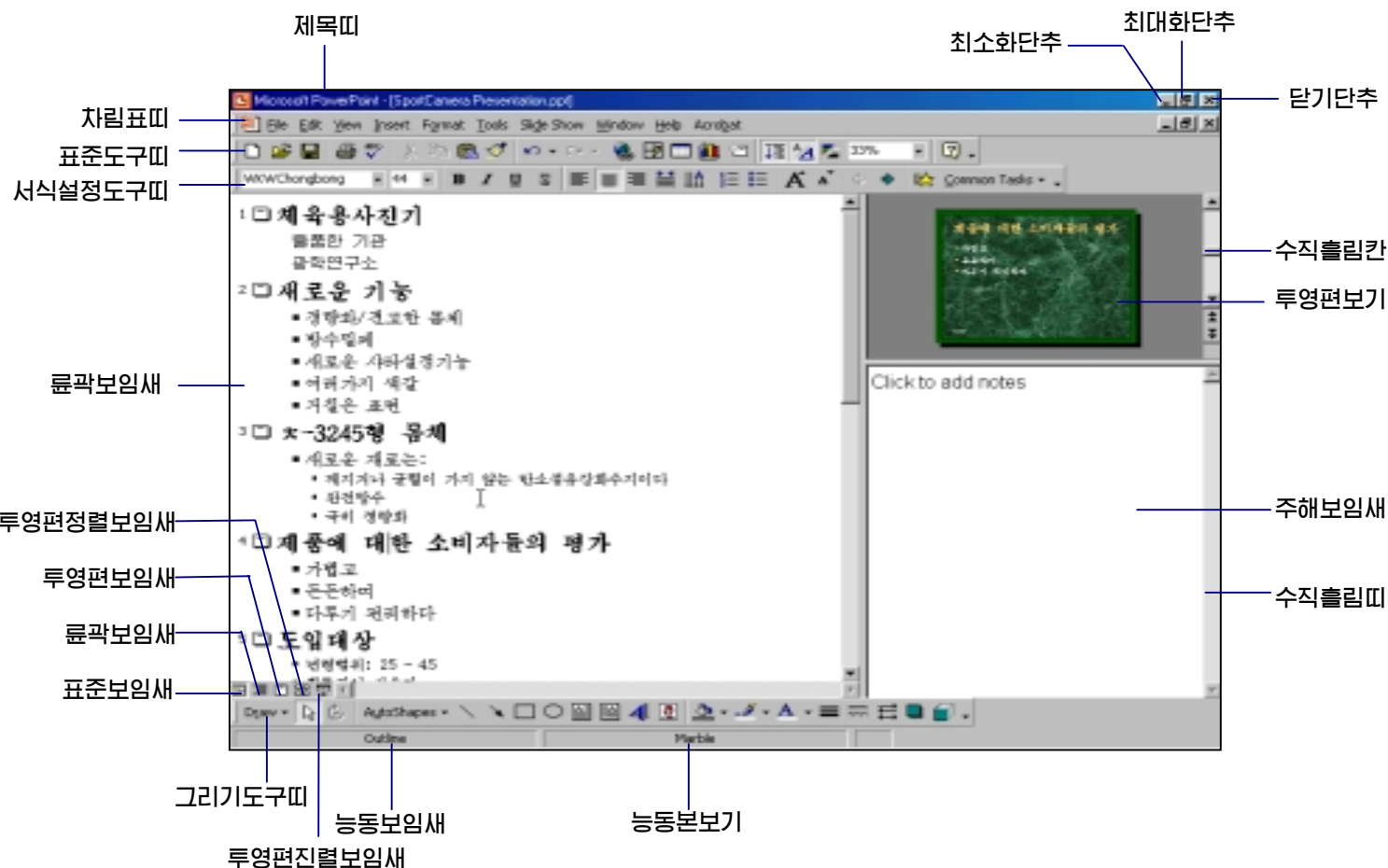
## 표준보임새



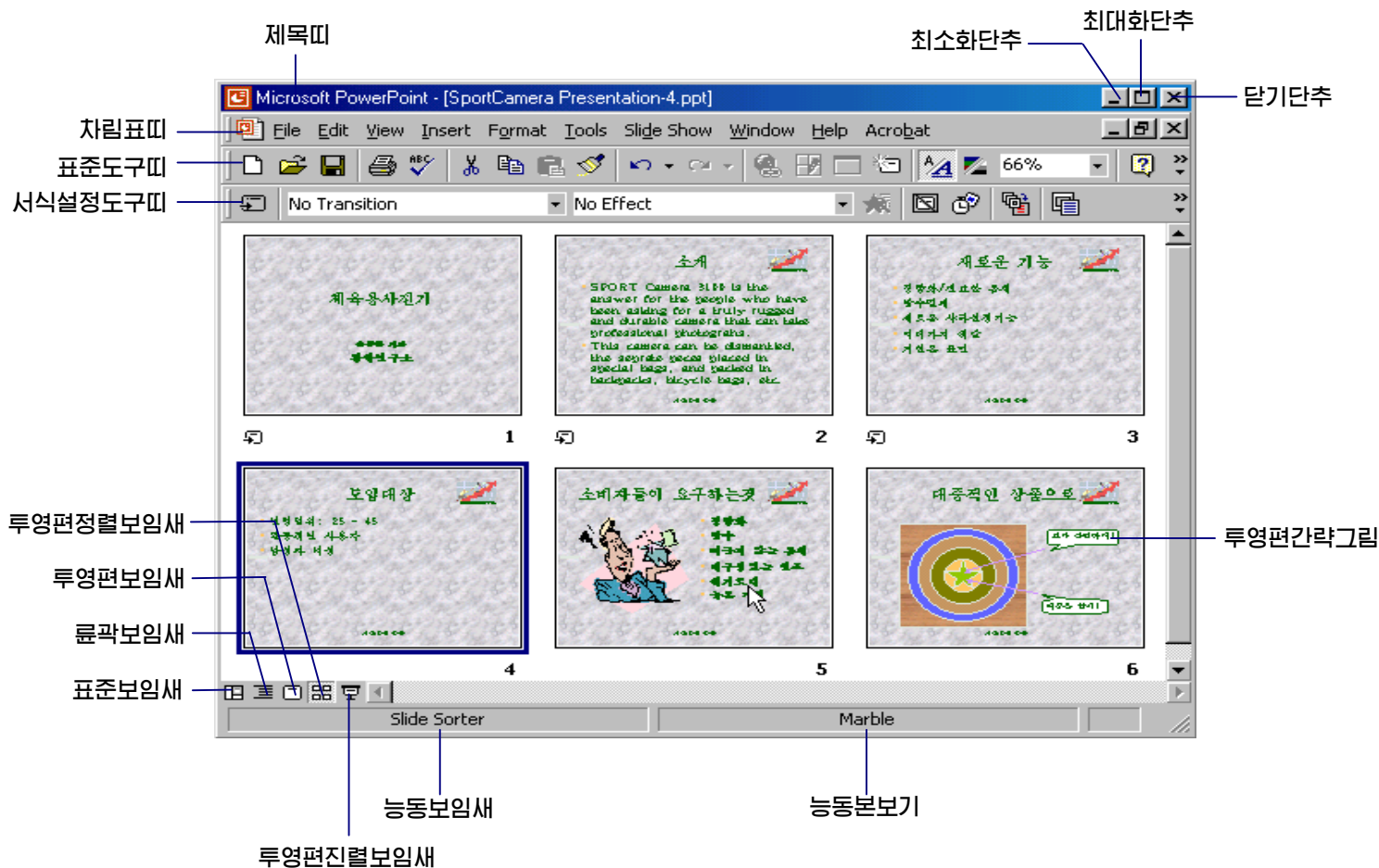
## 투영면보임새



# 륵광보임새



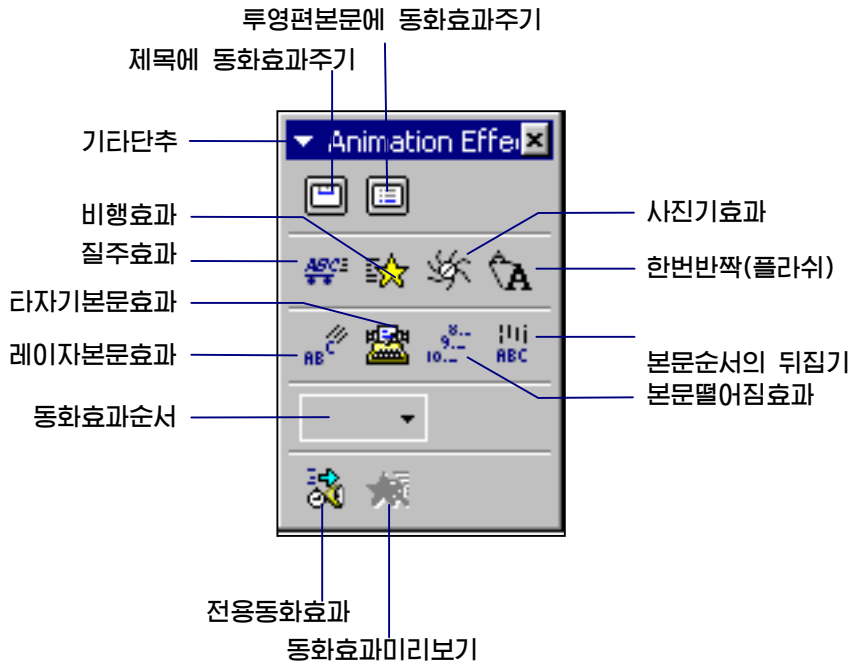
## 투영편정렬보임새





# 도구띠

## 동화효과도구띠



### 제목에 동화효과주기단추

제목에 동화효과를 주기 위한 선택항목들을 현시한다.

### 투영편본문에 동화효과주기단추

제목에 동화효과를 주기 위한 선택항목들을 현시한다.

### 질주효과단추

본문/객체가 화면에서 자동차소리를 내면서 질주한다.

### 비행효과단추

객체가 왼쪽에서부터 《휘》하는 소리를 내면서 날아 간다.

### 사진기효과단추

본문/객체가 사진기소리를 내면서 렌즈를 조절할 때와 같이 화면에서 확대축소된다.

### 한번반짝(플라쉬)단추

선택된 본문이 한번 반짝하였다가 없어진다.

### 레이자본문효과

본문이 레이자소리를 내면서 오른쪽웃구석에서부터 화면에서 날아 다닌다.

### 라자기효과단추

선택된 본문을 타자할 때처럼 소리를 내면서 설정한다.

### 본문순서의 뒤집기효과단추

선택된 본문이 오른쪽부터 거꾸로 바뀌어진다.

### 본문떨어짐단추

본문이 위에서부터 단어별로 날아 들어온다.

### 동화효과순서목록칸

본문/객체의 동화효과순서를 현시한다.

### 전용동화효과단추

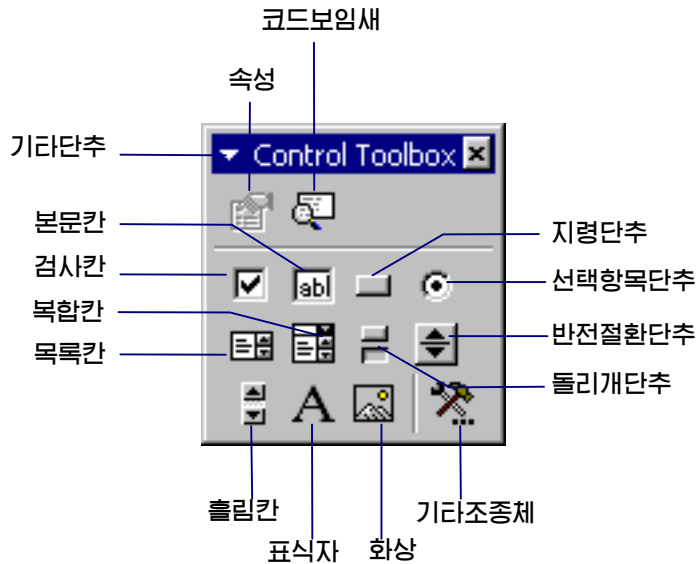
Custom Animation 대화칸으로 접근한다.

### 동화효과미리보기

동화효과를 미리보기한다.



## 조종체도구띠



### 기타단추

도구띠에 단추들을 추가하거나 삭제한다.

### 속성

ActiveX 조종체에 대해서 파일안의 그 조종체의 속성을 변경시킨다.

### 코드보임새

Visual Basic 코드를 보여 준다.

### 지령단추

Visual Basic 함수를 위한 단추를 만든다.

### 선택항목단추

선택 항목단추를 만든다.

### 반전절환단추

찰각하면 눌러워 지고 다시 찰각하면 놓아 지는 Toggle 단추조종체를 만든다.

### 돌리개단추

돌리개조종체를 만든다.

### 기타조종체

문서에 추가적인 ActiveX 조종체를 추가한다.

### 화상

문서에 화상을 하나 작성한다.

### 표식자

본문표식자를 작성한다.

### 흘림칸

문서에 흘림띠를 작성한다.

### 목록칸

문서에 목록칸을 작성한다.

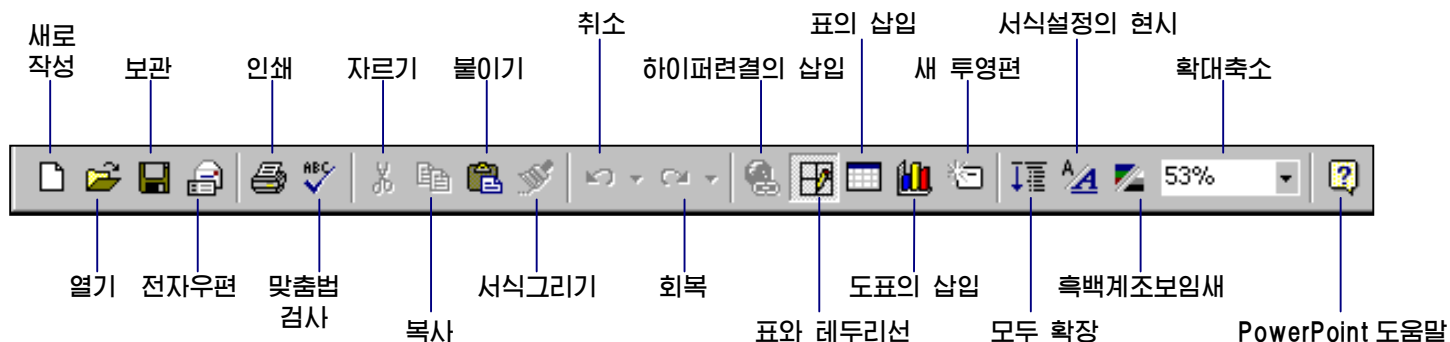
### 복합칸

내리펼침목록칸과 편집칸이 결합된 복합칸을 작성한다.

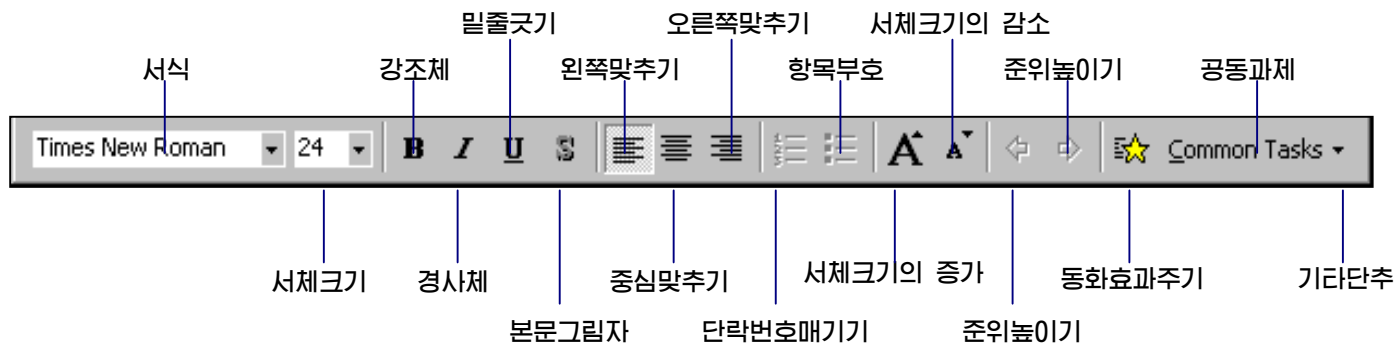
### 본문칸

문서에 본문칸을 작성한다.

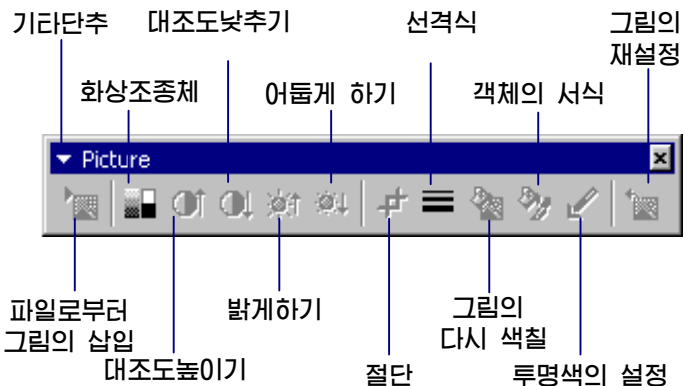
## 표준도구띠



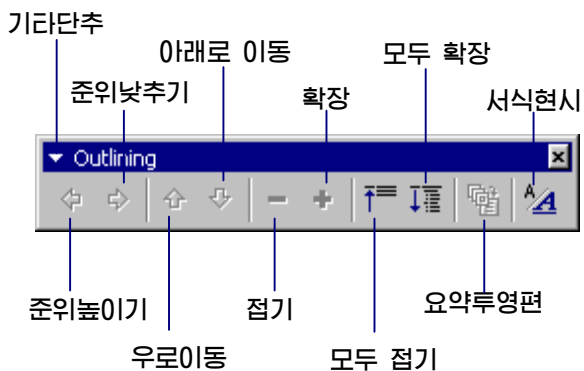
## 서식설정도구띠



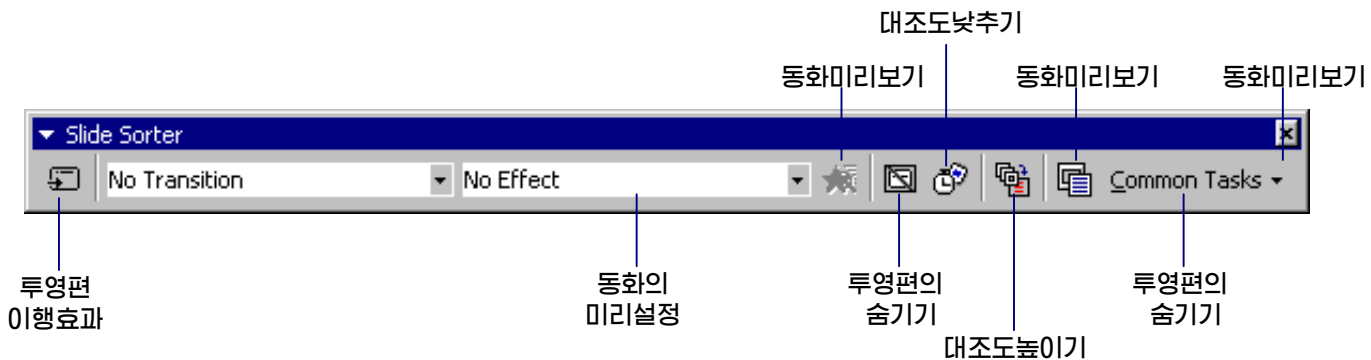
## 그림도구띠



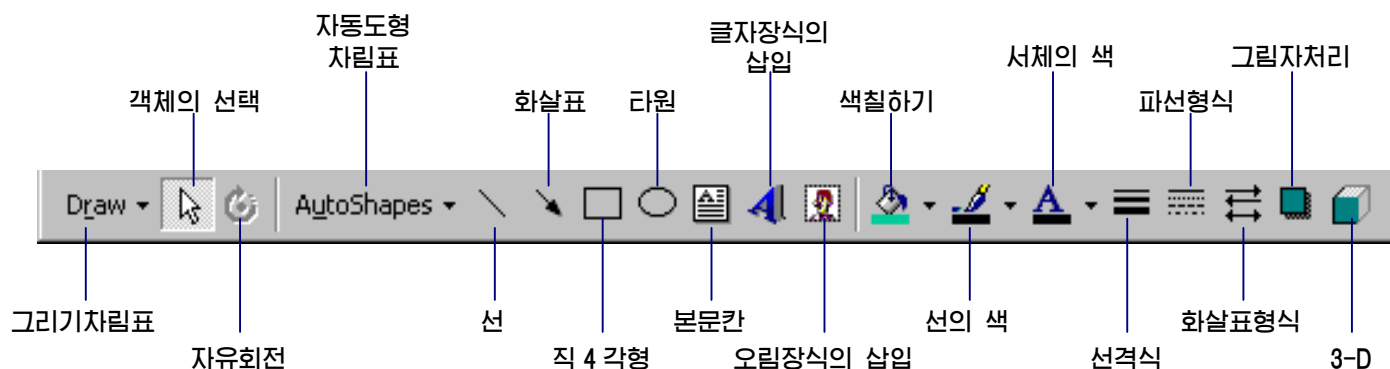
## 륵곽도구띠



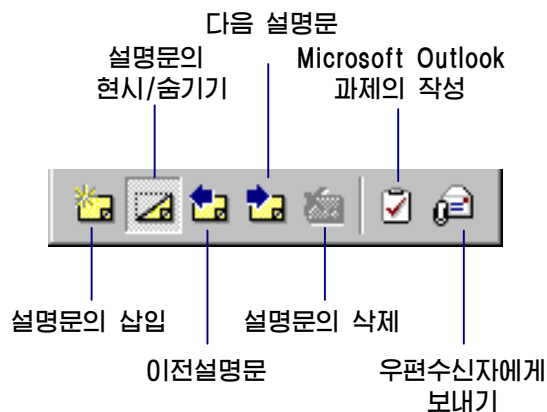
## 투영편정렬도구띠



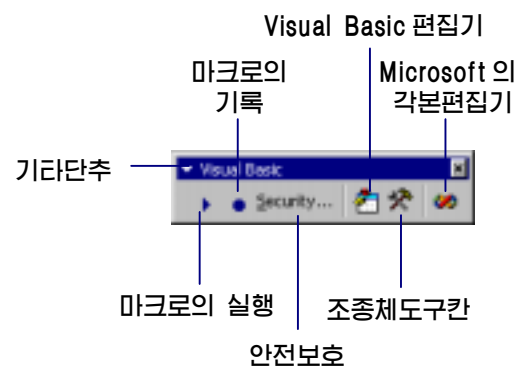
## 그리기도구띠



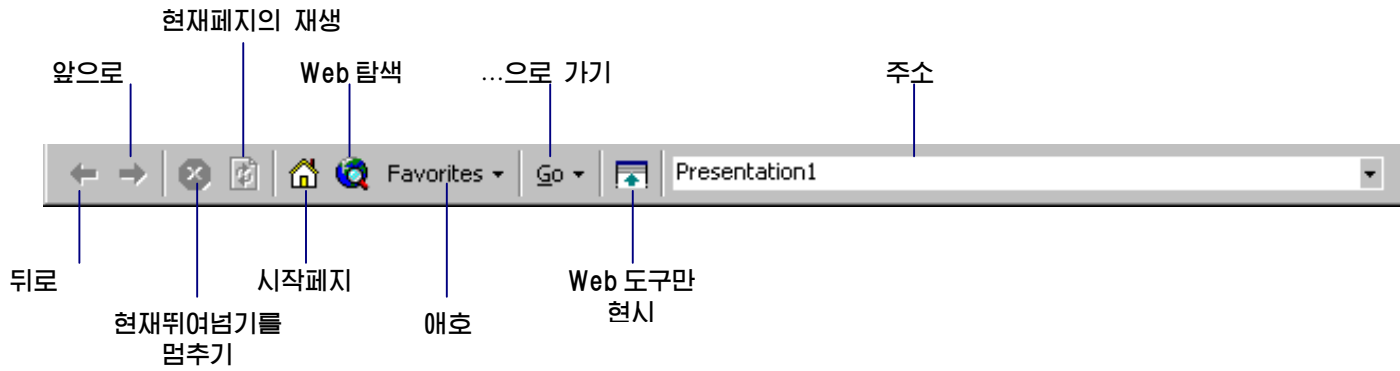
## 다시보기도구띠



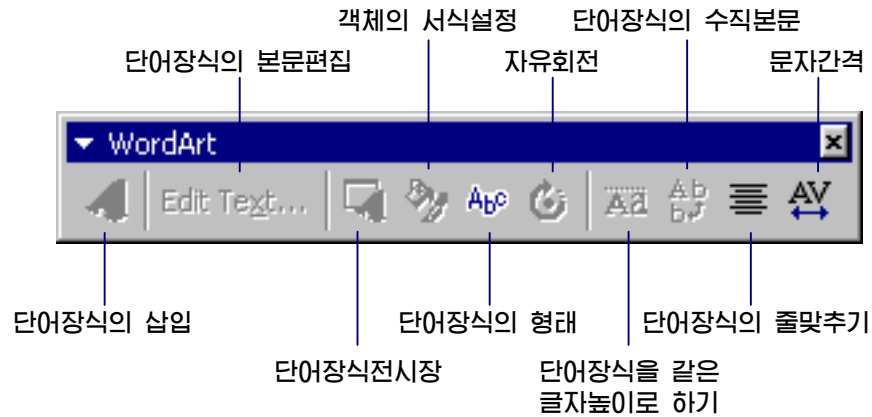
## Visual Basic 도구띠



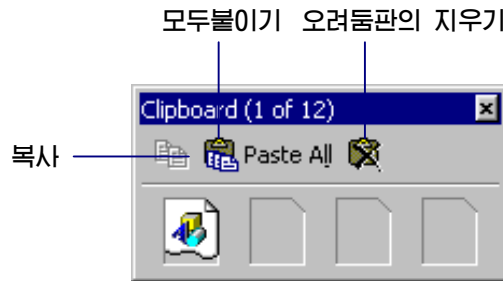
## Web 도구띠



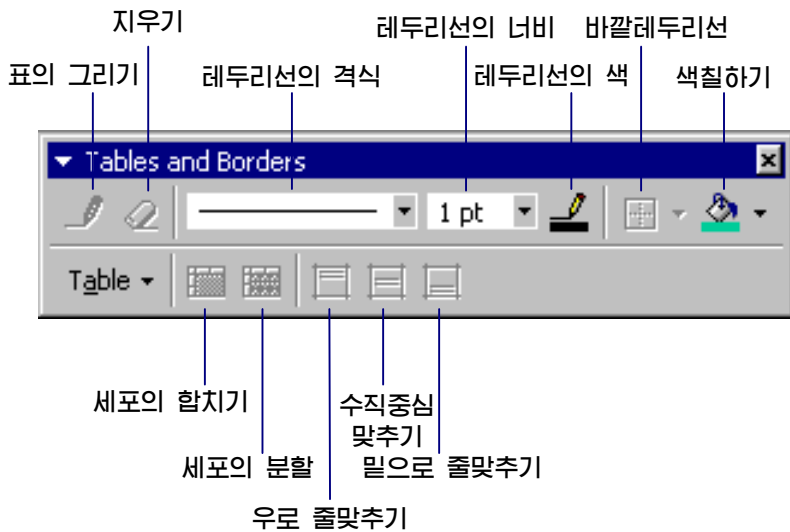
## WordArt 도구띠



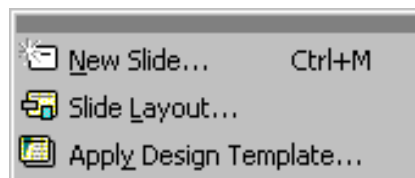
## 오려둬판도구띠



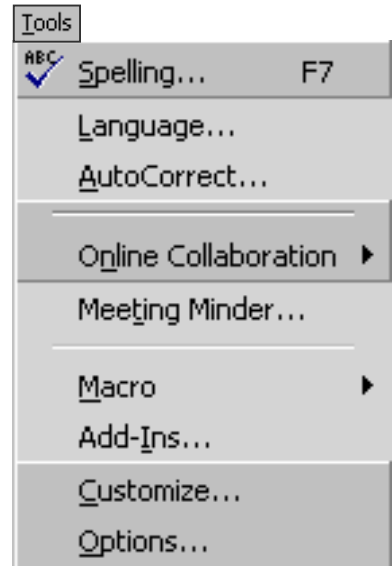
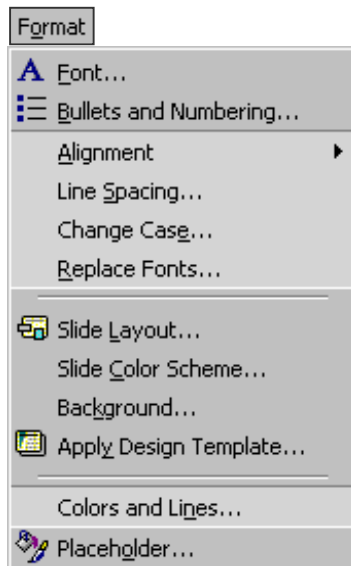
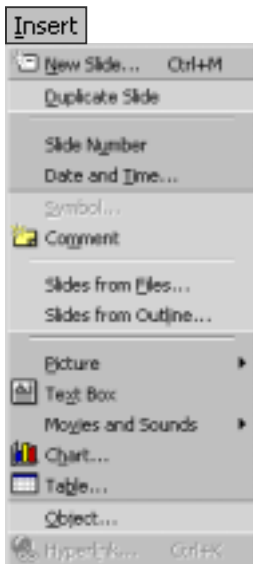
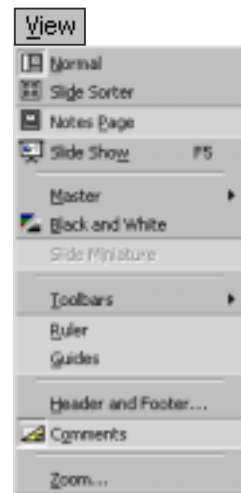
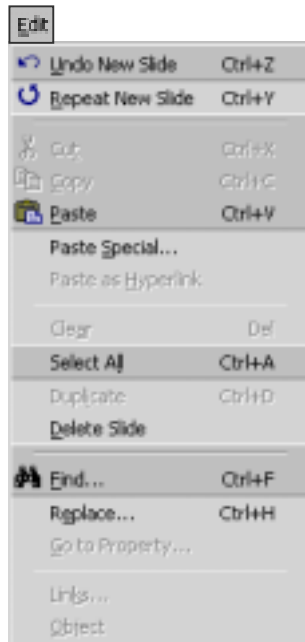
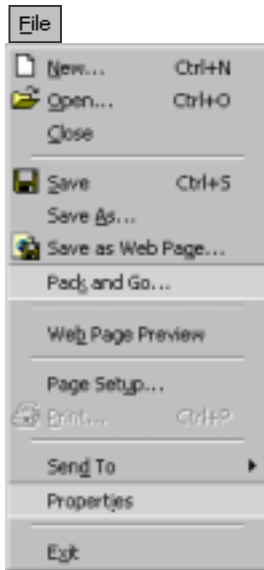
## 표 및 선도구띠

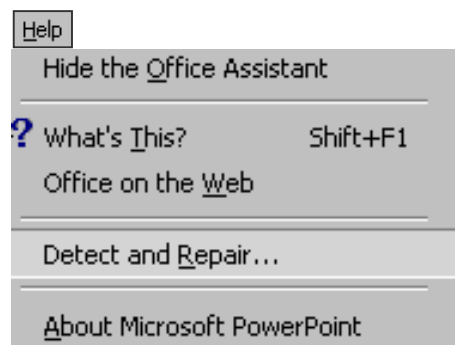
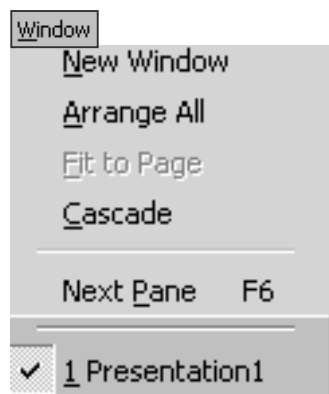
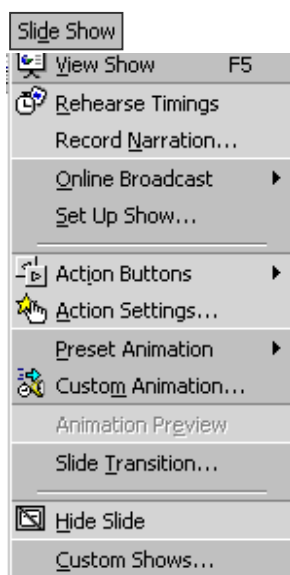


## 공동과제도구띠



# 차림표







# 마우스의 리용

## 꼬리 달린 대면부 - 마우스

### 마우스를 움직이기

마우스는 컴퓨터의 대면부이다. 사용자는 그것을 리용하여 컴퓨터에게 시키려고 하는것을 알려준다. 마우스는 굴개공을 리용하여 탁상우에서의 마우스의 이동을 화면우의 유표에 전달한다. 마우스안에는 굴개공이 돌려 주는 작은 굴대들이 있다. 하나는 수직방향에서 돌아 가는 굴개이고 다른 하나는 수평방향에서 돌아 가는 굴개이다. 유표는 사용하는 응용프로그램에 따라 서로 다른 모양을 가진다. 자주 사용되는 세계의 공통적인 유표형태들은 지시자, I 자형유표 및 십자형지시자이다. 지시자형태는 화살의 끝에 열점이 있다. 아이콘이나 객체에 지시자를 가져가 찰작할 때 화살끝의 주목점을 리용한다. I 자형은 본문을 입력하기 위한것이며 DOS 에 기초한 프로그램들의 깜빡이유표와 매우 유사하다. 십자형은 그리기 및 도형용의 지시자이다.

### 가리키기 및 찰작하기

Windows 용의 마우스는 두개 혹은 세계의 단추를 가질수 있다. 일반적으로 오른쪽의 마우스 단추는 특수한 프로그램기능에 대해서만 리용된다. 그렇지만 오른쪽마우스단추를 프로그램에서 기본단추로 리용하도록 바꿀수도 있다. 다른 언급이 없으면 마우스의 찰작은 왼쪽마우스단추의 찰작을 의미한다.

지시도구로서 마우스는 화면우의 항목들을 선택하는데 리용된다. 선택하려는 항목을 가리키었을 때 단추를 한번 찰작한다. 이것은 가리키고있는 항목을 선택한다. 항목이 아이콘이라면 그것은 선택되었다는것을 의미하는 어두운 색으로 변한다. 만약 다른 아이콘을 가리키고 찰작하면 선택되었던 아이콘은 보통 상태로 돌아 온다. 그 아이콘은 선택이 해제된다. 새로운 항목이 선택되면 그전의 항목은 자동적으로 선택이 해제된다.

### 두번 찰작하기

두번 찰작하려면 마우스의 단추를 빨리 두번 누른다. 마우스마다 촉감이 다르므로 이것을 익히려면 얼마간 숙련이 필요할수도 있다. 두번 찰작에 의해 프로그램을 시동할수도 있고 능동창문을 닫을수도 있으며 폴더를 열거나 단어를 선택할수도 있다.

### 찰작하고 끌기

아이콘, 폴더, 도형과 같은 객체들은 마우스를 찰작하고 끌기하여 이동할수 있다. 실례로 아이콘을 이동하려면 마우스단추를 놓지 않고 아이콘우에서 찰작한다. 지시자를 옮기려고 하는 새로운 위치에서 끌기한다. 아이콘은 끌기할 때 지시자밑에서 함께 움직인다. 마우스단추를 놓으면 그 아이콘은 떨어 진다. 이것은 마치도 종이끼우개를 자석을 가지고 옮기는것과 비슷하다.

### Shift-찰작하기

Shift-찰작은 여러개의 객체들을 선택할수 있게 한다. Windows 프로그램에서는 여러개의 객체들을 선택하려고 할 때 한 객체를 찰작하고 Shift 건을 누른 상태에서 다른 객체들을 선택한다. 그러면 모든 객체들이 선택된다. 또한 선택을 취소하려고 하는 항목우에서 찰작할 때 Shift 건을 누른 상태를 유지하여 선택된 항목들의 그룹의 선택을 취소할수 있다.

### 지시자선택들

Windows 하에서 가동하는 많은 프로그램들에서 리용할수 있는 유사그룹선택기능을 지시자선택틀이라고 한다. 이 기능을 리용하면 찰작하고 끌기하여 선택그룹에 포함될 한개 혹은 여러개의 항목들을 돌려 쌀수 있다. 선택틀을 만들기전에 유표가 선택하려고 하는 항목들로부터 떨어 저 있어야 한다는것을 알아 두는것이 중요하다.



지시자



I형



+형



선택틀그리기

# 건 반(101)

## 《기능건》

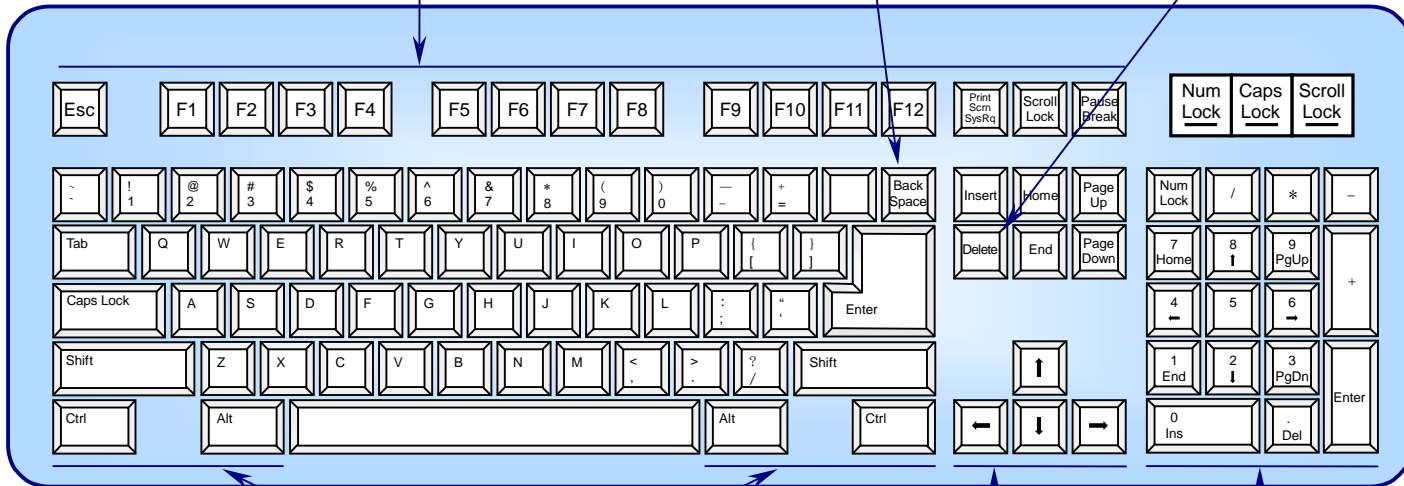
기능건을 단독으로 누르거나 Control과 Alt, Shift 건과 결합하여 개별적인 소프트웨어프로그램에서 특수한 기능을 수행한다.

## 《되돌이건》

되돌이건을 눌러서 문서에서 유표의 왼쪽의 한 문자를 간단히 지울수 있다.

## 《지우기건》

지우기건을 눌러서 문서에서 유표의 오른쪽의 한 문자를 간단히 지울수 있다.



## 《Alt와 Ctrl》

개별적인 소프트웨어프로그램들에서 특수한 기능을 수행하기 위해 Alt 나 Control 건들을 누른 상태에서 다른 건을 누른다.

## 《유표블록》

이 지도서에서는 화살건으로 간주된다. 화살건을 리용하여 유표를 이동하라고 지시 받으면 블록내의 건중의 하나를 누른다.

## 《수자건반》

수자건반은 두가지 방법들중의 하나로 리용된다. Num lock 방식에서는 수자건들을 누를 때 수자를 입력한다. 비 Num lock 방식에서는 건반우의 기능 (Home, pgUp 등)들을 수행한다.

## 색 인

건반지령	18	수동적으로	126	투영편보임새	47
격식검사기	114	시각적명확성	114	투영편정렬	11
구두점	114	시연	128	투영편배치	47
그룹해제	84	색	84	투영편요약	66
그리기	76	자동기하도형	76	투영편이행	120, 126
그리기도구	76	자동내용조수	13	테두리	84
내용	26	자동적으로	130	회답조수	26
도표창문	59	파선	84	화살표	84
륜곽보임새	60	표준보임새	32	화상	84
맞춤법	109	기구표	59	새 직관물	13
맞춤법오류	109	주해페이지	136	만화	90
그림자	84	주해원본	99, 138	삽화철	76
보관	13	원본투영편	109	삽화철진렬장	90
본보기	13	배치	41	오른쪽찰각	18
배포문서	142	제목원본	99	이행효과	122
배포문서원본	99	찾기	132	예약자리	54
대소문자	114	치환	132	Office 2000 방조자	26
서체	114	크기조절	84		
설계본보기	41	투영편원본	99		